# APLIKASI PENDATAAN IURAN WARGA DAN PENGGAJIAN PETUGAS PADA PERUMAHAN GRIYA TAJURHALANG BERBASIS JAVA NETBEANS

e-ISSN: 2715-8756

# Muhammad Reza Zenuddin<sup>1</sup>, Za'imatun Niswati<sup>2</sup>, Endang Sulistyaniningsih<sup>3</sup>

<sup>1,3</sup>Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, <sup>2</sup>Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur muhammadreza261@gmail.com<sup>1</sup>, zaimatunnis@gmail.com<sup>2</sup>, esulistyaniningsih@gmail.com<sup>3</sup>

#### **Abstrak**

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah sistem pendataan iuran warga dan penggajian petugas yang dapat menggantikan sistem yang masih menggunakan cara manual. Selain itu, untuk mengimplementasikan sistem pendataan iuran warga dan penggajian petugas menggunakan bahasa pemrograman Java dan basis data MySQL. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode kualitatif dengan metode pengumpulan data berupa wawancara dan observasi. Hasil dari penelitian ini adalah adanya aplikasi pendataan iuran warga dan penggajian petugas pada perumahan Griya Tajurhalang Bogor berbasis Java Netbeans.

Kata Kunci: Aplikasi pendataan, iuran waga, gaji petugas

#### Abstract

The purpose of this study is to develop a data collection system for citizens' contributions and employee salaries that can replace the system that still uses the manual method. In addition, to implement a data collection system for residents' contributions and employee salaries, the Java programming language and MySQL database are used. The method used in this study is a qualitative method with data collection methods in the form of interviews and observations. The result of this research is that there is an application for collecting data on residents' contributions and the salaries of officers at the Griya Tajurhalang Bogor housing estate based on Java Netbeans.

**Keyword**: Data collection application, citizen dues, salary of officer

## **PENDAHULUAN**

Di zaman modern seperti sekarang ini, teknologi sangatlah menjadi kebutuhan primer di segala bidang. Contoh nyata saat ini adalah penggunaan komputer. Komputer dapat membantu dan memudahkan pekerjaan seseorang untuk membangun dan mengerjakan sebuah projek. Pada saat ini, semua elemen masyarakat memanfaatkan komputer dalam segala bidang, salah satunya adalah dalam bidang teknologi informasi yaitu *database* (basis data). Database merupakan sarana yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data, di samping itu juga dapat mengatur sistem penambahan data baru, mengubah, dan menghapus data-data yang disimpan, ketika dibutuhkan, akan dengan mudah menggunakan data yang telah terstruktur, cepat dan akurat.

Griya Tajurhalang merupakan perumahan tempat peneliti tinggal yang merupakan salah satu perumahan di wilayah kawasan Tajurhalang Bogor. Setiap bulannya Perumahan Griya Tajurhalang melakukan pembayaran iuran sampah dan keamanan yang dilakukan oleh petugas atau Ketua RT dengan mendatangi setiap rumah. Maka dari itu, Perumahan Griya Tajurhalang berupaya untuk berkembang dengan meningkatkan kualitas, salah satunya dengan pemanfaatan teknologi informasi. Sistem pengolahan data iuran sampah dan keamanan di Perumahan Griya Tajurhalang ini masih menggunakan metode manual. Pendataan penggajian petugas juga masih menggunakan sistem yang manual.Berdasarkan permasalahan di atas, dilakukan penelitian untuk menghasilkan informasi dan laporan mengenai hal-hal yang berkaitan dengan Perumahan Griya Tajurhalang. Pengolahan data yang dilakukan saat ini masih memiliki beberapa kekurangan. Solusi untuk meminimalisasi kemungkinan terjadinya keterlambatan dan kesalahan dalam pengolahan data,

Vol 06 No 03 Tahun 2025 e-ISSN: 2715-8756

adalah sistem pengolahan data yang mudah digunakan agar menjadi lebih efisien dan efektif dalam pengerjaannya serta akurat dalam informasi datanya.

