

PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN DATA PEMANCINGAN BANI BERBASIS JAVA

Mega Silvia Yulianti¹, Sri Melati Sagita², Fitria Sari Hasanusi³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No. 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
megasilviayulianti@gmail.com¹, 61tamelati2013@gmail.com², hasanfitria26@gmail.com³

Abstrak

Tujuan penelitian adalah untuk mengetahui sistem pengelolaan data pemancingan yang saat ini berjalan pada pemancingan Bani, membuat pembuatan laporan yang efektif dan efisien, serta meminimalisir terjadi kesalahan, melakukan pengujian Perancangan Aplikasi Pengelolaan Data Pemancingan Bani Berbasis Java. Metode penelitian yang digunakan peneliti dalam melakukan penelitian ini adalah metode *Research and Development* (R&D) yaitu metode penelitian yang di gunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji ke efektifan produk tersebut dengan pendekatan deskriptif. Penelitian deskriptif merupakan penelitian untuk mengumpulkan informasi mengenai status gejala yang ada, yaitu keadaan apa adanya pada saat penelitian di lakukan. Melalui metode tersebut bertujuan untuk agar pengumpulan data yang di lakukan memperoleh data yang akurat.

Kata Kunci: Perancangan, Aplikasi, Pengelolaan, Pemancingan, Java.

Abstract

The research objectives are to find out the fishing data management system that is currently running on Bani fishing, to make effective and efficient reports, and to minimize errors, to test the Java-based Bani Fishing Data Management Application Design. The research method used by researchers in conducting this research is the Research and Development (R&D) method, namely the research method used to produce certain products, and testing the effectiveness of these products with a descriptive approach. Descriptive research is research to collect information about the status of existing symptoms, namely the state as it was at the time the research was conducted. Through this method, it aims to obtains accurate data collection.

Keywords: Design, Application, Management, Fishing, Java.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan informasi dari tahun ke tahun semakin pesat. Hal itu ditandai dengan berbagai macam fasilitas yang disediakan oleh para developer dalam pembuatan sebuah aplikasi untuk mengembangkan berbagai macam perangkat seperti perangkat komputer maupun seluler guna meningkatkan minat pengguna agar terus memanfaatkan teknologi atau aplikasi yang mereka rancang. Peluang kebutuhan dan permintaan dari masyarakat akan berbagai macam kebutuhan inilah yang mendorong para pembuat aplikasi terus melakukan gerakan cepat agar menghasilkan aplikasi-aplikasi yang berkualitas guna menghasilkan informasi yang akurat, cepat dan relevan. Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Sutabri, 2012). Sedangkan Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber yang kemudian diolah sehingga memberikan nilai, arti dan manfaat (Pratama, 2014). Sistem informasi dapat di definisikan Sebagai berikut. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi (Ladjamudin, 2013).

Sistem transaksi pemancingan dan pengelolaan data yang berjalan saat ini dilakukan dengan cara semi komputerisasi, yaitu hanya sebatas penyimpanan data dan pembuatan laporan pemesanan makanan atau minuman dengan menggunakan Microsoft Excel, dan selebihnya masih menggunakan manual. Sehingga masih sering terjadi kesalahan dalam proses pembuatan laporan.

Sejalan dengan permasalahan di atas itulah yang mendasari peneliti untuk merancang sebuah sistem yang bertujuan untuk memudahkan pegawai untuk melakukan pengelolaan data, yang kemudian dituangkan kedalam sebuah penelitian yang berjudul "Perancangan Aplikasi Pengelolaan Data Pemancingan Bani Berbasis Java" sebagai salah satu cara untuk memberikan solusi pemecahan masalah pada pemancingan Bani dalam melakukan pengelolaan data.

Permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dan dapat dirumuskan masalahnya adalah bagaimana sistem pengelolaan data pemancingan yang saat ini berjalan pada pemancingan Bani? Bagaimana rancangan laporan yang dapat digunakan oleh manajemen pemancingan Bani dalam mengambil keputusan? Bagaimana merancang Perancangan Aplikasi Pengelolaan Data Pemancingan Bani Berbasis Java?

