PERANCANGAN APLIKASI PENYEWAAN EVENT EQUIPMENT PADA CV DE-MUSIK

e-ISSN: 2715-8756

Abdul Rahmat Maulana¹, Fitriana Destiawati², Salman Alfarisi³

Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta PGRI Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur rahmata321@gmail.com¹, honeyzone86@gmail.com², salman.hotaru@gmail.com³

Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah merancang aplikasi penyewaan event equipment yang dapat membantu perusahaan CV. De-musik khususnya bagi karyawan dan konsumen untuk memudahkan dalam pencarian data yang sudah pasti serta pembuatan laporan. Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah metode penelitian Deskriptif. Perancangan aplikasi penyewaan event equipment ini diharapkan bisa membantu mempermudah karyawan maupun konsumen dalam penyampaian informasi maupun data data paket penyewaan, data costumer, maupun data penyewaan peralatan. Implementasi sistem dari aplikasi ini yaitu pada bagian admin, dengan aplikasi ini pengolahan data-data penyewaan yang dilakukan akan menjadi lebih efektif. Penyimpanan data-data pada media database akan mempercepat dalam pencarian data. Pada proses pembuatan laporan aplikasi ini akan sangat membantu dalam pengolahan data-data penyewaan, sehingga tidak terjadi kesalahan dalam memberikan informasi baik untuk costumer maupun karyawan yang bekerja pada perusahaan CV. De-musik.

Kata Kunci: Perancangan, Aplikasi, Penyewaan, Event Equipment

Abstract

The purpose of this research is to design a rental application event equipment that can help the company CV. De-Musik especially for employees and consumers to facilitate the searching of definite data and report generation. The research method used in the design of this system is a descriptive research method. Application design of a rental application event equipment is expected to help facilitate employees and consumers in the information or data rental packages, costumer data, or equipment rental data. The system implementation of this application in the admin section, with this application the processing of rental data that is done will be more effective. Data storage on database media can accelerate in data retrieval. In the process of creating a report application will be very helpful in the processing of the rental data, so there is no error in providing information for both Costumer and employees who work on the company CV. De-Musik.

Keyword: Design, Aplication, Rental, Event Equipment

PENDAHULUAN

Permasalahan untuk mendapatkan informasi penyewaan dan persediaan barang secara cepat, update, serta akurat harus diselesaikan agar tidak menganggu proses bisnis pada sebuah perusahaan. Informasi adalah kumpulan fakta atau data yang memiliki makna (Hartono, 2013). CV. De-musik adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa penyewaan peralatan *event*, beberapa masalah yang terjadi pada perusahaan jasa penyewaan peralatan *event* di perusahaan CV. De-musik diantaranya proses pemesanan masih dilakukan dengan cara manual, sehingga banyak data yang hilang, kemudian pencatatan data barang yang sedang disewa, dengan barang yang tersedia digudang masih belum akurat dan masih menggunakan bukti pembayaran secara manual, dengan tujuan untuk merancang sebuah aplikasi yang dapat membantu pegawai maupun konsumen dalam mencari informasi penyewaan dengan data yang sudah pasti, kemudian untuk meminimalisir terjadi kesalahan dalam pencatatan barang yang tersedia digudang dengan barang yang sedang disewa dan lebih memudahkan konsumen maupun pegawai melihat data transaksi yang terintegrasi dengan laporan keuangan. Menurut (Kristanto, 2013) perancangan sistem adalah suatu fase dimana diperlukan suatu keahlian perancangan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan sistem, yaitu pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem yang baru.

