

SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEMBAKO PADA TOKO RIZKI DEPOK BERBASIS JAVA

Megawati Suparlan Putri¹, Aprilia Sulistyohati², Juliana³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
megaputri260@gmail.com¹, aprilialia6891@gmail.com², julianajuli220220@gmail.com³

Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah merancang sistem informasi penjualan sembako pada Toko Rizki Depok berbasis java, untuk membantu kinerja karyawan Toko Sembako Rizki dalam melakukan pengolahan data dan penjualan sembako. Untuk membuat sistem lama menjadi sistem baru dengan memanfaatkan sumber daya yang ada, baik dari segi perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), maupun pemakai atau pengguna (*user*). Untuk meminimalisir kesalahan-kesalahan data yang diakibatkan oleh *human error*. Hasil dari peneliti ini adalah sistem ini dapat memudahkan, melancarkan, dan membantu kinerja karyawan Toko Sembako Rizki dalam melakukan kegiatan-kegiatan Penjualan Sembako di Toko Rizki yang berkaitan dengan pengelolaan data penjualan, dan laporan transaksi penjualan.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penjualan, Java

Abstract

The purpose of this research is to design a basic food sales information system at the Java-based Rizki Depok Store to improve the performance of Rizki Sembako Shop employees in processing data and selling basic necessities. To make the old system into a new system by utilizing existing resources, both in terms of software, hardware, and users. To minimize data errors caused by human error. The result of this research is that this system can facilitate, smooth, and assist the performance of Rizki's Sembako Shop employees in carrying out Sembako Sales activities at Rizki Stores related to sales data management and sales transaction reports.

Keywords: System, Information, Selling, Java

PENDAHULUAN

Teknologi informasi dan perkembangan globalisasi dalam bidang teknologi semakin pesat dan berkembang, khususnya pada bidang teknologi informasi dan sistem informasi. Oleh sebab itu banyak instansi yang berusaha beralih ke sistem komputerisasi dari pada sistem transaksi manual. Sistem Komputerisasi sangat dibutuhkan dalam sebuah instansi untuk membantu proses perhitungan keuangan agar lebih baik, dalam sebuah toko diperlukan suatu sistem aplikasi penjualan. Atas dasar tujuan tersebut perlu dilakukan dukungan penuh dengan keberadaan sistem informasi. sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi (Nugroho, 2016). Dengan demikian untuk bisa menghasilkan suatu informasi yang berkualitas yang memenuhi persyaratan suatu informasi seperti akurat, relevan, dan tepat waktu diperlukan keberadaan sistem teknologi informasi yang handal. Sistem adalah kumpulan dari komponen atau elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu (Badii & Kuncoro, 2017).

Toko Sembako Rizki adalah UMKM yang sudah berdiri sejak tahun 2018. Pemilik dari UMKM ini adalah sepasang suami istri yang bernama Bapak Suparlan dan Ibu Indarmini. Awal berdiri UMKM ini bertempat di rumah pemilik di daerah Depok, tepatnya beralamat di jalan Banjaran Pucung, Gang Durian RT 01 / RW 010, No. 182. Toko Rizki merupakan UMKM yang menjual Sembako secara grosir maupun eceran. Dalam proses penjualan sembako yang masih dilakukan secara manual, akan sering mengalami masalah terhadap data-data yang masuk (*input*) dan data-data yang keluar (*output*) serta dalam prosesnya membutuhkan waktu yang lama, informasi yang tidak akurat, ditambah lagi sering terjadi kesalahan dalam penulisan suatu data dan keamanan dokumen yang kurang terjamin. Hal ini dapat mengakibatkan perkembangan dan pertumbuhan bidang usaha ini tidak maksimal, oleh sebab itu dibutuhkan satu langkah maju untuk mengatasi berbagai masalah tersebut. Perkembangan