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui sistem pengelolaan data pemancingan yang saat ini berjalan pada pemancingan Bani. Untuk membuat pembuatan laporan yang efektif dan efisien, serta meminimalisir terjadi kesalahan. Untuk melakukan pengujian Perancangan Aplikasi Pengelolaan Data Pemancingan Bani Berbasis Java. Menurut Subhan menjelaskan bahwa perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru Berdasarkan kedua definisi perancangan tersebut, maka peneliti berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem (Subhan, 2012). Aplikasi adalah software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu (Asropudin, 2013). Dan Java merupakan bahasa berorientasi objek untuk pengembangan aplikasi mandiri, aplikasi berbasis internet, aplikasi untuk perangkat cerdas yang dapat berkomunikasi lewat internet atau jaringan komunikasi (Haryanto, 2011). Melalui teknologi Java, dimungkinkan perangkat *audio streo* dirumah terhubung jaringan komputer”. Menurut Nofriadi bahwa NetBeans merupakan aplikasi *Integrated Development Environment* (IDE) yang menggunakan bahasa pemrograman java dari Sun Microsytem yang berjalan diatas *swing* (Nofriadi, 2015).

Manfaat penelitian ini antara lain diharapkan penelitian ini dapat mendukung bagi pengembangan sistem informasi secara umum. Memberikan referensi bagi setiap orang yang akan melakukan penelitian lebih lanjut dan diharapkan dapat berguna dalam menambah wawasan teori maupun praktek, belajar menganalisa serta mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada pada Pemancingan Bani.

PENELITIAN RELEVAN

Wahyu Santoso melakukan penelitian yang berjudul Sistem Informasi Kawasan Wisata Pemancingan Janti Klaten Berbasis *Website*. untuk menampilkan berbagai informasi mengenai Kawasan Wisata Pemancingan Janti meliputi Informasi Pemancingan, Galeri, dan Blog.

Sedangkan Cynthia Hayat melakukan penelitian tentang Analisis dan Perancangan Aplikasi Pengelolaan dan Penyewaan Pemancingan Flamboyan 168 untuk meminimalisir tingkat persentasi human error yang dilakukan oleh pegawai sehingga operasional pemancingan flamboyan lebih cepat dan terkendali.

METODE PENELITIAN

Tempat penelitian yang dilakukan pada pemancingan Bani yang beralamatkan di Gg. Haji Musa 2 RT. 007/010 Kelurahan Tugu Kecamatan Cimanggis, Kelapa Dua Kota Depok Jawa Barat 16451. Metode penelitian yang digunakan peneliti dalam melakukan penelitian ini adalah metode *Research and Development* (R&D). Dengan metode yang di gunakan yaitu metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Penelitian deskriptif merupakan penelitian untuk mengumpulkan informasi mengenai status gejala yang ada, yaitu keadaan apa adanya pada saat penelitian di lakukan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Menurut Pressman (2010:39) *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*.

Dalam penyusunan penelitian ini, peneliti melakukan metode pengumpulan data untuk mendapatkan suatu data yang cukup dengan cara pengumpulan bahan-bahan keterangan dan data yang berhubungan dengan judul penelitian penelitian ini, sehingga tidak menyimpang dari pokok permasalahan.

Observasi, merupakan teknik pengamatan langsung kegiatan yang berlangsung untuk mendapatkan data dengan melakukan pengamatan langsung, pencatatan, dan pengumpulan data-data terhadap proses sistem yang berjalan pada pemancingan Bani.

Wawancara, merupakan suatu teknik dimana peneliti dan narasumber berhadapan langsung, saling bertukar pikiran dan bertukar informasi mengenai permasalahan yang telah di tentukan . Melakukan pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab dan tinjauan kepada yang berwenang pada pemancingan Bani.

