

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOPI PADA KEDAI SOYU BERBASIS JAVA

Ninda Yulyanti¹, Yulianingsih², Berta Dian Theodora³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

nindayulyanti@gmail.com¹, yuliaunindra@gmail.com², berta.dian.unindra@gmail.com³

Abstrak

Pada zaman modern ini pengolahan informasi semakin canggih dan mudah. Segala jenis perusahaan maupun instansi mempunyai berbagai macam informasi untuk diolah. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi Kedai kopi yang terkomputerisasi dengan aplikasi berbasis java sehingga dapat mendukung proses berjalannya kegiatan penjualan pada Kedai Soyu. Metode yang digunakan adalah kualitatif dengan pengumpulan data melalui studi kepustakaan dan studi lapangan. Hasil dari penelitian ini diharapkan dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi dapat memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data pada penjualan, mempermudah pencarian data dan meminimalisir risiko kehilangan data, meningkatkan kinerja.

Kata Kunci: Perancangan, Sistem Informasi, Penjualan

Abstract

In this modern era, information processing is increasingly sophisticated and easy. All types of companies and agencies have various kinds of information to process. The purpose of this research is to design a computerized coffee shop information system with a Java-based application so that it can support the process of running sales activities at Kedai Soyu. The method used is qualitative, with data collection through a literature study and a field study. The results of this study are expected with a computerized information system that can provide convenience in the process of processing sales data, facilitate data searches, minimize the risk of data loss, and improve performance.

Keywords: Design, Information System, Sales

PENDAHULUAN

Penjualan merupakan aktivitas atau bisnis menjual suatu produk. Menurut (Nestari, 2020) Penjualan adalah salah satu fungsi pemasaran yang sangat penting dan menentukan bagi perusahaan dalam mencapai tujuan perusahaan, memperoleh laba untuk kelangsungan hidup perusahaan. Dalam proses penjualan, penjual atau penyedia produk memberikan kepemilikan suatu produk kepada pembeli. Penjualan pada Kedai Soyu saat ini menggunakan metode penjualan langsung. Penjualan secara langsung yaitu penjual menawarkan produk secara tatap muka kepada pembeli. Masalah di atas masih menggunakan pendataan penjualan secara manual di buku penjualan. Dalam perhitungan proses penjualan kopi masih menggunakan kalkulator untuk mengetahui jumlah pesanan dan total penjualan. Proses penyimpanan rekapan data transaksi juga menggunakan tulisan tangan berupa arsip kertas, sehingga data-data belum tersusun dengan rapi yang dapat menyebabkan terlambatnya pembuatan laporan karena sulitnya mendapatkan informasi dalam waktu yang cepat. Arsip-arsip ini memiliki risiko hilang, permasalahan lain yang kemudian timbul adalah terjadinya penumpukan berkas di lemari penyimpanan yang menyebabkan berkas tersebut rusak, serta lamanya waktu yang dibutuhkan untuk mencari data penjualan.

Kedai Soyu membutuhkan suatu sistem informasi di dalam menjalankan aktivitas kerjanya sehingga lebih teratur dan terarah dengan waktu yang efisien. Sistem informasi merupakan suatu hal yang mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi) dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan (Kadir, 2014). Maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana

merancang sistem informasi penjualan kopi pada kedai soyu berbasis java. Java adalah bahasa pemrograman yang berorientasi objek atau OOP dan dapat dijalankan pada berbagai *platform* sistem operasi (Mardiani et al., 2017). Manfaat dari penelitian ini adalah dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data pada penjualan, mempermudah pencarian data dan meminimalisir risiko kehilangan data, serta meningkatkan kinerja

PENELITIAN RELEVAN

Penelitian terdahulu yang menjadi acuan dalam penelitian ini memiliki beberapa keterkaitan dari segi masalahkan tetapi objek dan sasaran yang berbeda. Acuan yang digunakan pada penelitian ini adalah jurnal-jurnal berasal dari berbagai sumber di internet.

Hermenda et al. (2020), dalam penelitiannya yang berjudul Sistem Informasi Kedai Kopi pada Kaltri Kopi Cijantung Jakarta Timur Bebas Java. Tujuan penelitian tersebut adalah untuk merancang sebuah sistem informasi Kedai kopi yang terkomputerisasi dengan aplikasi berbasis java sehingga dapat mendukung proses berjalannya kegiatan persediaan bahan baku pada Kaltri Kopi Cijantung Jakarta Timur. Hasil dari penelitiannya diharapkan dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi dapat memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data pada persediaan bahan baku, mempermudah pencarian data dan meminimalisir risiko kehilangan persediaan data, meningkatkan kinerja dan kualitas karyawan.

