

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BABACAKAN SATE MARANGGI PARUNG BERBASIS JAVA

Karin Mahararindri

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Indraprasta PGRI
Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
karinmahararindri18@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi yang semakin berkembang sampai saat ini banyak diterapkan kepada perusahaan besar maupun yang kecil. Namun, masih ada beberapa yang tidak menerapkan hal ini salah satunya adalah rumah makan Babacakan Sate Maranggi yang masih secara manual mengolah data menggunakan *Microsoft excel*. Sistem yang masih manual ini menyebabkan sering terjadinya kesalahan yang ada. Sehingga peneliti berkeinginan untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan pada Babacakan Sate Maranggi yang terkomputerisasi agar pengolahan data, kegiatan transaksi dan perekapan data menjadi lebih efektif dan efisien. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi ini dapat memaksimalkan pendataan yang ada pada Babacakan Sate Maranggi dikarenakan data tersimpan ke dalam *database*. Proses transaksi pun dapat dengan mudah dilakukan sehingga dapat menghemat banyak waktu. Perselisihan data yang biasa terjadi antara barang keluar dengan transaksi penjualan dapat dicegah sehingga memungkinkan melakukan pendataan secara maksimal dengan penggunaan sistem yang terkomputerisasi. Dan juga meminimalisir kesalahan yang ada pada Babacakan Sate Maranggi. Sistem informasi penjualan ini memudahkan para pegawai dalam melakukan perekapan data yang akurat sehingga pembuatan laporan akan menjadi lebih efektif dan juga efisien karena data yang tersimpan ke dalam *database* secara otomatis dapat dicetak. Pencarian data yang dibutuhkan akan lebih mudah dilakukan dan meminimalisir terjadinya kehilangan data yang dapat merugikan rumah makan.

Kata Kunci: Perancangan, Sistem, Informasi, Penjualan, Java

Abstract

The development of information technology is growing until now and is widely applied to large and small companies. Some of the companies that do not apply this, one of which is the Babacakan Sate Maranggi restaurant, which still manually processes data using Microsoft excel. This manual system causes frequent errors to occur, so researchers want to design a computerized sales information system at Babacakan Sate Maranggi so that data processing, transaction activities and data recording become more effective and efficient. With this computerized system, it can maximize the data collection in Babacakan Sate Maranggi because the data is stored in the database. The transaction process can also be easily done so that it can save a lot of time. Data dispute that usually occurs between outgoing goods and sales transactions can be prevented so that it is possible to collect data optimally with the use of a computerized system. And be able to minimize the errors that exist in Babacakan Sate Maranggi. This sales information system makes it easier for employees to record accurate data so that report generation will be more effective and efficient because data stored in the database can automatically be printed. Searching for the required data will be easier to do and minimize the occurrence of data loss that can harm the restaurant.

Keywords: Design, System, Information, Sales, Java

PENDAHULUAN

Latar belakang masalah yang ada pada Babacakan Sate Maranggi yaitu masih manualnya sistem pengolahan data dimana rumah makan ini masih menggunakan *Microsoft excel*. Dengan adanya masalah tersebut, maka terciptalah ide untuk membuat sistem yang terkomputerisasi dalam pengolahan data supplier, data pegawai, data stok barang, retur barang, transaksi penjualan dan juga pembelian barang. Dari latar belakang tersebut, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana merancang sistem informasi penjualan ini digunakan untuk pendataan, melakukan transaksi agar efektif dan akurat, dan juga memudahkan dalam perekapan data yang ada pada Babacakan Sate Maranggi. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat perancangan sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi agar mengoptimalkan proses pendataan secara lebih baik dan cepat, proses pembayaran, dan mempermudah

dalam menyimpan dan merekap data. Manfaat penelitian ini bagi peneliti yaitu untuk mengembangkan dan menambah pemahaman mengenai perancangan sistem informasi penjualan. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) yang merupakan suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada sehingga dapat dipertanggungjawabkan (Winarni, 2018). Perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru (Mulyani, 2017). Sistem adalah kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Jogiyanto Hartono, 2005). Penjualan adalah penerimaan yang diperoleh dari pengiriman barang dagangan atau dari penyerahan pelayanan dalam bursa sebagai barang pertimbangan (Ginting, 2013).