teknologi dapat diterapkan dalam pengolahan data apapun, misalnya saja penjualan sembako di Toko Rizki yaitu dalam bentuk aplikasi pengolahan data kelompok untuk membantu melakukan pengecekan data penjualan sembako dengan memanfaatkan teknologi komputer, maka akan mempermudah suatu pekerjaan tertentu seperti pengolahan data menjadi lebih cepat, penghematan ruangan penyimpanan data dalam arti mengurangi penumpukan arsip yang tidak diperlukan, serta keputusan yang dibuat menjadi lebih cepat dan relevan. Dari uraian diatas peneliti ingin membuat penelitian yang berjudul tentang sistem informasi penjualan sembako pada Toko Rizki Depok berbasis java. Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba (Mukhlis & Juliana, 2017). Pembelian diartikan sebagai sebuah proses transaksi dengan pihak yang membutuhkan barang dagangan mauapun barang lainnya dengan pihak supplier, dimana transaksi tersebut dapat dilakukan tunai atau tanpa syarat (Haryanto et al., n.d.). Dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dapat diorganisasikan menjadi sebuah file, di mana data diorganisasikan kemudian disimpan ke dalam komputer untuk memudahkan pemakai dalam mengakses data (Rifhal Adriansyah, 2020). Penjualan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan sebagian manusia dalam menjual barang dagangan yang dimiliki baik itu barang ataupun jasa kepada pasar agar mencapai suatu tujuan yang diinginkan. Penjualan adalah suatu transaksi yang bertujuan untuk mendapatkan suatu keuntungan, dan merupakan suatu jantung dari suatu perusahaan (Prasetyo & Susanti, 2016). Suatu penelitian dikatakan sebagai penelitian apabila kegiatan tersebut merupakan suatu usaha yang sistematis dan terorganisir untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban (Iriadi & Rosdiana, 2017). Untuk mengatasi masalah dalam penetapan dan pencapaian target maka dibutuhkan laporan penetapan dan pencapaian target perusahaan guna membantu dalam menganalisis pencapaian target penjualan yang telah ditetapkan perusahaan (Bangun et al., 2014).

PENELITIAN RELEVAN

Hasil penelitian terdahulu dapat dipakai sebagai acuan untuk melakukan penelitian selanjutnya. Meskipun ada perbedaan pada objek atau variabel yang diteliti, penelitian tersebut dapat dijadikan sebagai gambaran bagi peneliti berikutnya untuk melakukan penelitian. Penelitian dari Apriyanto (2013) dengan judul Sistem Informasi Pemesanan Kendaraan Kepada Rental Mobil CV Setia Mandiri Jagakarsa Selatan Berbasis Java dengan hasil penelitian aplikasi sistem informasi berbasis komputerisasi dapat memenuhi kebutuhan akan suatu proses pelayanan pemesanan mobil yang cepat, akurat, efektif, dan efisien.

Penelitian dari Zakarianto (2012) dengan judul Perancangan Sistem Informasi Pemesanan dan Penyewaan Forklift pada CV Tri Buana Forklift dengan hasil penelitian sistem informasi yang mampu membantu mengolah dan mengontrol pemesanan forklift memudahkan dalam pembuatan laporan dan pencarian informasi persediaan forklift.

Penelitian dari Junsasel (2018) dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Pada Toko Souvenir Berbasis Java dengan hasil penelitian sistem penjualan souvenir yang dapat digunakan untuk meningkatkan kinerja karyawan dalam penginputan data, pencarian data sesuai informasi yang diperlukan, memberikan informasi yang cepat kepada calon pemesan dan penyusunan laporan data-data penjualan souvenir.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif yaitu penelitian yang menggambarkan tentang suatu kegiatan pada perusahaan. Metode kualitatif ini memberikan informasi yang mutakhir sehingga bermanfaat bagi perkembangan perusahaan serta lebih menfokuskan pada studi kasus yang merupakan penelitian yang terinci mengenai suatu objek tertentu selama kurun waktu tertentu dengan cukup mendalam dan menyeluruh. Sistem informasi memberikan nilai tambah

terhadap proses, produksi, kualitas, manajemen, pengambilan keputusan, dan pemecahan masalah serta keunggulan kompetitif yang tentu saja sangat berguna bagi kegiatan bisnis (Yani et al., 2020). Studi kasus adalah suatu pendekatan yang bertujuan untuk mempertahankan keutuhan dari objek, artinya data yang dikumpulkan rangka studi kasus dipelajari sebagai suatu keseluruhan yang terintegrasi. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan pengetahuan yang menekankan mengenai objek yang bersangkutan yang berarti bahwa studi kasus harus disifatkan sebagai penelitian yang eksploratif dan deskriptif.