Marsudi et al. (2020), dengan judul Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Sparepart pada Toko Kim Jaya Motor. Tujuan penelitian adalah untuk mempermudah dalam mengelola data penjualan Toko Kim Jaya Motor sehingga menjadi lebih efektif dan efisien karena dapat membantu menyelesaikan permasalahan pekerjaan yang berkenaan dengan pengelolaan data penjualan. Hasil dari penelitian dengan menggunakan sistem komputerisasi maka Toko Kim Jaya Motor akan mengalami peningkatan dalam menangani proses seluruh data terutama data penjualan dibandingkan sistem manual, pengolahan data penjualan sparepart komputer pada Toko Kim Jaya Motor lebih efektif serta keamanan terhadap data lebih terjamin, proses dalam pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan akurat, memudahkan administrator untuk memantau atau mengontrol data yang ada dalam *database*.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan untuk penelitian ini adalah metode kualitatif. Metode kualitatif adalah suatu penelitian yang berdasarkan filsafat postpositivisme, yang mana digunakan untuk meneliti kondisi objek alamiah, disini posisi peneliti sebagai instrument kunci, kemudian teknik pengumpulan data dengan triangulasi, analisa data bersifat kualitatif, dan hasil penelitian menekankan pada makna dibandingkan generalisasi (Sugiyono, 2012). Metode pengumpulan data yang peneliti lakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Peneliti mengamati dan mempelajari proses pengolahan informasi yang dilakukan dengan cara manual pada kemudian melakukan pengamatan untuk memahami sistem yang berjalan terutama pada proses pemesanan.

2. Wawancara

Peneliti melakukan pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab langsung kepada pihak yang bertanggung jawab mengenai bagaimana proses pengolahan informasi pada Kedai Soyu dan seperti apa sistem yang berjalan saat ini.

3. Studi Pustaka

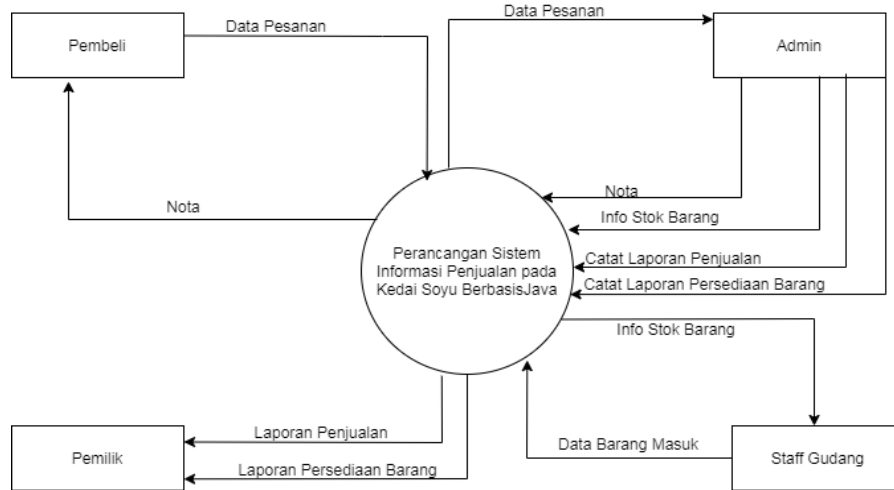
Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari beberapa buku, jurnal dan skripsi terdahulu yang berhubungan dengan judul penelitian yang peneliti ajukan.

4. Instrumen Pengumpul Data

Instrumen pengumpul data yang peneliti gunakan untuk mengumpulkan data adalah alat perekam gambar berupa kamera foto yang digunakan sebagai alat bantu saat mengumpulkan data, pedoman wawancara dan buku catatan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi (simbol-simbol) untuk menggambarkan arus dari data sistem. DFD sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dirancang ataupun dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (Prasetyo & Susanti, 2016).

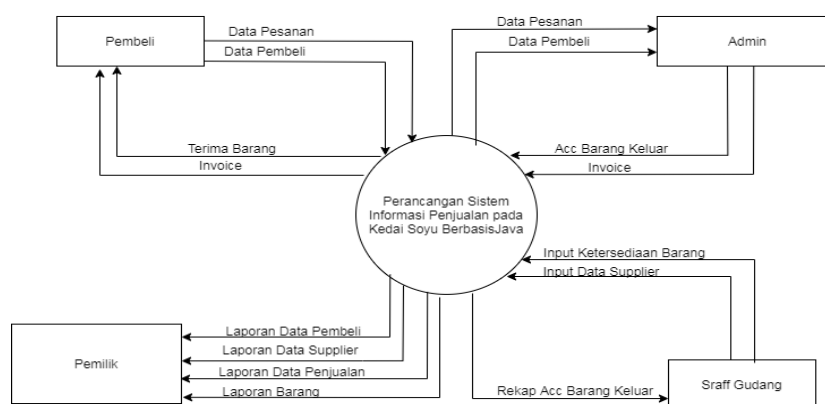


Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Berjalan

Alternatif penyelesaian masalah yang peneliti usulkan adalah berupaya membuat perancangan sistem informasi penjualan yang dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dalam data-data penjualan dan barang masuk. Perancangan sistem yang akan peneliti buat, menggunakan Bahasa pemrograman java dengan menggunakan database MySQL sebagai tempat penyimpanan data-data persediaan barang.

