

## **SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEGIATAN (*EVENT*) DI PERUSAHAAN CRPG MENGGUNAKAN JAVA**

**Agus Setiawan<sup>1</sup>, Ika Mei Lina<sup>2</sup>, Diyan Parwatinings<sup>3</sup>**

Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

a.setiawan2910@gmail.com<sup>1</sup>, ikamelina24@gmail.com<sup>2</sup>, diane.tyas@gmail.com<sup>3</sup>

### **Abstrak**

Tujuan penelitian adalah untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Administrasi Kegiatan (*Event*) di CRPG, selain itu peneliti berharap agar para pengguna dapat memahami maksud dari sistem informasi ini. Metode dalam penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk membuat rancangan Sistem Informasi Administrasi Kegiatan (*Event*) ini adalah dengan menggunakan metode analisis data dan observasi lapangan. Selain itu peneliti juga menggunakan metode kepustakaan untuk mendapatkan data lebih lengkap. Setelah peneliti merancang dan menganalisa aplikasi Sistem Informasi Administrasi Kegiatan (*Event*), maka peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa sebelumnya Sistem Informasi Administrasi Kegiatan (*Event*) di CRPG itu tidak selamanya berkembang, sehingga dengan dibuatnya program aplikasi ini dapat digunakan untuk mempermudah pekerjaan dan untuk mendapatkan informasi mengenai bagaimana menjaga keamanan data yang sudah disimpan.

**Kata Kunci :** *Java*, Sistem Informasi, Administrasi, Kegiatan (*Event*)

### **Abstract**

*The purpose of the research is to create an application administration Information System in CRPG. In addition, researchers hope that users can understand the intent of this information system. The method in the research used as a basis to make the design of this administration Information System is to use methods of data analysis and field observation. In addition, researchers also use the literature method to obtain more complete data. After the researchers designed and analyzed the application for the administration Information system, the researcher could conclude that The previous information System was not forever developed in CRPG, so by the creation of this application program can be used to facilitate the work and to get information on how to keep the security of the data already stored.*

**Keywords:** *Java*, Information Systems, Administration, Activities (*Event*)

### **PENDAHULUAN**

Besarnya kemajuan perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan pada waktu ini mendorong manusia mencari inovasi-inovasi baru terutama pada teknologi informasi serta ilmu pengetahuan. Hal ini tidak dapat dipungkiri dapat memberikan dampak positif bagi kehidupan masyarakat. Dengan adanya Teknologi informasi juga telah membawa kemajuan dalam pengolahan data dan informasi. Salah satu bentuk manfaat dari teknologi informasi tersebut akan diterapkan pada Sistem Informasi Administrasi Kegiatan (*Event*) Di Perusahaan *Center For Regulation Policy and Governance* (CRPG). Selama ini CRPG dalam pengelolaan laporan administrasinya masih menggunakan proses manual, dan mengakibatkan proses administrasi menjadi memiliki beberapa kendala seperti rumitnya pada proses pembuatan laporan, data yang tercecer atau tidak terkumpul secara baik dalam satu tempat, sehingga terkadang staf program dan juga staf keuangan mengalami kesulitan dalam mencari data-data dan akhirnya staf pun menjadi kesulitan dalam pembuatan laporan administrasi yang tepat dan akurat. Penerapan sebuah sistem sebagai pengganti sistem pengolahan manual yang telah ada akan membantu pihak perusahaan mengolah dengan baik, sehingga informasi dokumen yang ada dapat diketahui secara cepat dan mudah (tita, 2016)

Karena itu di dalam penelitian ini akan menghasilkan perangkat lunak bantu yang mampu mengelola semua proses kegiatan laporan administrasi di CRPG. Sistem informasi Dokumen ini diterapkan sebagai pengganti dalam pengolahan konvensional yang saat ini masih digunakan, dan membantu kinerja pegawai secara cepat dan mudah (Fauzi et al., 2018). Aplikasi yang dibangun dapat melakukan pencatatan laporan administrasi secara sistematis dan akurat. Sehingga data yang

tersimpan akan menjadi satu tidak tercecer dan dalam pembuatan laporan administrasi akan menjadi lebih mudah. Untuk itu diperlukan suatu Sistem Informasi untuk pencatatan dan penyimpanan data yang dibutuhkan untuk pembuatan administrasi kegiatan (*event*) di CRPG. Berdasarkan uraian di atas maka perlu adanya Sistem Informasi Administrasi Kegiatan (*event*).