DI No 03 Tahun 2020 e-ISSN : 2715-8756

PENELITIAN RELEVAN

Penelitian oleh (Swari, 2017) yang berjudul Perancangan dan pembuatan sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta pada CV. Aji putra sleman. Hasil penelitian tersebut adalah aplikasi dapat memudahkan transaksi pemesanan, penyusunan jadwal persewaan semakin jelas, dan persediaan barang yang terperinci. Selanjutnya penelitian oleh (Ramdhani, 2018) dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web pada PT. Adecon Jakarta. Hasil penelitian tersebut berupa aplikasi yang berbasis web sebagai sarana atau media promosi untuk menarik minat pelanggan dengan menampilkan informasi mengenai penyewaan alat *event organizer*.

METODE PENELITIAN

Teknik Pengumpulan Data

Pada penelitian ini, peneliti menggunakan metode penelitian *deskriptif* yang dapat diartikan sebagai metode sebuah penelitian dengan menyajikan gambaran mengenai aktivitas atau dimaksudkan untuk klarifikasi mengenai suatu kegiatan pada sebuah perusahaan, yang berkaitan dengan masalah yang akan diuji, antara lain:

1. Observasi

Digunakan peneliti untuk melihat dan mengamati fenomena sosial serta mencari data-data yang diperlukan maupun yang tidak diperlukan pada perusahaan tersebut.

Wawancara

Digunakan untuk mendapatkan keterangan langsung dari pemilik sekaligus pimpinan perusahaan tersebut.

Langkah-langkah Pengembangan Sistem

1. Analisa Kebutuhan

Digunakan untuk mendapatkan data-data yang akan digunakan sebagai masukkan dari suatu sistem yang akan dibuat.

2. Desain Sistem

Digunakan untuk membangun perancangan komponen-komponen sistem terkait seperti sistem basis data, dan sebagainya.

3. Pengkodean Program

Digunakan untuk membuat sebuah kode dari sebuah aplikasi yang akan dibuat

4. Pengujian

Digunakan untuk mengetahui aplikasi yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik dan benar

5. Penerapan Maintance

Digunakan untuk perawatan sistem, pembaruan yang selalu update agar aplikasi yang digunakan dapat menunjang kebutuhan yang diperlukan

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Permasalahan

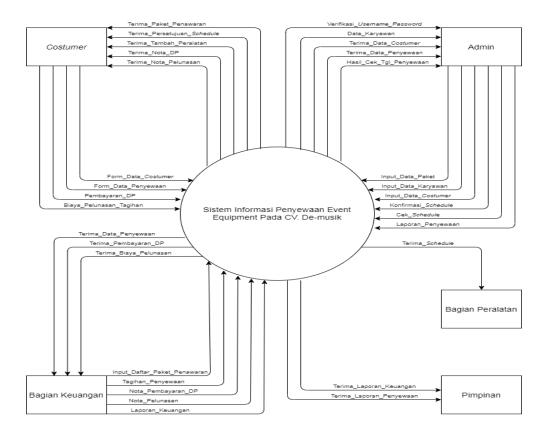
Setelah peneliti mengamati sistem penyewaan yang ada pada CV. De-musik, maka peneliti dapat menyimpulkan diantaranya proses pemesanan menjadi lebih lama dan sering terjadinya kesalahan dalam pendataan pemesanan dikarenakan pengolahan data yang masih kurang efisien karena masih manual, kemudian penumpukan asip-arsip dikarenakan belum ada media penyimpanan yang menunjang dan proses pembuatan laporan keuangan pun memerlukan waktu yang lama.

Alternatif Penyelesaian Masalah

Untuk mengoptimalkan proses pemesanan diperlukan perancangan aplikasi penyewaan peralatan *event* pada perusahaan CV. De-musik, Selain lebih praktis, penyewaan peralatan *event* akan menjadi lebih terkomputerisasi dan memudahkan bagi para pekerja maupun *costumer*, *k*emudian dengan adanya sistem pemesanan ini, diharapkan dalam penyimpanan data, pembuatan data paket, data pelanggan, data pemesanan, pembuatan bukti serta laporan pembayaran akan menjadi lebih mudah.