Sistem ini diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi siapa saja yang akan memakainya dan mempermudah dalam pengolahan data-data penjualan. Dengan penyimpanan data media *database* nantinya akan mempermudah dalam pencarian data-data yang yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan, dan pencarian data. Sistem informasi yang nantinya akan digunakan berbasis java dan penyimpanan data pada *database*, akan memudahkan dalam pengolahan data pembuatan laporan.

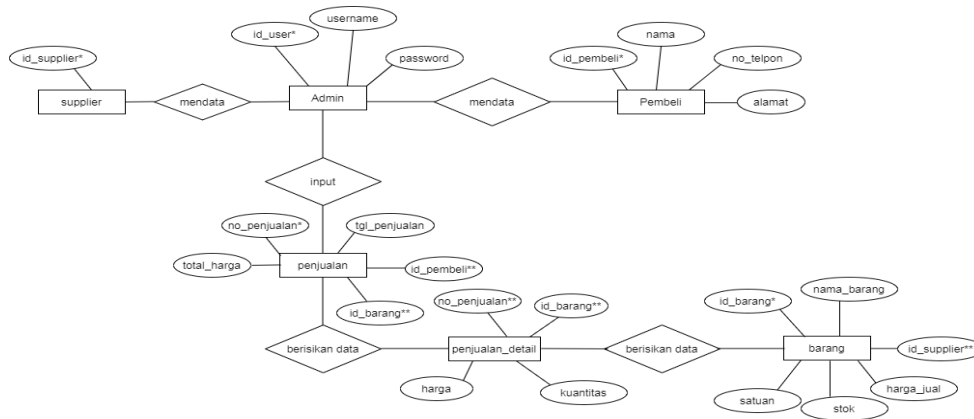
Berikut ini adalah Gambaran sistem yang diusulkan untuk Kedai Soyu secara keseluruhan dalam diagram konteks dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).



Gambar 2. Diagram Konteks Sistem Yang Di Usulkan

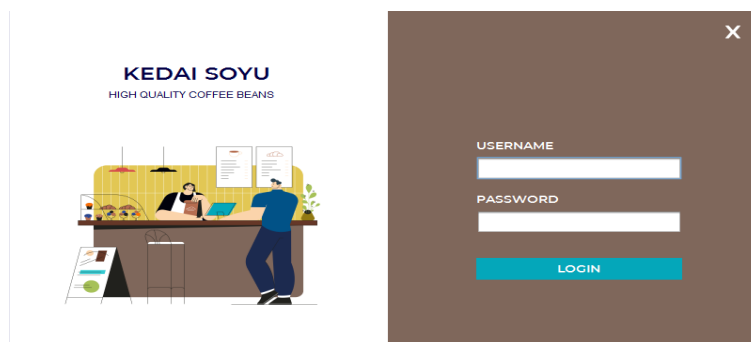
ERD (Entity Relationship Diagram)

Menurut Rahmayu (2016) *entity relationship diagram* adalah diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis.



Gambar 3. ERD

Tampilan Aplikasi



Gambar 4. Tampilan Form Login

Tampilan ini terdapat pada awal program. Menu *login* digunakan sebagai kata kunci sebelum kita memasuki menu utama



Gambar 5. Tampilan Menu Utama

Pada tampilan menu utama, pada layar utama tersedia pilihan data barang, data pembeli, data penjualan, data karyawan, laporan, dan data supplier dan *Logout*.

ID Barang	Nama	Harga	Harga Jual	Stok	Satuan	ID Supplier
BR001	Arabika G1	30000	50000	30	Pcs	SP001
BR002	Robusta	30000	45000	20	Pcs	SP001
BR003	Arabika G1	40000	55000	38	Pcs	SP001
BR004	Arabika G1	50000	70000	18	Pcs	SP002
BR005	Acama Ea	30000	40000	48	Pcs	SP003
BR006	Acama Ea	20000	30000	38	Pcs	SP003

Gambar 6. Tampilan Form Data Barang

Pada tampilan form data barang ini berfungsi untuk menginput semua barang-barang yang tersedia atau menambah atau mengurangi persediaan barang.