### **PENELITIAN RELEVAN**

Beberapa penelitian yang relevan dengan penelitian ini adalah :

Penelitian oleh Lusiyanti, Universitas Indraprasta PGRI, Fakultas Teknik, Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, dengan judul penelitian "Aplikasi Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada Sekolah Luar Biasa (SLB) Manunggal Bakti Depok". Tujuan Penelitian adalah merancang sebuah sistem administrasi pada Sekolah Luar Biasa (SLB) Manunggal Depok sehingga dapat membantu kinerja bagian administrasi. Hasil Penelitian tersebut adalah membuat aplikasi administrasi secara terkomputerisasi sehingga tingkat kesalahan penginputan data, pengecekan dan kegiatan administrasi pembayaran menjadi efisien, akurat dan cepat dalam membuat laporan

Penelitian oleh (Nugraha et al., 2017) dengan judul Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut, Tujuan penelitian adalah untuk memperbaiki sistem informasi administrasi yang sedang berjalan dan membantu pendataan di keuangan SMP Islam Terpadu Assalam Garut. Hasil Penelitian tersebut adalah dengan adanya sistem informasi ini, pengguna dapat membuat proses pendataan Administrasi Keuangan Di Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut dengan lebih cepat, tepat dan akurat.

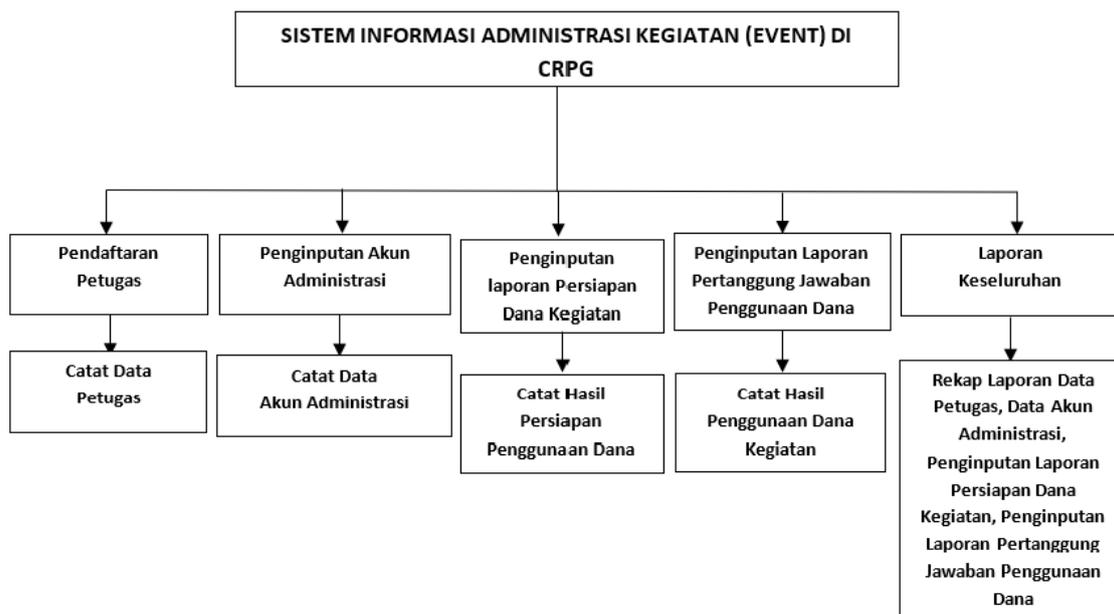
### **METODE PENELITIAN**

Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti untuk merancang dan melakukan penelitian ini adalah metode *grounded* (*grounded research*) yaitu suatu metode penelitian yang berdasarkan fakta yang menggunakan analisa perbandingan dengan maksud menetapkan konsep, generalisasi empiris, lalu mengembangkan teori, dalam waktu yang berdekatan mengumpulkan dan menganalisis data untuk mendapatkan informasi yang diperlukan" (Prastowo, 2016).

