

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO WILOKITY

Fitri Dwi Yanti¹, Randi Ramliyani²

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No. 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
fitridwiyanti62@gmail.com¹, randi.ramliyana@gmail.com²

Abstrak

Toko Wilokity merupakan tempat dagang yang bergerak di bidang sandang. Dalam pengolahan data penjualan masih dilakukan secara manual, sistem yang belum terkomputerisasi tersebut banyak dampak yang dirasakan oleh pihak pegawai, diantaranya sering terjadi kurang efektif dan efisien dalam memasukan data stok barang, kesalahan dalam pencatatan proses penjualan, tidak efisienya laporan data keuangan. Dari semua dampak yang terjadi membuat pihak toko ingin mengubah sistem manual yang ada dengan sistem komputerisasi. Aplikasi ini dibuat guna mambentu kinerja pegawai dalam hal pengolahan data penjualan sehiingga lebih efektif, efisien, dan cepat. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif yaitu metode pengukuran data kuantitatif dan statistika objektif melalui perhitungan ilmiah berasal dari sampel orang-orang atau penduduk yang diminta menjawab sejumlah pertanyaan tentang survei untuk menentukan frekuensi dan persentase tanggapan mereka. Tujuan Penelitian adalah untuk membuat model rancangan sistem informasi penjuilan Toko Wilokity yang efisien dan dapat membantu kinerja pegawai dan kasir pada saat transaksi penjualan sandal. Kesimpulan dari penelitian ini adalah dengan adanya sistem informasi pengelolaan data penjualan yang terkomputerisasi dapat memberikan kemudahan untuk pihak toko dalam mengelolah data penjualan menjadi lebih akurat, efisien dan cepat serta mempercepat waktu pembuatan laporan. Serta, dapat mempermudah pegawai dan kasir dalam melakukan proses transaksi penjualan, menjadi lebih efektif dan efisien serta data barang tersusun rapi dalam *database*.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Toko

Abstract

Wilokity store is a place of trade which is engaged in clothing. In processing sales data it is still done manually, the system that has not been computerized has a lot of impacts on the employees, including the lack of effectiveness and efficiency in entering stock data, errors in recording the sales process, inefficient financial data reports. Of all the impacts that occur, the shop wants to change the existing manual system with a computerized system. This application was created to help employee performance in terms of processing sales data so that it is more effective, efficient, and fast. The research method used is the quantitative method, namely the method of measuring quantitative data and objective statistics through scientific calculations derived from a sample of people or residents who are asked to answer a number of questions about the survey to determine the frequency and percentage of their responses. The purpose of this research is to create an efficient Wilokity Store sales information system design model and can help the performance of employees and cashiers at the time of sandal sales transactions. The conclusion of this research is that the existence of a computerized sales data management information system can provide convenience for the store in managing sales data to be more accurate, efficient and fast and speed up report generation time. Also, it can make it easier for employees and cashiers to process sales transactions, to be more effective and efficient and the goods data to be neatly arranged in the database.

Keyword: Information System, Sales, Store

PENDAHULUAN

Perkembangan kehidupan manusia pada zaman sekarang ini sangatlah canggih karena ditunjang dengan beberapa aspek yang diantaranya teknologi, ekonomi dan hiburan. Mengharuskan setiap orang berkecimpungan dalam bidangnya untuk terus mengembangkan diri mengikuti perkembangan zaman agar dapat bersaing dalam kehidupan. Manusia ataupun perusahaan harus