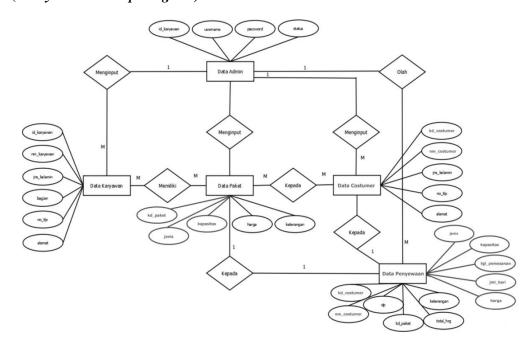
Diagram Alir Data (DAD) Sistem Yang Diusulkan

Menggambarkan arus dari data sistem yang membantu untuk memahami sistem secara terstruktur dan jelas.



Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Diusulkan

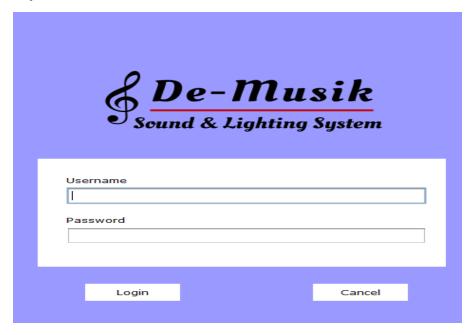
ERD (Entity Realitionship Diagram)



Gambar 2. ERD (Entity Realitionship Diagram)

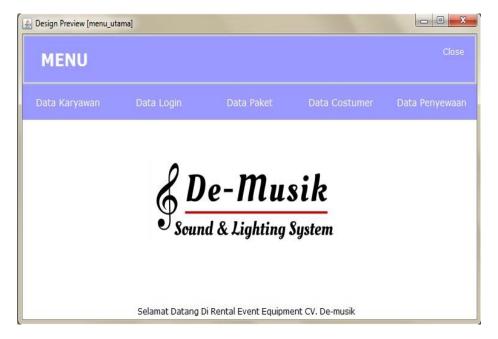
e-ISSN: 2715-8756

Tampilan Layar



Gambar 3. Tampilan Menu Login

Rancangan ini merupakan tampilan untuk mengakses menu utama dengan menginput *username* dan *password* yang telah dibuat pada menu data *login*.



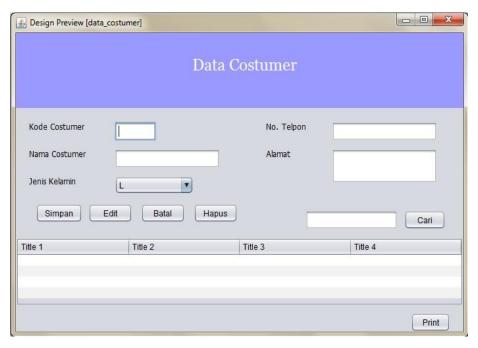
Gambar 4. Tampilan Menu Utama

Rancangan ini merupakan menu atau tampilan awal pada saat setelah melakukan proses login yang menampilkan beberapa *list* pilihan yaitu data karyawan, data paket, data *costumer*, data penyewaan, buat akun, dan laporan.



Gambar 5. Tampilan Menu Data Paket

Rancangan ini merupakan tampilan untuk menginput maupun melihat paket atau pilihan yang ditawarkan pada perusahaan CV. De-musik seperti jenis peralatan yang akan disewa, kemudian kapasitas yang digunakan serta melihat jumlah harga peralatan yang akan disewa oleh *costumer*.



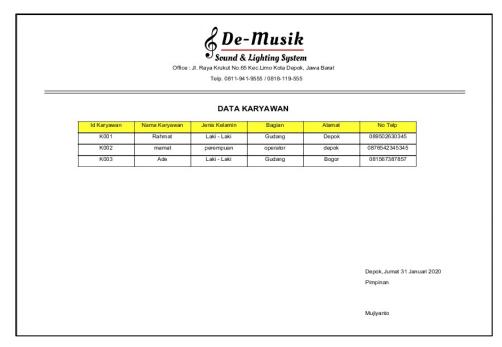
Gambar 6. Tampilan Menu Data Costumer

Rancangan ini merupakan tampilan untuk menginput data-data *costumer* yang akan melakukan penyewaan peralatan event pada perusahaan CV. De-musik.