Tempat penelitian dan pengamatan dalam proses pengambilan data untuk pembangunan sistem, yakni pada *Center for Regulation Policy and Governance* (CRPG) yang terletak jl. Bhayangkara 1A No.12 Sindang Barang–Bogor Barat Bogor. Serta teknik pengambilan data yang digunakan adalah studi lapangan yakni dengan pengamatan langsung dan wawancara serta studi kepustakaan agar mudah dalam perancangan sistem

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

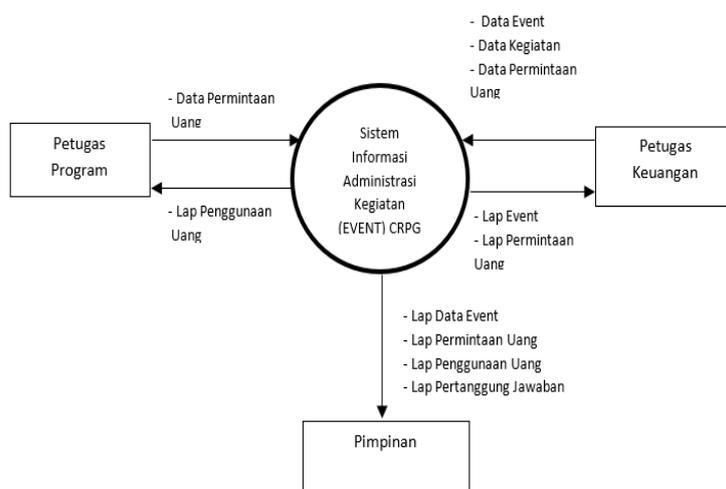
Hasil dari penelitian pada *Center for Regulation Policy and Governance* (CRPG) nantinya akan dirancang sebuah sistem informasi, tentunya untuk memudahkan perusahaan untuk membuat laporan keuangan. Karena system yang berjalan pada CRPG masih banyak permasalahan yang terjadi, dikarenakan sistem yang digunakan belum terkomputerisasi. Hampir semua proses masih manual sehingga kinerja bagian keuangan tidak efektif dan membuat file2 untuk pembuatan laporan menjadi tidak efisien. Diharapkan perancangan sistem pada perusahaan ini bias mengatasi masalah yang terjadi. Untuk memahami fungsi yang ada didalam sistem tentunya harus menentukan dekomposisi fungsi terlebih dahulu.



Gambar 1. Dekomposisi Fungsi

Perancangan “Data Flow Diagram (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang memproyeksikan aliran informasi dan transformasi informasi yang diterapkan sebagai data yang mengatur dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*)” (Sukamto dan & Shalahuddin., 2014), dimana pada DAD terdiri dari notasi proses (*proses*) adalah simbol yang mengubah suatu data dari suatu bentuk menjadi bentuk lain, aliran data (*flow data*) adalah aliran yang menunjukkan perpindahan data dari satu bagian ke bagian lain dalam suatu sistem, penyimpanan data (*data store*) tempat menyimpan data dalam suatu sistem, baik secara manual maupun secara elektronik, kemudian Terminator atau Entitas (*Extentat Enthy*) lingkungan luar sistem, menunjukkan suatu organisasi atau perseorangan yang memasukkan data ke sistem.(Utama, 2011).