#### PENELITIAN RELEVAN

Dalam penelitian yang berjudul Perancangan Sistem Pengolahan Data Iuran Sampah Dan Penggajian Petugas Di Kampung Baru Berbasis Java (Pamularsih, 2020). Peneliti bertujuan untuk memberi kemudahan dan meningkatkan kualitas dalam pengolahan data iuran sampah dengan adanya penerapan sistem yang dirancang. Penelitian menghasilkan sebuah sistem pengolahan data iuran sampah dan penggajian petugas berbasis desktop dengan bahasa pemrograman java netbeans. Penelitian oleh (Maulana, 2021) dengan judul Aplikasi Pendataan Penduduk Dan Informasi Bantuan Sosial Berbasis Java. Bertujuan untuk menunjukan bahwa adanya aplikas pendataan penduduk dan informasi bantuan sosial berbasis desktop di Kampung Ciherang dengan java netbeans. Hasil dari penelitian ini adanya aplikasi yang mempermudah kinerja perangkat desa serta mengefisienkan waktu dalam penginputan data. Memberikan keakuratan data dan keamanan data pada perangkat desa.

## **METODE PENELITIAN**

Research design, desain riset atau desain penelitian adalah kerangka atau cetak biru untuk melakukan penelitian. Cetak biru ini merinci prosedur yang diperlukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam penyusunan atau pemecahan masalah yang sedang diteliti. Itu termasuk menentukan pertanyaan penelitian mana yang harus dijawab, bagaimana dan kapan data akan dikumpulkan, dan bagaimana data akan dianalisis (Cerdasco, 2019).

Metode pengumpulan data adalah teknik atau cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data. Metode menunjuk pada suatu cara sehingga bisa diperlihatkan penggunaannya melalui angket, wawancara, pengamatan, tes, dokoumentasi dan sebagainya (Hayati, 2019).

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode pengumpulan data dengan melakukan studi lapangan yaitu mengadakan survei langsung ke lapangan atau instansi yang bersangkutan dengan cara:

#### 1. Observasi

Observasi secara umum adalah kegiatan pengamatan pada sebuah objek secara langsung dan detail untuk mendapatkan informasi yang benar terkait objek tersebut. Pengujian yang diteliti dan diamati bertujuan untuk mengumpulkan data atau penilaian (Serba & Tricks, 2020).

Observasi dilaksanakan secara langsung oleh peneliti di Perumahan Griya Tajurhalang Bogor. Observasi yang dilakukan adalah mempelajari dan mengamati sistem kerja yang berjalan sebelumnya dimana mencari titik permasalahan yang ada. Di mana cara kerja sistem lama tersebut masih menggunakan sistem manual. Agar dapat menemukan titik masalah yang dapat diselesaikan pada sistem yang baru.

## 2. Wawancara

Wawancara adalah suatu metode yang digunakan untuk mengumpulkan data di mana penilai mendapatkan keterangan secara lisan dari seorang sasaran penilaian. Data diperoleh langsung dari orang yang dinilai melalui suatu pertemuan/percakapan. Wawancara sebagai pembantu utama dari metode observasi (Astari, 2020).

Dengan wawancara yang akan menguatkan metode observasi, sehingga peneliti mengharapkan agar informasi yang didapat dapat membantu peneliti dalam tujuannya.

# 3. Studi Pustaka

Peneliti melakukan studi pustaka berdasarkan referensi dan berbagai diskusi pembahasan baik dengan dosen pembimbing maupun dengan orang yang berkompeten pada kasus ini. Studi pustaka bertujuan untuk mempelajari dan memahami dasar teori yang berhubungan dengan analisa kebutuhan yang telah dilakukan. Selain itu, peneliti juga melakukan studi dari berbagai

media yang berupa diktat, modul, buku-buku, artikel-artikel dari internet untuk menunjang penelitian ini.

Peneliti mengembangkan sistem dengan metode SLDC.

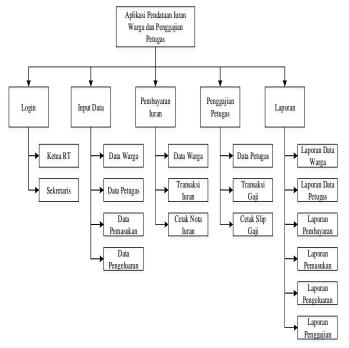
Pengembangan sistem informasi atau yang biasa dikenal dengan istilah SLC (Systems Life Cycle) atau SLDC (Software Development Life Cycle) adalah sebuah proses pembuatan dan pengubahan sistem berikut model dan metodologi yang digunakan. Dalam kata lain, sebuah SDLC adalah penyusunan sebuah sistem baru untuk menggantikan sistem yang lama, baik secara keseluruhan maupun hanya parsial (Teknova, 2020).

#### HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada aplikasi pendataan iuran warga dan penggajian petugas di Perumahan Griya Tajurhalang Bogor dibuat untuk mempermudah dalam pendataan dan pembuatan laporan

# **Dekomposisi Fungsi Sistem**

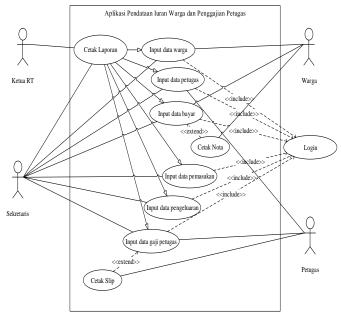
Adapun dekomposisi fungsi sistem yang diusulkan sebagai berkut:



Gambar 1. Dekomposisi Fungsi Sistem

## Unifield Modelling Language (UML)

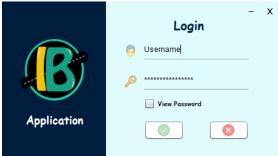
UML merupakan sebuah standar Bahasa yang digunakan untuk menganalisis dan merancang serta menggambarkan arsitektur program dalam pemrograman object oriented". UML (Unified Modeling Language) merupakan pengganti dari metode analisis berorientasi object dan design berorientasi object (OOAD&D/object oriented analysis and design) yang dimunculkan sekitar akhir tahun 80-an dan awal tahun 90-an (Sukamto & Shahuddin, 2018). Peneliti juga menggambarkan Use Case Diagram yang diusulkan untuk Perumahan Griya Tajurhalang Bogor.



Gambar 2. Use Case Diagram

## Tampilan Layar

Selanjutnya peneliti membuat perancangan aplikasi pendataan iuran warga dan penggajian petugas dengan pemrograman bahasa Java dan IDE yang digunakan adalah Netbeans 8.2 dan database yang digunakan MySQL. Berikut tampilan dari aplikasi pendataan iuran warga dan penggajian petugas pada Perumahan Griya Tajurhalang:



Gambar 3. Tampilan Login

Setelah menjalankan aplikasi, pengguna akan melihat tampilan layar login. Pada tampilan layar login pengguna diwajibkan untuk memasukan username dan password yang sudah tersedia untuk mendapatkan akses.



Gambar 4. Menu Utama

Setelah login berhasil, maka di dalam halaman menu utama terdapat enam menu utama dan dua menu bar yang terdiri dari data warga, data petugas, data bayar, pemasukan, pengeluaran, gaji

petugas dan pada menu bar terdiri dari profil dan cetak laporan. Di dalam menu cetak laporan terdapat enam menu list yang terdiri dari laporan data warga, laporan data petugas, laporan pembayaran, laporan pemasukan, laporan pengeluaran dan laporan penggajian.



Gambar 5. Tampilan Form Data Warga

Apabila pengguna memilih menu data warga, maka pengguna akan masuk ke form data warga. Pengguna dapat melakukan input data warga pada halaman ini.



Gambar 6. Tampilan Form Data Petugas

Apabila pengguna memilih menu data petugas, maka pengguna akan masuk ke form data petugas. Pengguna dapat melakukan input data petugas pada halaman ini.



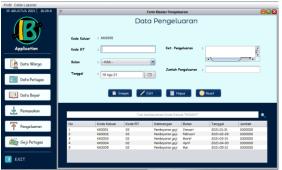
Gambar 7. Tampilan Form Data Bayar

Apabila pengguna memilih menu data bayar, maka pengguna akan masuk ke form data bayar. Pengguna dapat melakukan input data bayar dan cetak nota pada halaman ini.



Gambar 8. Tampilan Form Data Pemasukan

Apabila pengguna memilih menu pemasukan, maka pengguna akan masuk ke form pemasukan. Pengguna dapat melakukan input data pemasukan pada halaman ini.



Gambar 9. Tampilan Form Data Pengeluaran

Apabila pengguna memilih menu pengeluaran, maka pengguna akan masuk ke form pengeluaran. Pengguna dapat melakukan input data pengeluaran pada halaman ini.



Gambar 10. Tampilan Form Data Gaji

Apabila pengguna memilih menu gaji petugas, maka pengguna akan masuk ke form gaji petugas. Pengguna dapat melakukan input data gaji petugas pada halaman ini.