melakukan suatu perubahan agar dapat bersaing. Salah satunya, perkembangan bisnis Toko Wilokity, berbagi permasalahan mulai muncul terutama dalam data penjualan, proses transaksi penjualan dan pembuatan laporan yang masih dilakukan secara manual sehingga terjadi ketidakefisiennya dalam pengolahan data penjualan dan laporan. Sehingga, perlu adanya suatu rancangan Sistem Informasi Penjualan, aplikasi ini dibuat guna membantu kinerja pihak toko dalam pengolahan data penjualan sehingga lebih efektif, efisien dan cepat.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka peneliti memberikan solusi kendala-kendala pada proses pengolahan data penjualan yaitu dengan membuat sistem informasi agar memudahkan pihak Toko Wilokity menjadi lebih mudah dan cepat, meminimalisir kekeliruan pada saat mengolah data penjualan, membuat *database* sebagai penyimpanan semua data penjualan dan data keuangan agar lebih efisien dan bisa diakses oleh admin Toko Wilokity. dan keterlambatan dan kesalahan dalam membuat laporan penjualan serta keuangan toko. Tujuan penelitian ini berdasarkan permasalahan diatas, maka peneliti mendapatkan gambaran tentang sistem yang sedang berjalan dan mengetahui masalah yang dihadapi sebagai acuan pembuat sistem yang lebih efektif dan efisien, meminimalisir terjadinya keterlambatan pembuatan laporan, serta merancang sistem informasi penjualan yang sedang berjalan ke sistem yang terkomputerisasi dengan baik dan dapat memberikan informasi secara cepat, tepat, dan akurat pada pihak Toko Wilokity dalam mendapatkan sistem baru yang lebih efektif dan dapat memudahkan mengolah data-data yang dibutuhkan dengan cepat dan akurat dan memudahkan admin Toko Wilokity dalam mengolah data penjualan, meminimalisir keliruan proses penjualan dan persediaan barang.

PENELITIAN RELEVAN

Dalam rangka mendapatkan hasil penelitian yang baik, selain melakukan penelitian secara langsung peneliti juga melakukan kajian pustaka. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Beberapa hasil acuan yang menjadi acuan adalah:

Penelitian dari Ansirwan dan Thomson Mary (2020) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Bangunan MR Berbasis Desktop”. Metode yang digunakan dalam membuat aplikasinya adalah V-Model Life Cycle dan tools yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*) seperti usecase, urutan dan diagram aktivitas. Hasil yang diperoleh dalam penelitian ini adalah pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Java dan server dari Xampp yaitu dilengkapi dengan database MySQL.

Penelitian dari Denny Rusdianto (n.d.) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Di Toko Tanaka Optikal Bandung”. Penelitian ini dibangun sistem informasi penjualan dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan database MySQL serta menggunakan MDD (Model Driven Development) sebagai metode pengembangan sistem. Dengan adanya sistem tersebut, diharapkan akan memudahkan pengelola toko dalam mengelola setiap informasi yang ada di Toko Tanaka Optikal.

Penelitian dari Thommy Willay dan Abriyono (n.d.) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan (Studi Kasus Pada Toko Apollo”. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemudahan sistem penjualan pada Toko Apollo. Hasil penelitian ini adalah rancangan sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi pada Toko Apollo dapat meningkatkan pengolahan data dan penyediaan laporan sistem informasi penjualan barang. Sistem yang diusulkan menyediakan proses penambahan data, mengubah data, menghapus data dan melakukan perhitungan terhadap pendapatan, sehingga pemilik dapat memantau perkembangan perusahaan.

Penelitian dari Indah (2013) yang berjudul “Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan”. Tujuan dari penelitian ini merupakan upaya untuk membuat sistem informasi di Toko Sehat Jaya Elektronik yang belum terkomputerisasi dan masih menggunakan cara yang konvensional. Dari penelitian ini diharapkan pembuatan sistem informasi yang dihasilkan nantinya akan mampu mengatasi dari sistem yang belum terkomputerisasi.

Penelitian dari Ipnuwati (n.d.) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Minak Singa”. Dengan adanya Sistem Informasi pada Toko Minak Singa diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada masyarakat untuk melakukan pembelian produk tanpa harus

datang ke tempatnya, serta memperluas pemasaran dan meningkatkan *costumer loyalty*.