Langkah-langkah pengembangan sistem yang dilakukan untuk mengembangkan sistem aplikasi penjualan Sembako pada Toko Rizki adalah:

1. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan berguna untuk mendapatkan data dan informasi yang akan digunakan sebagai masukan sistem dan data yang berkaitan dengan penelitian. Pada tahap ini peneliti memulai dengan memahami kebutuhan dalam proses pelayanan, kemudian kebutuhan-kebutuhan tersebut digunakan sebagai acuan dalam perancangan sistem yang akan dibuat agar sesuai kebutuhan pengguna.

2. Studi Lapangan.

Peneliti melakukan studi pengamatan dengan mengamati proses pendataan barang hingga proses transaksi di Toko Rizki. Studi lapangan juga dilakukan dengan cara wawancara, yaitu dengan bertanya kepada pelaksana yang terlibat dalam proses tersebut.

3. Studi Kepustakaan

Peneliti melakukan studi kepustakaan berdasarkan referensi dari berbagai sumber seperti buku, skripsi, dan artikel baik di internet maupun dimedia cetak. Studi pustaka dilakukan untuk mencari landasan teori dari berbagai literatur yang berkaitan dengan masalah penelitian (Cv & Rebel, 2014). Studi kepustakaan bertujuan untuk mengetahui, mempelajari dan memahami dasar teori yang berhubungan dengan analisa kebutuhan yang telah dilakukan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Aturan bisnis yang diusulkan peneliti pada Toko Sembako Rizki adalah sebagai berikut :

1. Penginputan data karyawan

Bagian karyawan melakukan peng-*input*-an data karyawan melalui form karyawan ketika ada karyawan baru.

2. Penginputan data barang

Kemudian karyawan melihat daftar barang yang tersedia dan harga yang sudah tertera di aplikasi untuk kemudian ditawarkan kepada pelanggan.

3. Penginputan data *supplier*

karyawan melakukan penginputan data *supplier* barang yang memasok barang kebutuhan toko.

4. Penginputan data pasok

Karyawan melakukan penginputan data pasok barang untuk mengetahui jumlah stok barang yang tersedia.

5. Penginputan data transaksi

Karyawan melakukan input setiap transaksi penjualan dengan pelanggan Kedalam form data transaksi.

6. Transaksi penjualan

Karyawan melakukan transaksi penjualan dengan pelanggan dan melakukan pembayaran sesuai barang dan harga yang sudah di tentukan.