PENELITIAN RELEVAN

Penelitian relevan oleh Anggi Oktaviani, Dahlia Sarkawi, dan Agus Priadi,(2018) dengan judul Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall Pada Koperasi Karyawan RSUD Pasar Rebo. Kesamaannya adalah melakukan transaksi jual beli dan perbedaannya adalah penulis memakai bahasa pemrograman Java sedangkan untuk penulis jurnal Anggi Oktaviani, Dahlia Sarkawi, dan Agus Priadi memakai bahasa pemrograman *Microsoft visual basic*. Penelitian relevan oleh Isabel Ananda dan Eva Zuraidah,(2019) dengan judul Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada PT Asia Truk Pratama Jakarta. Kesamaan isi jurnalnya adalah sama – sama tentang penjualan dan untuk perbedaannya adalah jurnal Isabel Ananda dan Eva Zuraidah sistem berbasis web sedangkan penulis adalah sistem berbasis java netbeans. Penelitian relevan oleh Septian Tri Argi dan Aan Risdiana,(2020) dengan judul Sistem Informasi Penjualan Motor Secara Tunai Pada Yamaha Victory Depok Berbasis Java. Kesamaan isi adalah sama-sama tentang penjualan dan juga berbasis java. Perbedaan jurnal Septian Tri Argi dan Aan Risdiana dengan penulis adalah metode penelitian yang digunakan yaitu metode grounded (*Grounded Research*) sedangkan penulis menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*).

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan peneliti adalah metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) merupakan suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang sudah ada sehingga dapat dipertanggungjawabkan (Winarni, 2018). Dalam pengumpulan data peneliti menggunakan metode kualitatif dimana data yang didapat berdasarkan hasil observasi dan wawancara serta menggunakan studi pustaka. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka dan studi lapangan. Berikut penjelasan dari metode – metode tersebut :

1. Studi Pustaka
Studi pustaka adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan studi penelaah terhadap buku-buku, literatur-literatur, catatan-catatan, dan laporan-laporan (Nazir, 2013).
2. Studi Lapangan
Studi lapangan adalah suatu metode yang dilakukan oleh peneliti dengan cara pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan (Danang Sunyoto, 2013). Ada beberapa cara yang dapat dilakukan dalam studi lapangan, antara lain :
 - a. Wawancara
Wawancara adalah teknik pengambilan data yang dilakukan melalui pertanyaan yang diajukan secara lisan kepada narasumber (Supriyati, 2011).
 - b. Observasi
Observasi merupakan teknik yang menuntut adanya pengamatan dari peneliti baik secara langsung maupun tidak langsung terhadap objek penelitian (Juliansyah Noor, 2012).