METODE PENELITIAN

Menurut Priyono (2016) Metode Penelitian adalah cara melakukan sesuatu dengan menggunakan pikiran secara seksama untuk mencapai suatu tujuan. Sedangkan Sugiyono (2013) Metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Metode penelitian yang digunakan untuk melakukan penelitian ini metode kuantitatif adalah metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat positivisme, digunakan untuk meneliti pada populasi atau sampel tertentu, pengumpulan data menggunakan instrumen penelitian, analisis data bersifat kuantitatif/statistik, dengan tujuan untuk menguji yang ditetapkan (Sugiyono, 2015). Menurut Sugiyono (2017) Metode Penelitian Kuantitatif dapat diartikan sebagai metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat positivism, digunakan untuk meneliti pada populasi atau sampel tertentu, teknik pengambilan sampel pada umumnya dilakukan secara random, pengumpulan data menggunakan instrument penelitian, analisis data bersifat kuantitatif/statistik dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang telah ditetapkan. Metode pengumpulan data yang digunakan Peneliti untuk mendapatkan data dan informasi yang mendukung penyempurnaan hasil dari penelitian ini antara lain:

1. Studi Kepustakaan

Studi keputusan dilakukan dengan mencari referensi dari beberapa buku yang berhubungan dengan perancangan sistem dan pengolahan data. Selain itu, peneliti juga melakukan *browsing* melalui *search engine* di *internet* untuk mengetahui proses perancangan sistem yang akan dibuat.

2. Studi lapangan dilakukan dengan melihat langsung penerapan proses produksi dan pemensanan, dalam studi lapangan ini dipergunakan teknik pengumpulan data antara lain dengan cara:

a) Wawancara

Menurut Subagyo (2011) wawancara merupakan suatu kegiatan dilakukan untuk mendapatkan informasi secara langsung dengan mengungkapkan pertanyaan-pertanyaan pada para responden. Teknik wawancara dilakukan dengan Bapak Mhd. Iqbal selaku *owner* toko Wilokity. Wawancara ini difokuskan kepada kebutuhan pengolahan data pada usahanya, termaksud bagaimana proses pelayanan *customer*, pengolahan data dan pemasaran

b) Observasi

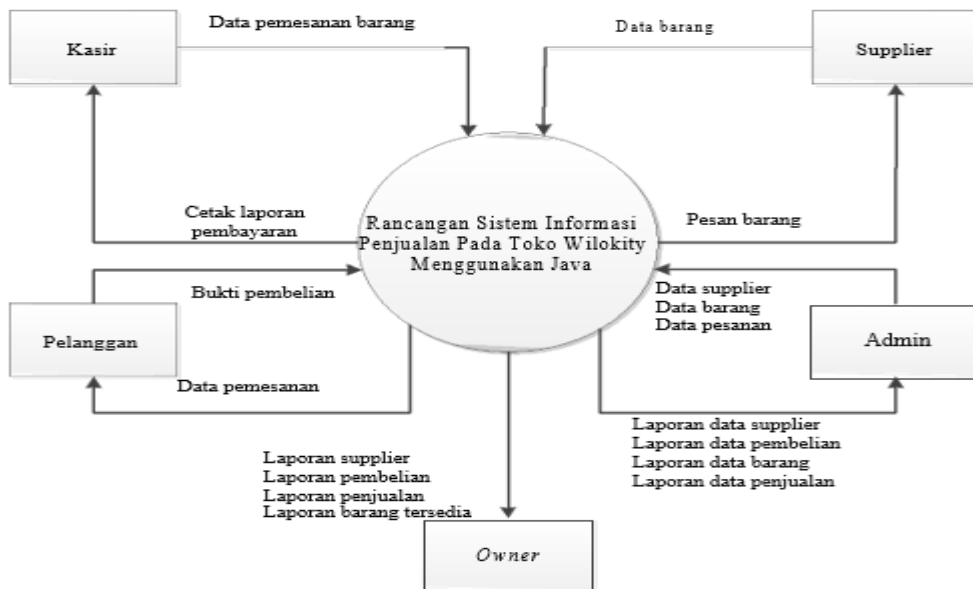
Untuk mendapatkan gambaran yang jelas mengenai pelaksanaan sistem yang berjalan serta mencari dan mengumpulkan data yang dibutuhkan langsung dari sumbernya yaitu dengan pengamatan langsung terhadap penyeleksian news untuk melengkapi wawancara (Ladjamudin, 2013). Peneliti terjun langsung kelapangan untuk melakukan pengamatan dan meneliti secara langsung data-data yang berkaitan dengan bahan laporan secara cermat dan sistematis.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Alternatif pemecahan masalah yang diusulkan peneliti untuk mempermudah proses kerja pada admin Toko Wilokity yaitu dengan merancang aplikasi pengelolaan data penjualan yang lebih baik untuk dapat membantu kinerja admin dalam mengelola data penjualan pada Toko Wilokity. Merancang aplikasi pengelolaan penjualan dengan sistem terkomputerisasi sehingga dapat dihasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Maka dari itu dengan pemanfaatan program aplikasi Java, peneliti mengembangkan untuk digunakan dalam memenuhi kebutuhan proses informasi penjualan pada Toko Wilokity. Sebagai penyelesaiannya peneliti memanfaatkan perangkat Java Netbeans untuk membuat sebuah aplikasi dengan tujuan sebagai aplikasi penjualan yang efektif dan efisien. Serta, merancang database untuk sistem penyimpanan data barang tidak menggunakan media kertas lagi melainkan menggunakan database MySQL sebagai tempat penyimpanan data penjualan Toko Wilokity. Dengan penyimpanan data media *database* nantinya akan mempermudah dalam pencarian data-data yang yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan, pencarian data barang, stok barang, dan transaksi penjualan. Aplikasi yang nantinya akan