7. Transaksi pemesanan

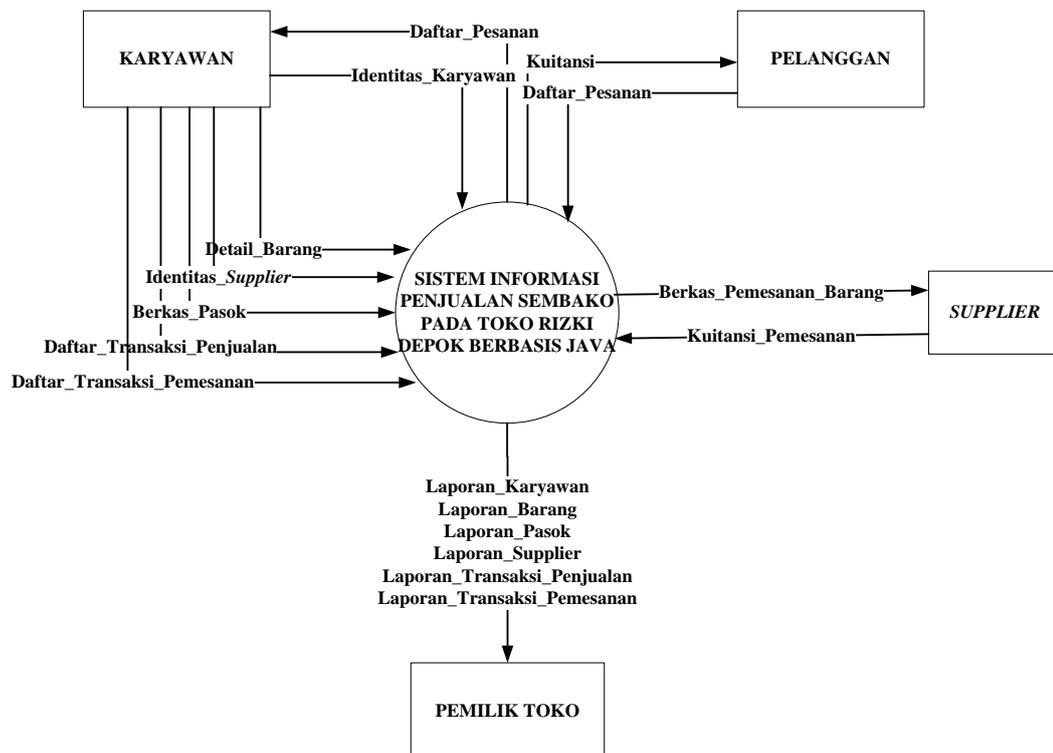
Karyawan melakukan transaksi pemesanan dengan *supplier* dan melakukan pembayaran sesuai pesanan dan harga dari *supplier*.

8. Pembuatan laporan

Pemilik toko mendapatkan laporan transaksi penjualan dan laporan transaksi pemesanan, dari bagian karyawan yang bertugas.

Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

Dalam sistem ini ada 3 entitas, yaitu pelanggan, karyawan dan pemilik toko. Disini menjelaskan tentang alur sistem yang diusulkan. Entitas karyawan Aliran data yang masuk adalah identitas karyawan, detail barang, identitas supplier, berkas pasok, daftar transaksi penjualan, daftar transaksi pemesanan. dan aliran data keluar adalah daftar pesanan. Entitas pelanggan aliran data yang masuk adalah kuitansi dan aliran data keluar berupa daftar pesanan. Entitas pemilik toko aliran data yang masuk laporan karyawan, laporan barang, laporan pasok, laporan supplier, laporan transaksi penjualan, dan laporan transaksi pemesanan.