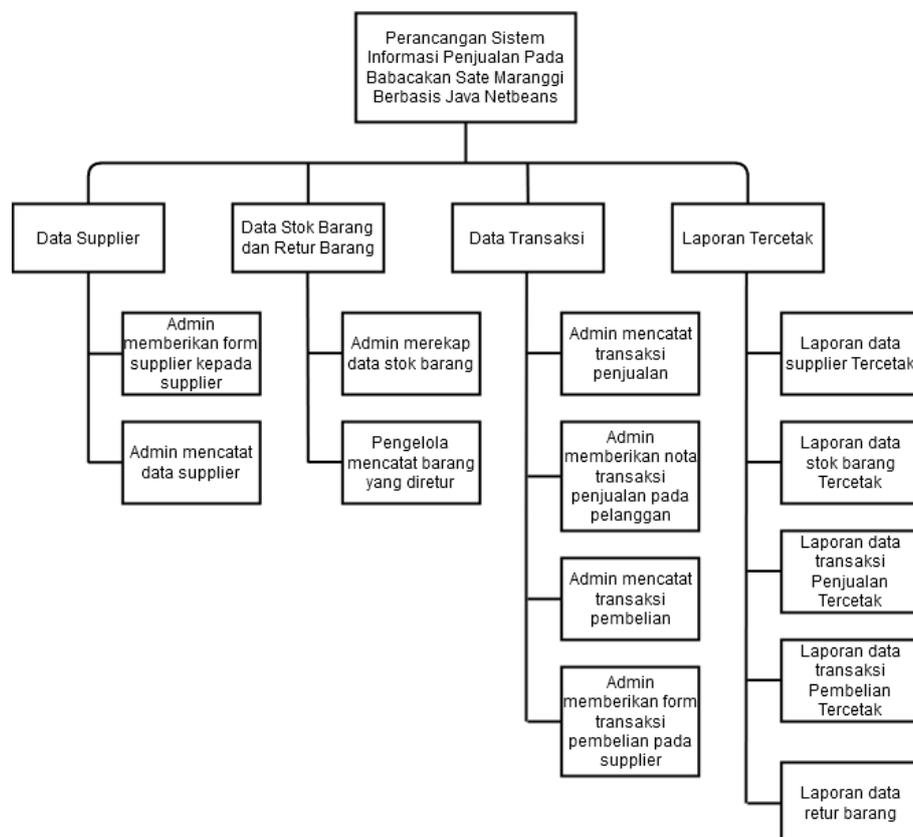
HASIL DAN PEMBAHASAN

Aturan bisnis sistem yang diusulkan oleh peneliti agar perancangan sistem informasi penjualan menjadi lebih efektif dan efisien, antara lain sebagai berikut :

1. Aturan pendataan adalah pegawai menerima data *supplier*, data pegawai, data stok barang, data retur barang yang kemudian data tersebut diinput dan disimpan pada *database*.
2. Aturan transaksi adalah pegawai menginput data transaksi penjualan dan pembelian pada *database*.
3. Aturan cetak nota adalah pegawai memberikan nota transaksi penjualan dan nota pembelian sebagai bukti transaksi.
4. Aturan laporan adalah pengelola mencetak laporan untuk diberikan kepada pemilik.

Berikut ini adalah penggambaran tentang sistem pada sistem informasi penjualan babacakan sate maranggi yang diusulkan.