ID	Nama	No Telpn	Alamat
SP001	Sirada Coffee	0217756390	Jl. Letnan Jenderal S...
SP002	Pehobi Coffee	0852109995992	Jl. Kincan Raya, No. 2...
SP003	Sentra Kopi	085710414922	Jl. Malabar Ujung No...

Gambar 7. Tampilan Form Data Supplier

Pada tampilan form data ini berfungsi untuk menginput semua data *supplier* untuk mendapat sebuah informasi tentang *supplier*, nama, no telpon dan alamat, juga sebagai data tetap yang akan di jadikan acuan dalam pesanan stok barang.

ID	Nama	No Telpn	Alamat
PB001	Umum	081254548080	-
PB002	Saripudin	081224702490	Jl. Ampera Cg. Melati ...
PB003	Purnama Jayadi	081224702490	Jl. Jend Sudirman Ge...
PB004	Cahya Jayadi	081255905802	Jl. WVR Supratman 88...
PB005	Darma Atmadajaja	08567383687	Komplek Industri & P...
PB006	Cahaya Sakari	087050006789	JL. Wika no. 42 Sreng...
PB007	Eka Darmadii	081257590055	Jl. Kemandoran VIII 1 ...

Gambar 8. Tampilan Form Penjualan

Pada tampilan form data pembeli ini berfungsi untuk menginput semua data pembeli untuk mendapat sebuah informasi tentang pembeli, nama, no telpon dan alamat, juga sebagai data tetap yang akan di jadikan acuan dalam pesanan.

ID	Nama	No Telp	Alamat
PB001	Umum	-	-
PB002	Saripudin	081254548	Jl. Ampere
PB003	Purnama J.	081224702	Jl. Jend. Su.
PB004	Cahya Jara	081255905	Jl. WR. Sup.

ID Barang	Nama	Harga	Stok	Satuan
BR001	Arabika	50000	30	Pcs
BR002	Robusta	45000	28	Pcs
BR003	Arabika	50000	38	Pcs
BR004	Arabika	70000	18	Pcs

Gambar 9. Tampilan Form Penjualan

Dalam form penjualan ini berfungsi untuk melakukan transaksi penjualan barang.

No	Tanggal	ID Pembeli	Total	Jumlah Bayar	Kembalian
PJ001	2021-07-25	PB001	530000	550000	20000
PJ002	2021-07-25	PB003	2900000	2900000	0

Gambar 10. Tampilan Form Laporan

Dalam form Laporan ini berfungsi untuk mencetak laporan-laporan yang dibutuhkan, dan akan mencetak sesuai tabel yang aktif.

SIMPULAN

Dari pembahasan dan analisa, maka sistem informasi penjualan ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan program yang mudah dimengerti, kegunaan program, fasilitas pada program dan ketepatan program. Hal ini membuktikan bahwa program yang dibuat sangat baik digunakan untuk mempercepat proses input transaksi secara digital, sehingga kinerja kedai semakin optimal dalam mengelola data nilai.
2. Penggunaan program juga sangat mudah digunakan untuk keperluan penjualan pada Kedai Soyu karena tidak rumit.

3. Rancangan sistem aplikasi penjualan di Kedai Soyu berbasis java lebih efektif dan cepat dalam pengolahan datanya.

DAFTAR PUSTAKA

- Hermanda, M. P., Fitriansyah, A., & Santoso, B. (2020). Sistem Informasi Kedai Kopi pada Kaltri Kopi Cijantung Jakarta Timur Berbasis Java. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(04), 439–445. <https://doi.org/10.30998/jrami.v1i04.388>
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*.
- Mardiani eri, Nur Rahmansyah, Hendra Kurniawan, Anita Muiawati dan Dwi Sidik Permana. (2017). Membuat Aplikasi Penjualan Menggunakan Java Netbeans, MySQL, dan iReport. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Marsudi, D., Mufti, A., & Lestari, M. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Sparepart pada Toko Kim Jaya Motor. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(03), 376–383. <https://doi.org/10.30998/jrami.v1i03.382>
- Nestary, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Stock Point Lily berbasis PHP MySQL. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*. <https://doi.org/10.47927/jikb.v11i1.195>
- Prasetyo, A., & Susanti, R. (2016). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Informatika Asia (JITIKA)*, 10(2), 1–16.
- Rahmayu, Mulia. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Evolusi Volume 4 Nomor 2 – 2016:33-40*, ejournal.bsi.ac.id,
- Sallaby, A. F., Utami, F. H., & Arliando, Y. (2015). Aplikasi Widget Berbasis Java. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 171–180. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/530/217/>
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Susanto, A. (2013). *Sistem Informasi Akuntansi*. Bandung: Lingga jaya.