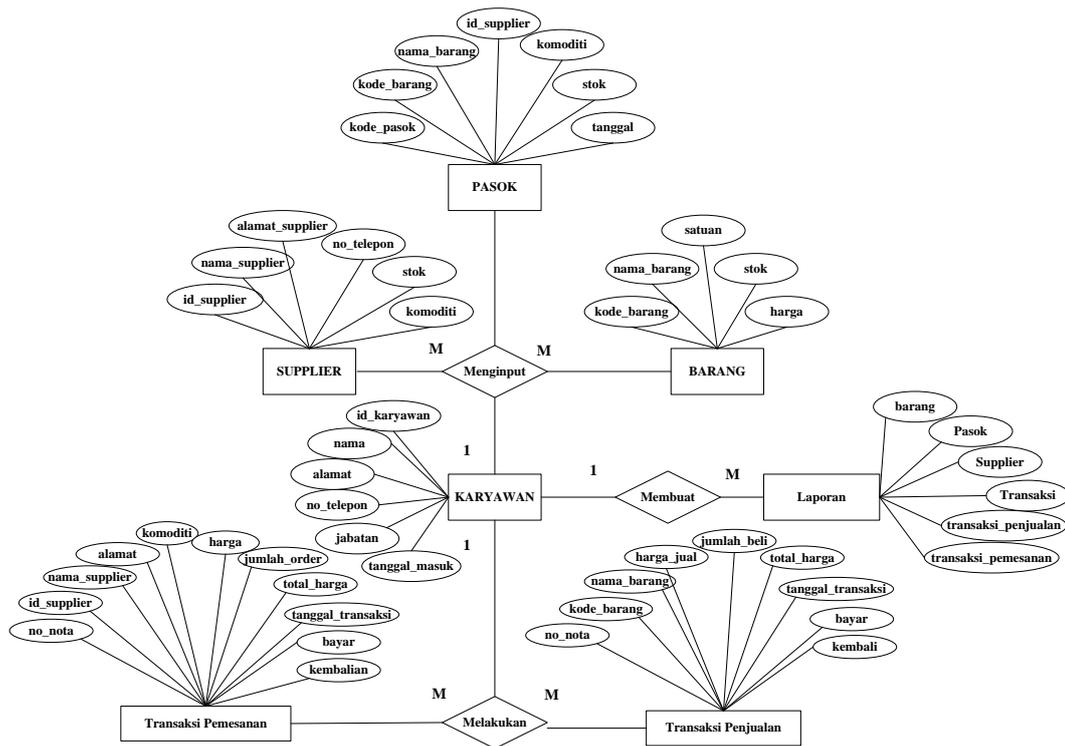


Gambar 1. Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu model untuk menjelaskan suatu hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.

Pada tugas akhir penulisan ini Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebagai berikut :



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tampilan Layar



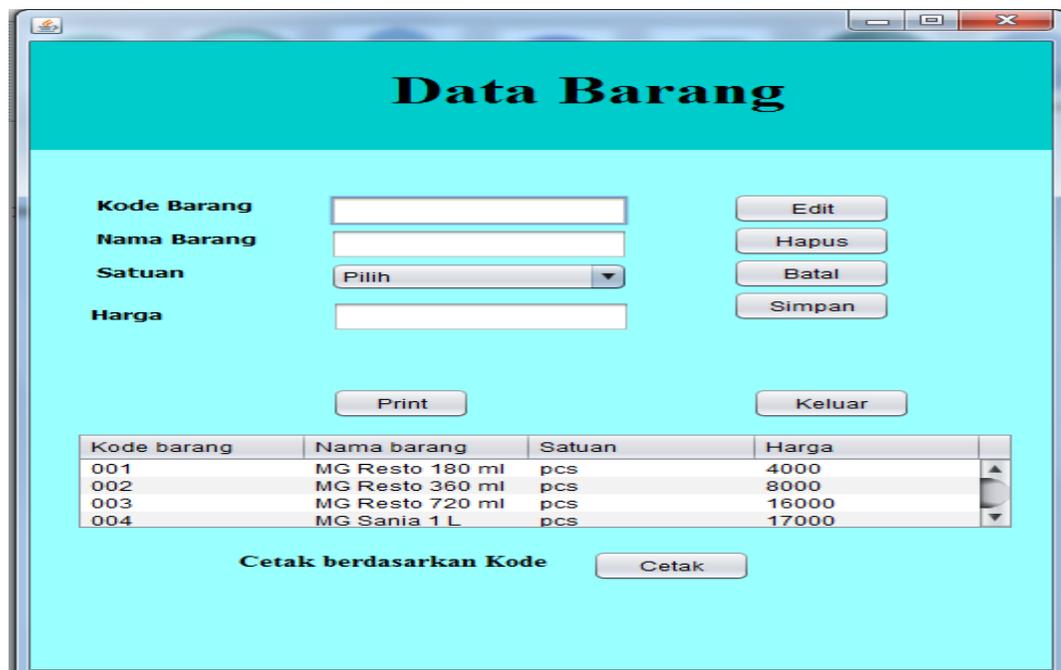
Gambar 3. Tampilan Halaman Login

Tampilan menu *login* yang dimana untuk masuk bagi pengguna *user* dengan mengisi *username* dan *password* yang sudah di daftarkan dalam *database*. Jika *user* salah mengisi *username* atau *password* maka pada tampilan layar *login* akan muncul notifikasi, yang berarti gagal *login*.