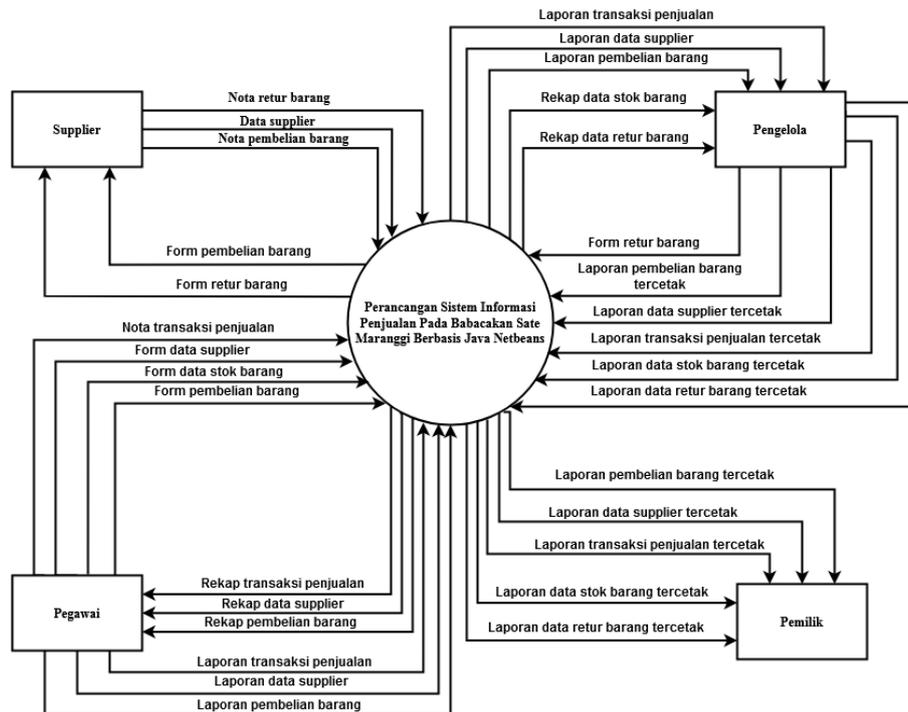
Dekomposisi Sistem Yang Diusulkan



Gambar 1. Dekomposisi Fungsi Sistem

Dekomposisi sistem berfungsi sebagai pemisah dari fungsi-fungsi yang terdapat dalam sistem yang diusulkan. Dekomposisi sistem yang diusulkan pada Babacakan Sate Maranggi terbagi menjadi empat proses, yaitu data supplier, data stok barang dan retur barang, data transaksi, dan juga laporan tercetak.