Gambar 11. Tampilan Laporan Data Warga

Apabila pengguna memilih menu list laporan data warga yang berada pada menu bar cetak laporan, maka program akan memberikan tampilan *output* data warga yang berupa file dokumen.



Gambar 12. Tampilan Laporan Data Petugas

Apabila pengguna memilih menu list laporan data petugas yang berada pada menu bar cetak laporan, maka program akan memberikan tampilan *output* data petugas yang berupa file dokumen.



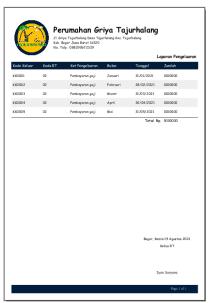
Gambar 13. Tampilan Laporan Pembayaran

Apabila pengguna memilih menu list laporan pembayaran yang berada pada menu bar cetak laporan, maka program akan memberikan tampilan *output* data bayar yang berupa file dokumen.



Gambar 14. Tampilan Laporan Pemasukan

Apabila pengguna memilih menu list laporan pemasukan yang berada pada menu bar cetak laporan, maka program akan memberikan tampilan *output* data pemasukan yang berupa file dokumen.



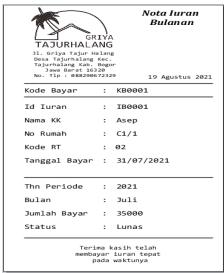
Gambar 15. Tampilan Laporan Pengeluaran

Apabila pengguna memilih menu list laporan pengeluaran yang berada pada menu bar cetak laporan, maka program akan memberikan tampilan *output* data pengeluaran yang berupa file dokumen.



Gambar 16. Tampilan Laporan Penggajian

Apabila pengguna memilih menu list laporan penggajian yang berada pada menu bar cetak laporan, maka program akan memberikan tampilan *output* data gaji petugas yang berupa file dokumen.



Gambar 17. Tampilan Nota Iuran

Apabila pengguna memilih tombol cetak nota yang berada pada menu data bayar, maka program akan memberikan tampilan *output* nota iuran yang berupa file dokumen.



Gambar 18. Tampilan Slip Gaji

Apabila pengguna memilih tombol cetak slip yang berada pada menu gaji petugas, maka program akan memberikan tampilan *output* slip gaji yang berupa file dokumen.

## **SIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan, maka dapat ditarik simpulan berupa:

- 1. Penggunaan aplikasi pendataan iuran warga dan penggajian petugas memudahkan pengelolan dalam mengolah data terkait iuran warga dan gaji petugas.
- 2. Dengan adanya media pengolah data yang terkomputerisasi, pengelola dapat mengolah data secara sistematis dan terstruktur.
- 3. Penggunaan aplikasi yang sudah terintegrasi dengan database MySQL sangat efektif sebagai media penyimanan data serta dapat membuat laporan dengan mudah.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Astari, R. U. (2020). Mutu Pelayanan Kebidanan Dan Kebijakan Kesehatan. Sleman: Deepublish.

Cerdasco. (2019, November 12). Desain penelitian. Diambil kembali dari cerdasco.com: https://cerdasco.com/desainpenelitian/

Hayati, R. (2019, Agustus 1). Pengertian Metode Pengumpulan Data, Jenis, dan Cara Menulisnya. Diambil kembali dari penelitianilmiah.com: https://penelitianilmiah.com/metode-pengumpulan-data/

Maulana, R. E. (2021). Aplikasi Pendataan Penduduk Dan Informasi Bantuan. Semnas Ristek 2020, 2019–2022.

Pamularsih, E. (2020). Perancangan Sistem Pengolahan Data Iuran Sampah Dan Penggajian Petugas Di Kampung Baru Berbasis Java. Semnas Ristek 2020, 367-374.

Serbi, S., & Tricks, T. &. (2020, November 23). Pengertian Observasi: Pengertian, Fungsi, Tujuan dan Manfaatnya. Diambil kembali dari idcloudhost.com: https://idcloudhost.com/pengertian-observasi-pengertian-fungsi-tujuan-dan-

Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta, CV.

Sukamto & Shalahudin. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Informatika

Sutabri, Tata. (2016). Sistem Informasi (Edisi Revisi). Yogyakarta: Andi,

Teknova, P. (2020, Juni 6). 6 Cara Jitu dalam Pengembangan Sistem Informasi. Diambil kembali dari profio.co.id: https://profio.co.id/6-cara-jitu-dalam-pengembangan-sistem-informasi/