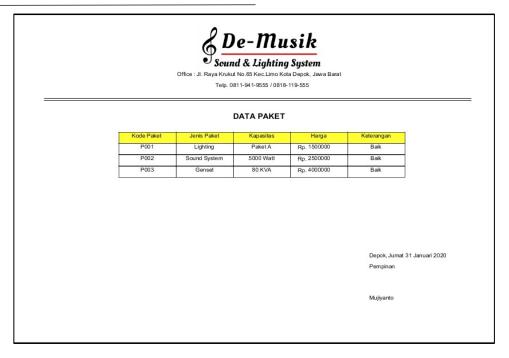
Gambar 7. Tampilan Menu Data Penyewaan

Rancangan ini merupakan tampilan untuk mengetahui pesanan yang sudah diinput datanya pada menu-menu sebelumnya, dan di data penyewaan ini akan ditampilkan seluruh data-data peralatan yang akan disewa *costumer*.



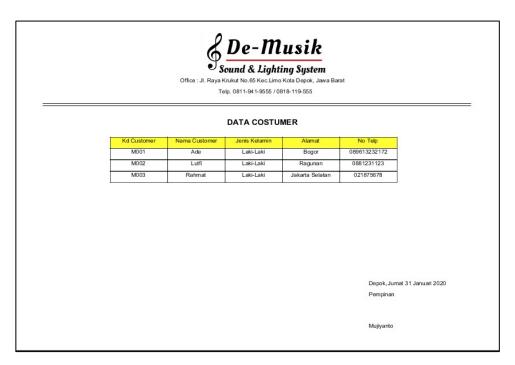
Gambar 8. Laporan Data Karyawan

Tampilan ini merupakan tampilan keluaran dari menu data karyawan yang dijadikan laporan.



Gambar 9. Laporan Data Paket

Tampilan ini merupakan tampilan keluaran dari menu paket penawaran yang dijadikan laporan untuk pimpinan maupun *costumer*.



Gambar 10. Laporan Data Costumer

Tampilan ini merupakan tampilan keluaran dari menu data *costumer* yang dijadikan laporan untuk mengetahui data *costumer* yang akan menyewa peralatan event pada perusahaan CV. De-musik.



Gambar 11. Laporan Data Pemesanan

Tampilan ini merupakan tampilan keluaran dari menu data pemesanan yang dijadikan laporan kepada pimpinan sebagai data pemesanan yang sudah masuk pada perusahaan CV. De-musik.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada perusahaan penyewaan *Event Equipment* CV. De-musik, maka peneliti dapat menarik simpulan yaitu aplikasi yang digunakan dapat membantu karyawan maupun *costumer* dalam mencari informasi penyewaan dengan data yang sudah pasti, kemudian dapat meminimalisir terjadi kesalahan dalam pencatatan barang yang tersedia digudang dengan barang yang sedang disewa dan juga dapat memudahkan *costumer* maupun karyawan melihat data transaksi yang terintegrasi dengan laporan keuangan.

DAFTAR PUSTAKA

Hartono, Bambang. 2013. "Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer". Jakarta: Rineka Cipta Kristanto. (2013). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya (Gava Media). Yogyakarta.

Ramdhani, E. C. (2018). Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web pada PT. Adecon Jakarta (Universita). Jakarta.

Shalahudin. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Informatik). Bandung.

Swari, Y. P. (2017). Perancangan dan pembuatan sistem informasi persewaan tenda dan alat pesta pada CV (Amikom Yog). Yogyakarta.