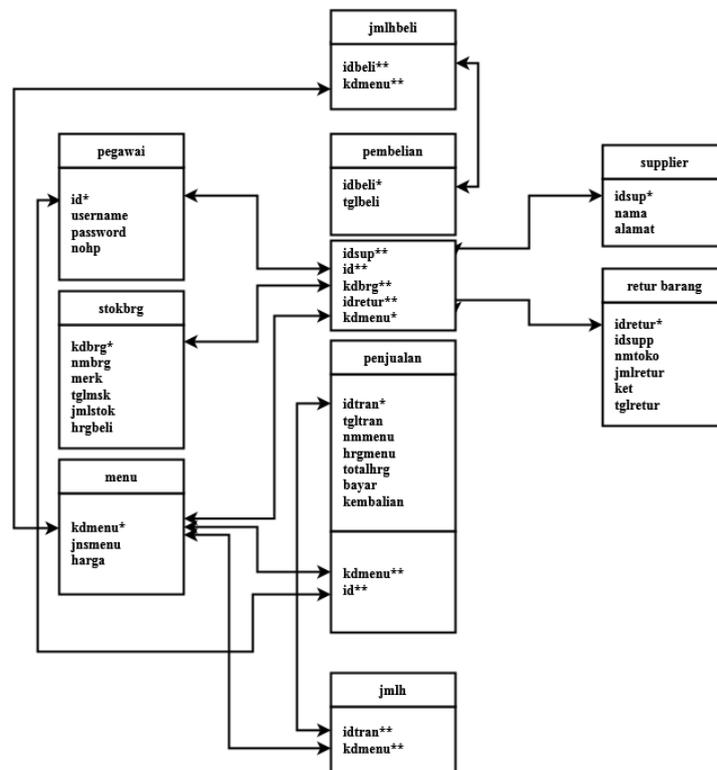
Diagram Konteks Yang Diusulkan



Gambar 2. Diagram Konteks

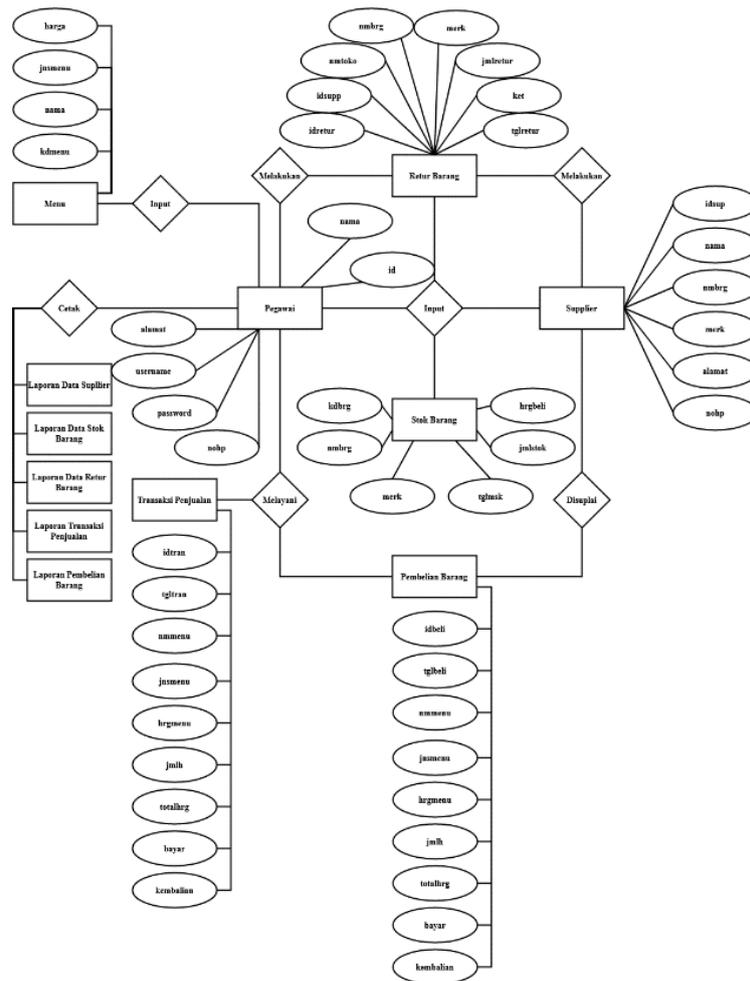
Diagram konteks diatas merupakan alur data yang masuk maupun data yang keluar yang ada pada sistem informasi penjualan Babacakan Sate Maranggi.

Struktur Data Yang Diusulkan



Gambar 3. Struktur Data

Entity Relationship Database



Gambar 4. Entity Relationship Database

Tampilan Layar Sistem



Gambar 5. Tampilan Layar Login

Tampilan layar login diatas adalah untuk memberikan akses login pegawai yang telah terdaftar pada sistem untuk masuk kedalam aplikasi.



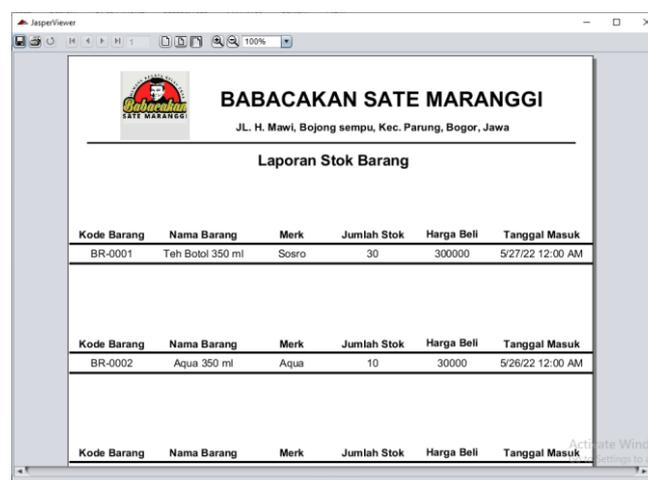
Gambar 6. Tampilan Layar Dashboard

Tampilan layar *dashboard* diatas adalah untuk menampilkan informasi data menu yang ada pada aplikasi, pada master data, transaksi, laporan diklik akan memunculkan submenu lagi.