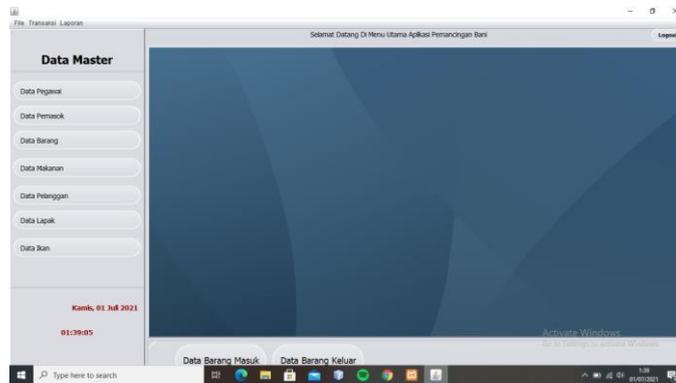
Studi Pustaka, yaitu mempelajari beberapa buku, sarana perpustakaan, dan catatan-catatan kuliah.

HASIL DAN PEMBAHASAN



Gambar 1. Tampilan Login

Pada tampilan *form* ini merupakan tampilan *form login*, tampilan ini pertama kali muncul saat admin atau *user* menjalankan program.



Gambar 2. Tampilan Menu Utama

Pada tampilan *form* ini merupakan tampilan *form* Menu Utama, tampilan ini muncul saat admin atau *user* berhasil memasukkan *username* dan *password* pada *form login*.



Id Pelanggan	Nama Pelan...	Id Ikan	Nama Ikan	Jumlah	Tanggal	Harga	Total Bayar
P001	agus	I001	hiu	12	2021-06-23	12000	144000
P002	ade	I001	hiu	12000	2021-06-24	12000	24000
P003	mega	P002	emas	86	2021-06-27	86	86

Gambar 3. Tampilan Data Pelanggan

Pada tampilan *form* ini merupakan tampilan *form* Data Pelanggan, tampilan ini muncul saat admin atau *user* menekan tombol menu data pelanggan pada menu utama.

Id Pemasok	Nama Pemasok	Alamat	No Telp	Email
S001	ambran	jakarta timur	08976652	ambran@gmail.com
S002	angling	dsd	344	angling@gmail.com

Gambar 4. Tampilan Data Pemasok

Pada tampilan *form* ini merupakan tampilan *form* Data Pemasok, tampilan ini muncul saat admin atau *user* menekan tombol menu data pemasok pada menu utama.

Id Ikan	Nama Ikan	Jumlah	Harga
1001	hiu	2	12000

Gambar 5. Tampilan Data Ikan

Pada tampilan *form* ini merupakan tampilan *form* Data Ikan, tampilan ini muncul saat admin atau *user* menekan tombol menu data ikan pada menu utama.

Id Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah	Harga
S001	aqua	botol	2	40000

Gambar 6. Tampilan Data Barang

Pada tampilan *form* ini merupakan tampilan *form* Data Barang, tampilan ini muncul saat admin atau *user* menekan tombol menu data barang pada menu utama.

Gang Haji Musa 2 Rt. 007 Rw.010							
Kelapa Dua Tugu Cimangis							
Laporan Data Pelanggan							
Id Pelanggan	Nama Pelanggan	Id Ikan	Nama Ikan	Jumlah	Tanggal	Harga	Total Bayar
P001	agus	I001	hiu	12	6/23/21 12:00 AM	12000	144000
P002	ade	I001	hiu	12000	6/24/21 12:00 AM	12000	24000
P003	mega	P002	emas	86	6/27/21 12:00 AM	86	86

Depok, Kamis 01 Juli 2021
PEMLIK
BANI
Thursday 01 July 2021 Page 1 of 1

Gambar 7. Tampilan Laporan Pelanggan

Pada tampilan ini merupakan tampilan Laporan Data Pelanggan. Laporan ini di cetak oleh admin untuk diserahkan kepada pemilik.