Gambar 4. Tampilan Halaman Memu Utama

Jika *user* berhasil login maka tampilan akan muncul menu utama pada gambar 4.38 . pada layar menu utama ini terdapat 7 pilihan menu diantaranya karyawan, barang, *supplier*, pasok, transaksi, penjualan, pemesanan.



Gambar 5. Tampilan Form Data Barang

Pada saat *user* mengklik tombol barang maka akan muncul tampilan data barang seperti pada gambar. fungsi tampilan data barang digunakan untuk mengisi, *edit*, dan hapus data barang seperti, kode barang, nama barang, satuan, stok, dan harga.

Gambar 6. Tampilan Form Transaksi Penjualan

Pada saat *user* mengklik tombol penjualan maka akan muncul tampilan data penjualan seperti pada gambar. fungsi tampilan data penjualan digunakan untuk mengisi, *edit*, dan hapus data penjualan seperti, no nota, kode barang, nama barang, harga jual, jumlah beli, total harga, dan tanggal transaksi.

Gambar 7. Tampilan Report Kuitansi Penjualan

Tampilan report menampilkan informasi kuitansi data penjualan.

SIMPULAN

Hasil dari pembahasan permasalahan yang menjabarkan tentang penjualan pada toko sembako rizki yang masih dilakukan secara manual dan tidak dapat memenuhi efisiensi dan efektifitas sebagaimana yang diharapkan adalah dengan terciptanya sebuah program sistem informasi penjualan sembako yang menggunakan penganalisaan sistem yang baik, perancangan program yang menggunakan metode pengumpulan data yang tepat sehingga permasalahan dapat diatasi dengan baik. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Sistem informasi penjualan sembako pada Toko Rizki Depok dapat mempermudah dalam menyimpan data transaksi penjualan sehingga semuanya menjadi lebih efektif dan efisien. Dengan adanya sistem informasi ini

yang telah menggunakan metode pengumpulan data yang tepat, karyawan dapat memantau atau mengontrol data yang ada dalam database. serta Pencatatan laporan kedalam database yang meminimalisir kesalahan dalam pencatatan rekap laporan penjualan sembako pada Toko Rizki Depok.

DAFTAR PUSTAKA

- Badii, Y. A., & Kuncoro, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Serta Pengendalian Stok Barang Pada Toko Batik Kusumawardani Solo. *Jurnal Ilmiah Go Infotech*, 23(1), 19–26.
- Bangun, R., Informasi, V., Achievement, S., Berlangganan, T. V, Sistem, M., Di, D., Regional, T., & Bali, O. (2014). Jurnal Sistem Informasi. *Sistem Informasi*, 3(2), 72–77.
- Cv, D. I., & Rebel, K. (2014). *Sistem Informasi Penjualan Online Pakaian Jadi di CV Klinik Rebel Ajibarang*. 7(1), 1–10.
- Haryanto, B., Gata, G., Informasi, S., Informasi, F. T., Luhur, U. B., Utara, P., & Lama, K. (n.d.). Sistem informasi penjualan dan pembelian sembako pada toko masa genae berbasis object oriented. *J u r n a l I D E A L I S*, 2, 144–150.
- Iriadi, N., & Rosdiana, N. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Minuman Kemasan Berbasis Web Pada Toko Bambu Sejahtera Bekasi. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, V(1), 42.
- Mukhlas, M., & Juliana, P. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pabrik Genteng Jatiwangi. *9th Industrial Research Workshop and National Seminar*, 288–294.
- Nugroho, F. E. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Tokoku. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 717. <https://doi.org/10.24176/simet.v7i2.786>
- Prasetyo, A., & Susanti, R. (2016). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 10(2), 1–16.
- Rifhal Adriansyah. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Udin Makasar. *Jurnal Fasilkom*, 10(3), 277–281. <https://doi.org/10.37859/jf.v10i3.2282>
- Yani, A., Setiawan, D., Sofian, N. E., Subagja, R., & Desyani, T. (2020). Pengujian Aplikasi Reservasi Hotel di LeGreen Hotel & Suite dengan Metode Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(2), 114. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i2.4686>