digunakan berbasis *desktop* dan penyimpanan data pada *database*, akan memudahkan dalam pengolahan data pembuatan laporan.

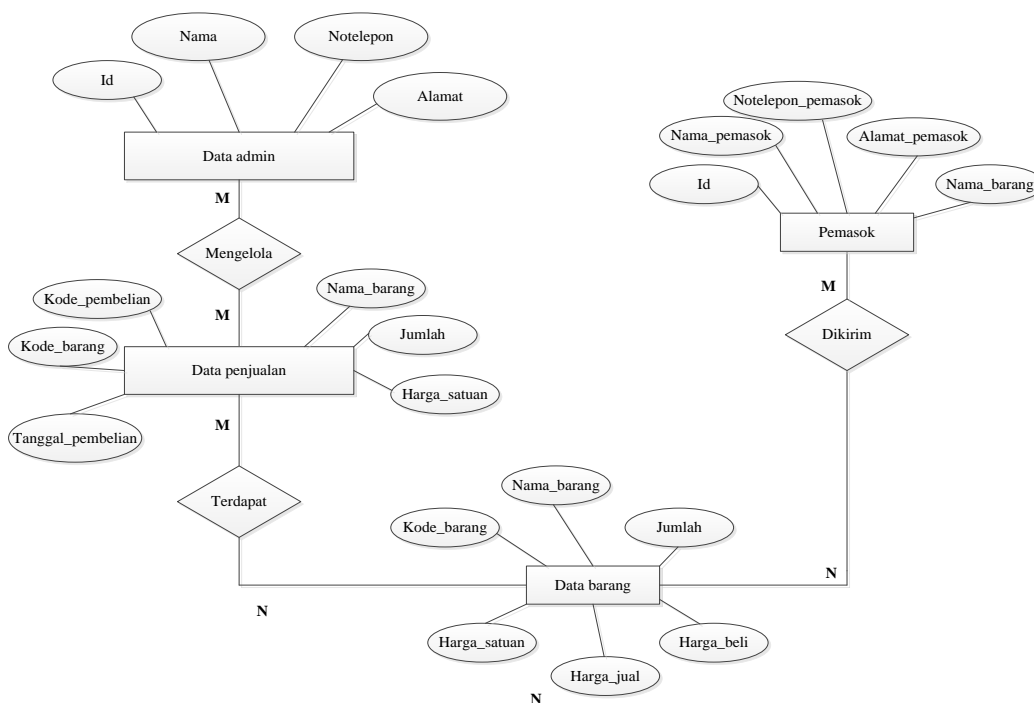
**Diagram Aliran Data (DAD) Sistem Yang Diusulkan
 Diagram Konteks**



Gambar 1 Diagram Konteks Yang Diusulkan

Pada gambar diatas dapat dijelaskan bahwa pelanggan dapat memesan barang sesuai yang diinginkan dan membayar lalu menerima bukti pembayaran yang diberikan kasir, admin dapat menginput data supplier, barang dan pesanan. Supplier menerima informasi pesanan barang lalu mengirim barang sesuai pesanan. Kasir mendata pesanan barang sesuai intruksi dari admin.

Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 2. ERD Yang Diusulkan

Pada gambar diatas dapat dijelaskan admin mengelola data penjualan yang dimana terdapat beberapa data barang yang terdiri dari jenis, nama barang dan jumlah barang. Barang tersebut dikirim oleh supplier yang dipesan oleh admin.

Rancangan Tampilan Layar



Gambar 3 . Tampilan Menu Login

Tampilan diatas adalah rancangan layar halaman login aplikasi penjualan pada Toko Wilokity. Dalam rancangan layar halaman login ini yang dapat masuk adalah admin dan kasir.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama

Tampilan di atas adalah rancangan layar halaman menu utama dan form admin aplikasi penjualan pada toko Wilokity. Dalam rancangan layar menu utama ini terdapat form admin, data supplier, data barang, form pembelian, form penjualan, form transaksi, form laporan.

| Kode Barang | Nama Barang | Harga Jual | Stock | Nama Admin |
|-------------|-------------|------------|-------|------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Gambar 5. Tampilan Form Data Barang Tersedia

Gambar di atas adalah rancangan layar halaman data barang yang tersedia, untuk mengetahui jumlah stok barang yang *update* di toko Wilokity.

| databarang_kodebrg | databarang_namabrg | databarang_hargabrg | databarang_stock | databarang_nmadm |
|--------------------|--------------------|---------------------|------------------|------------------|
| PJ0003 | primrose 3 | 185000 | 11 | isabela |
| PJ0004 | mixtar bt 304 | 150000 | 10 | isabela |
| PJ0005 | bubble plain | 155000 | 13 | isabela |

Jakarta, Selasa 16 Juli 2019
administrasi

Gambar 6. Tampilan Laporan Data Barang Tersedia

Laporan ini dapat kita lakukan setelah kita menekan tombol cetak pada halaman laporan pada menu utama. Laporan ini berisi ID Barang, Nama Barang, Harga Barang, Jumlah Stok, Dan Jenis Barang

SIMPULAN

Dari hasil pembahasan yang telah diuraikan diatas, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Wilokity ini maka kendala yang dihadapi oleh Admin Toko Wilokity yaitu keakuratan dan ketepatan waktu secara otomatis dapat terselesaikan. Dengan membangun aplikasi pengelolaan data penjualan, dapat memudahkan penginputan data untuk administrator. Dengan sistem yang sudah terkomputerisasi ketahanan dari data tersebut akan tidak cepat hilang dan rusak. Serta, dengan adanya sistem tersebut bisa diharapkan mempermudah dalam bekerja dan cepat dalam pelaksanaannya

DAFTAR PUSTAKA

- Ansirwan, Thomson Mary, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Bangunan MR Berbasis Desktop. *E-Tech, Volume 08*(ISSN: 2541-3600), 1–7.
- Denny Rusdianto, S.T., M.Kom, Y. satia. (n.d.). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI TOKO TANAKA OPTIKAL BANDUN. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA, Volume 01*(ISSN: 2716-4195), 16–26.
- Indah, I. N. (2013). PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SEHAT JAYA ELEKTRONIK PACITAN. *Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 16 FTI UNSA, Vol 10 No*(ISSN : 1979-9330 (Print) - 2088-0154 (Online) -), 124–128.
- Ipinuwati, S. (n.d.). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MINAK SINGA. *Explore – Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, (ISSN 2087-2062), 12–20.
- Ladjamudin, A.-B. Bin. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Priyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Sidoarjo: Zifatama Publishing.
- Subagyo, P. J. (2011). *Metodologi Penelitian Dalam Teori Dan Praktek*. Jakarta: Aneka Cipta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Thommy Willay, Abriyono, M. G. (n.d.). Perancangan Sistem Informasi Penjualan (Studi Kasus Pada Toko Apollo. *Jurnal In Teksis, Vol 3 No 2*, 39–48.