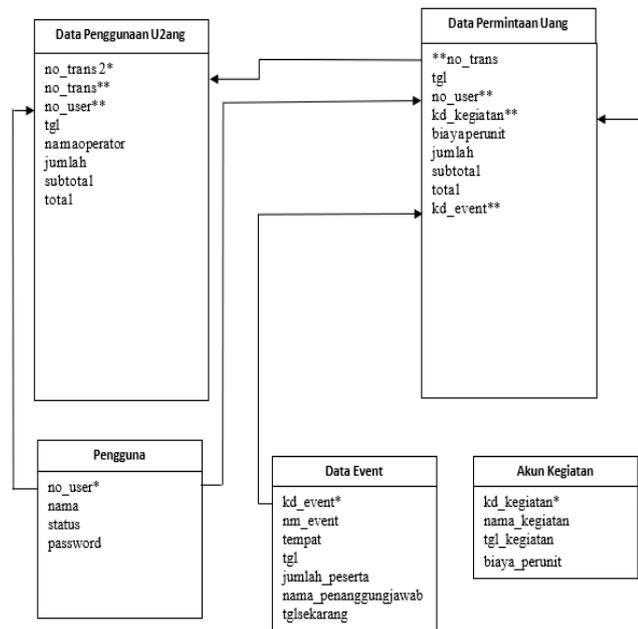
Berikut ini merupakan gambaran tentang sistem yang diusulkan pada Sistem Informasi Administrasi Kegiatan (*Event*) di CRPG secara keseluruhan dalam bentuk diagram konteks :



Gambar 2. Diagram Konteks

Diagram konteks yang peneliti usulkan memiliki beberapa alur proses antara lain proses petugas keuangan, proses petugas program dan pelaporan kepada pimpinan.

Perancangan *database* meliputi Pembuatan entitas, Pendefinisian hubungan antar entitas dan Penerjemahan hubungan antar entitas. Berikut adalah gambar skema dan relasi database :



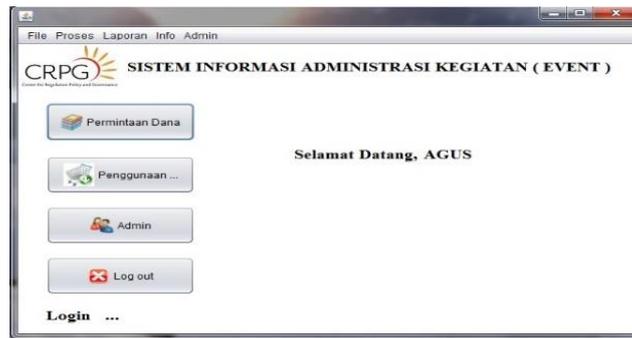
Gambar 3. Skema dan Relasi Database

Setelah rancangan DAD dan database serta desain selesai maka dilanjutkan dengan pengkodean. Pada perancangan Sistem Informasi ini peneliti menggunakan bahasa pemrograman *Java* yaitu bahasa pemrograman berorientasi objek untuk mengembangkan aplikasi yang mandiri, aplikasi untuk perangkat cerdas yang dapat berkomunikasi melalui jaringan komunikasi atau internet. Tampilan antarmuka pada *Center for Regulation Policy and Governance (CRPG)* seperti berikut:



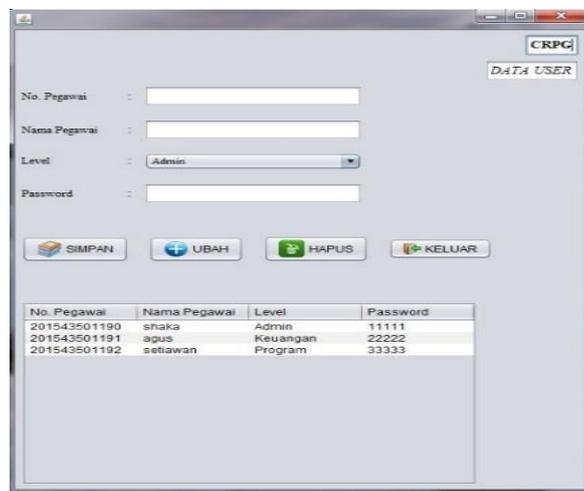
Gambar 4. Tampilan Menu Login

Menu Log In adalah menu yang pertama kali muncul saat program dijalankan. Dimana dari menu Login ditentukan tentang hak akses user yang nantinya menentukan menu apa saja yang bisa diakses pada saat masuk ke dalam sistem.