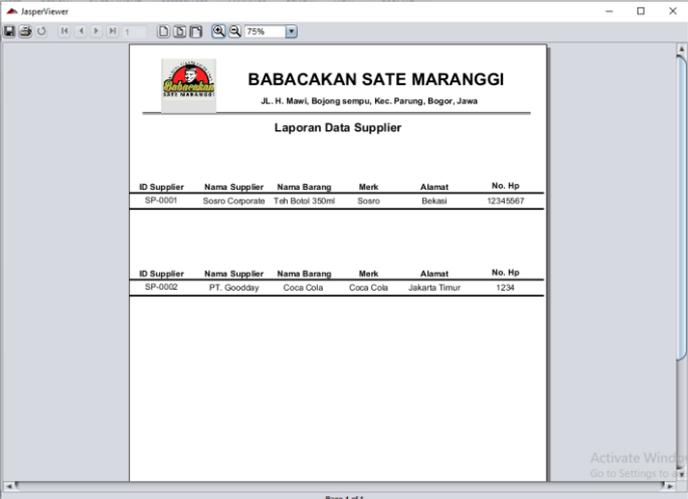
Gambar 7. Tampilan Layar Form Menu

Tampilan layar *form* menu berfungsi untuk memasukkan menu baru ke dalam sistem, menghapus data menu, merubah data menu, hapus untuk membersihkan field yang *diinput*, kembali untuk berpindah tampilan *dashboard*.



Gambar 7. Tampilan Layar Laporan Data Stok

Tampilan layar laporan stok barang berfungsi menampilkan data *kode barang*, nama barang, merk, jumlah stok, harga stok, dan tanggal masuk.



ID Supplier	Nama Supplier	Nama Barang	Merk	Alamat	No. Hp
SP-0001	Soero Corporate	Tah Batai 300ml	Soero	Bekasi	1234567

ID Supplier	Nama Supplier	Nama Barang	Merk	Alamat	No. Hp
SP-0002	PT. Goodday	Coca Cola	Coca Cola	Jakarta Timur	1234

Gambar 7. Tampilan Layar Laporan Petugas

Tampilan layar laporan *supplier* berfungsi menampilkan data *id supplier*, nama *supplier*, nama barang, merk, alamat, dan no hp.

SIMPULAN

Berdasarkan latar belakang masalah, tujuan penelitian, hasil analisis dan pembahasan yang telah dijelaskan, maka dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan pada peneliti yang bertujuan untuk membuat suatu Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Babacakan Sate Maranggi Di Parung Berbasis Java Netbeans didapat kesimpulan sebagai berikut yaitu:

1. Terbentuknya program sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi dimana data dapat disimpan pada *database*.
2. Proses transaksi penjualan dan pembelian dapat dengan mudah dilakukan dengan program berbasis java netbeans dan juga mengurangi selisih yang biasa terjadi pada Babacakan Sate Maranggi.

Terbentuknya sistem informasi yang dapat mempermudah para pegawai dalam mengolah data transaksi, data supplier, data pegawai, data stok barang, data retur barang, dan juga laporan. Sehingga pekerjaan menjadi lebih efektif dan juga efisien.

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, I., Zuraidah, E., Kunci, K., & Sparepart, D. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada PT Asia Truk Pratama Jakarta*. 6(2), 193–200.
- Andharsaputri, R. L. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Konveksi Dengan Menerapkan Metode System Development Life Cycle Resti Lia Andharsaputri*. 5(1), 56–65.
- Anggi Oktaviani, Dahlia Sarkawi, A. P. (2018). Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall Pada Koperasi Karyawan Rsud Pasar Rebo. *Petir*, 11(1), 9–24. <https://doi.org/10.33322/petir.v11i1.3>
- Ansori. (2016). *Sistem Informasi E-Commerce Penjualan Songket Pada Toko Cek Ila Palembang Berbasis Web*. Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.
- Argi, S. T., & Risdiana, A. (2020). *Sistem Informasi Penjualan Motor Secara Tunai Pada Yamaha Victory Depok Berbasis Java*. 01(02), 274–281.
- Cristianto. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada HI Gadget Store*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer (STMIK) Gici Batam.
- Handayani, S. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta*. 10, 182–189.
- Ihsan, M., & Wulandari, N. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP Dan MySql*. 1(1).
- Muhammad Iqbal, Bagus Setya R, S.Kom M.Kom, 3 Heny Wahyu, S. K. (2016). *Sistem Peramalan Menggunakan Metode Triple Exponential Smothing Untuk Stok Bahan Spare Part Motor Di Garuda Motor Jajag*. 1110651220.
- Nugroho, I. A. (2012). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Toko Online Wara Computer Yogyakarta*.
- Sarkawi, D., & Sekretari, P. S. (2018). *Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall*. 11(1), 9–24.