Gang Haji Musa 2 Rt. 007 Rw. 010				
Kelapa Dua Tugu Cimangis				
Depok				
Laporan Data Pemasok				
Id Pemasok	Nama Pemasok	Alamat	No Telp	Email
S001	aribuan	Jakarta Timur	08976652	aribuan@gmail.com
S002	angling	dki	444	anling@gmail.com

Depok, Sabtu 21 November 2020
PEMLIK
BANI
Page 1 of 1

Gambar 8. Tampilan Laporan Data Pemasok

Pada tampilan ini merupakan tampilan Laporan Data Pemasok. Laporan ini di cetak oleh admin untuk diserahkan kepada pemilik.

Gang Haji Musa 2 Rt. 007 Rw. 010			
Kelapa Dua Tugu Cimangis			
Depok			
Laporan Data Ikan			
Id Ikan	Nama Ikan	Jumlah	Harga
I001	hiu	2	12000

Depok, Sabtu 21 November 2020
PEMLIK
BANI
Page 1 of 1

Gambar 9. Tampilan Laporan Data Ikan

Pada tampilan ini merupakan tampilan Laporan Data Ikan. Laporan ini di cetak oleh admin untuk diserahkan kepada pemilik.

Gang Haji Musa 2 Rt. 007 Rw. 010 Kelapa Dua Tugu Cimangis Depok				
Laporan Data Barang				
ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah	Harga
5001	aquas	botol	2	40000

Depok, Sabtu 21 November 2020
PEMILIK
BANI

Gambar 10. Tampilan Laporan Data Barang

Pada tampilan ini merupakan tampilan Laporan Data Barang. Laporan ini di cetak oleh admin untuk diserahkan kepada pemilik.

Gang Haji Musa 2 Rt. 007 Rw. 010 Kelapa Dua Tugu Cimangis Depok								
Struk Barang Keluar								
Id Barang Keluar : 5001		Tanggal : 2020/11/15						
Id Pelanggan : 5001								
Nama Pelanggan : anu								
Id Barang : 5001								
Id Makanan/Minuman : 5001								
Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah	Harga	Nama Makanan/Minuman	Jenis	Jumlah	Harga	Total Bayar
aquas	botol	2	40000	makanan/rgan	kacang	2	50000	10000

Depok, Sabtu 21 November 2020
PEMILIK
BANI

Terima Kasih | @pemancinganbani

Gambar 11. Tampilan Struk Pembelian

Pada tampilan ini merupakan tampilan struk pembelian.

SIMPULAN

Kesimpulan yang di dapat adalah, mempermudah pegawai dalam mengelola data pemancingan, barang masuk dan barang keluar. Mempermudah dalam proses transaksi pengelolaan data, selain itu dengan adanya sistem ini dapat menghemat waktu yang digunakan. diharapkan pengelolaan data lebih maksimal. Nilai *error* Perancangan Aplikasi Pengelolaan Data Pemancingan Bani Berbasis *Java* ini adalah 0. Dan semua *form* dan tombol-tombol yang ada di dalam aplikasii dapat berjalan dengan baik. Hal ini berarti semua rancangan sistem yang dibuat berhasil diimplementasikan dengan baik. Data disimpan dalam *database* komputer sehingga keamanan data lebih terjamin, memudahkan proses pencarian data dan pembuatan laporan. Dengan menerapkan sistem terkomputerisasi beban pegawai atau *user* menjadi lebih ringan sehingga kinerja pegawai menjadi lebih meningkat untuk kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Asropudin, P. (2013). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: CV. Titian Ilmu.
- Fathansyah. (2012). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Haryanto, B. (2011). *Esensi-Esensi Bahasa Pemrograman Java*. Yogyakarta: Andi.
- Ladjamudin, A. B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nofriadi. (2015). *Java Fundamental Dengan Netbeans 8.0.2*. Yogyakarta: DeePublish.
- Pramana, H. W. (2013). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

- Pratama. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Pressman, Roger S. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi
- Subhan, M. (2012). *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta: Lentra Ilmu Cendekia.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.