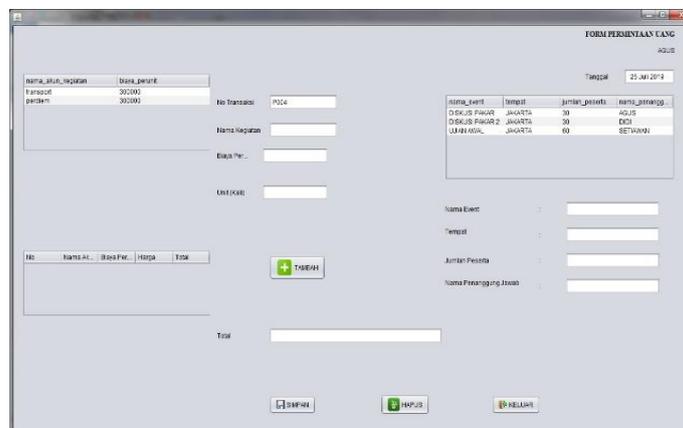
Gambar 5. Tampilan Menu Utama

Setelah *Log In* selanjutnya masuk ke menu utama, di menu ini terdapat berbagi tombol antara lain, *file*, *proses*, *laporan*, *info*, *admin*, *permintaan dana*, *penggunaan dana* dan *log out*.



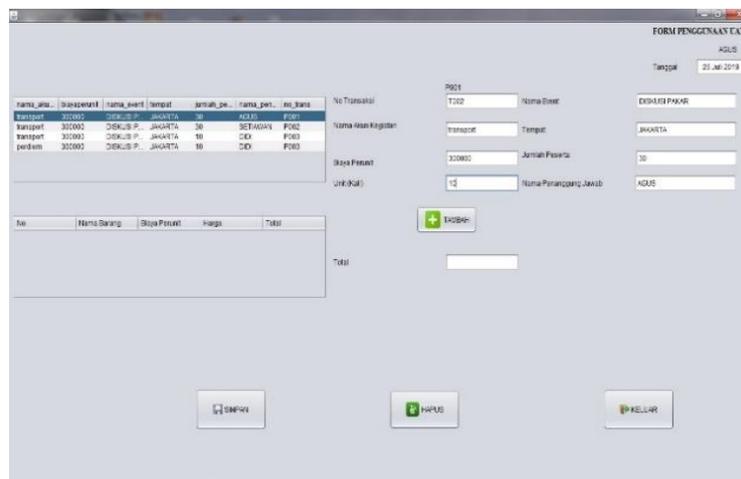
Gambar 6. Tampilan Menu Data Petugas

Data Petugas merupakan *form* untuk memasukkan data petugas yang akan menggunakan sistem dan membagi hak akses penggunaan didalam form ini.



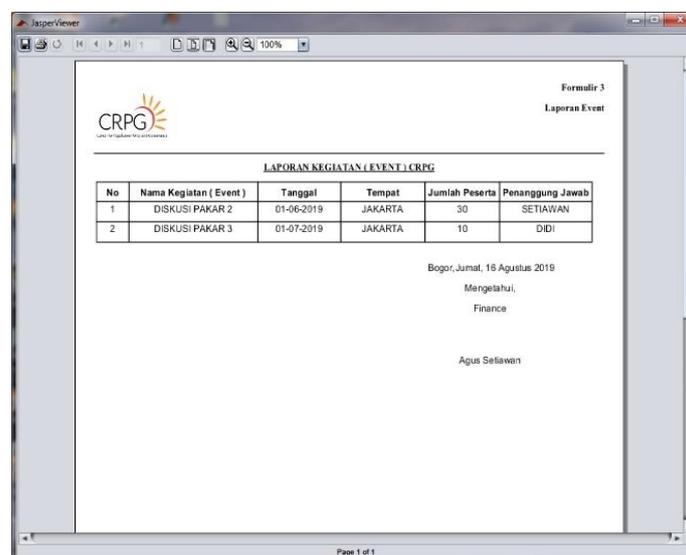
Gambar 7. Tampilan Menu Permintaan Uang

Tampilan diatas merupakan tampilan *form input* data permintaan uang. *Form* ini memiliki beberapa tombol yang terdiri dari tombol simpan untuk menyimpan data persiapan permintaan uang perakun kegiatan yang telah selesai di-*input*, tombol tambah untuk memasukkan data akun baru, tombol ubah digunakan untuk mengubah data yang telah di-*input*, tombol hapus untuk menghapus data yang telah disimpan, sedangkan tombol keluar untuk kembali ke menu utama. Pada tampilan layar diatas menampilkan tampilan laporan permintaan uang yang akan diajukan untuk diberikan kepada direktur.



Gambar 8. Tampilan Menu Penggunaan Uang

Tampilan diatas merupakan tampilan *form input* data penggunaan uang. *Form* ini memiliki beberapa tombol yang terdiri dari tombol simpan untuk menyimpan data persiapan penggunaan uang perakun kegiatan yang telah selesai di-*input*, tombol tambah untuk memasukkan data akun baru, tombol ubah digunakan untuk mengubah data yang telah di-*input*, tombol hapus untuk menghapus data yang telah disimpan, sedangkan tombol keluar untuk kembali ke menu utama.



Gambar 10. Tampilan Menu Cetak data Event dan Laporan Data Event

Tampilan diatas merupakan tampilan laporan data *event*. *Form* ini memiliki informasi mengenai nama kegiatan, tanggal kegiatan, jumlah peserta dan siapa yang bertanggung jawab dalam kegiatan tersebut. Hasil dari laporan ini selanjutnya akan dicetak dan diberikan kepada direktur.

## SIMPULAN

Dengan dibuatnya sistem informasi administrasi kegiatan (*event*) secara komputerisasi pada *Center for Regulation Policy and Governance (CRPG)*, maka semua kegiatan yang berhubungan dengan kegiatan dan laporan keuangan seperti data petugas, data event, data akun kegiatan, data permintaan uang, data penggunaan uang tidak lagi dilakukan secara manual. Untuk itu, peneliti menarik beberapa kesimpulan diantaranya adalah: (1) Dengan membuat Rancangan Aplikasi menggunakan *Java NetBeans* dan *MySQL* yang datanya dapat disimpan kedalam *database*, sehingga data menjadi aman, efektif dan efisien yang hasilnya dapat dipergunakan kapanpun data tersebut diperlukan. (2) Dengan melakukan Uji coba dan melakukan pengumpulan data lalu diterapkan kedalam Sistem menghasilkan aplikasi yang berjalan dengan baik. (3) Dengan melakukan pengecekan dan validasi data akan membuat data menjadi jelas dan rinci sehingga akan mengurangi resiko redudansi data. (4) Dengan dibuatnya sistem ini akan mempermudah dalam pengolahan data sehingga hasilnya akan lebih efektif, efisien, rinci, akurat dan *update*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Fauzi, R., Wibowo, S., & Putri, D. Y. (2018). Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. *Fountain of Informatics Journal*, 3(1), 5. <https://doi.org/10.21111/fij.v3i1.1824>
- Nugraha, S. A., & Setiawan, R. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut. *Jurnal Algoritma*, 13(2), 320–332. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.13-2.320>
- Prastowo, A. (2016). Metode Penelitian Kualitatif dalam Perspektif Rancangan. *Jurnal Fokus Konseling*.
- Sukanto dan, & Shalahuddin(2014:28). (2014). Shalahuddin, M. Rosa A.S 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*.
- tita, erma. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Sistem Informasi*, 8(1), 966–977.
- Utama, Y. (2011). Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*.