

## SISTEM INFORMASI PENJUALAN VAPE PADA VAPESTORE GUDANG NGEBUL

**Ade Angga Saputra<sup>1</sup>, Yulianingsih<sup>2</sup>, Forkas Tiroy Santos Butarbutar<sup>3</sup>**

Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Indraprasta  
PGRI Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur  
ade9783@gmail.com<sup>1</sup>, yuliaunindra@gmail.com<sup>2</sup>, fortysant.bb@gmail.com<sup>3</sup>

### Abstrak

Penjualan merupakan salah satu kegiatan penting dalam setiap perusahaan terutama yang bergerak dalam bidang perdagangan. Sistem yang dirancang sudah terintegrasi dalam suatu database. Metode penelitian yang digunakan penulis adalah metode *Research and development* sebagai metode penelitian yang secara sengaja, sistematis, bertujuan/diarahkan untuk mencari atau menemukan, merumuskan, memperbaiki, mengembangkan, menghasilkan, menguji keefektifan produk, model, metode/strategi/cara, jasa, prosedur tertentu yang lebih unggul, baru, efektif, efisien, produktif, dan. yang sampai saat ini dokumen-dokumen penjualan maupun laporan penjualan pada Gudangebul masih ditangani secara manual. Dengan dirancangnya Sistem Informasi Penjualan Vape pada VapeStore dapat diharapkan membantu bagian admin dan pemilik toko dalam proses penjualan dan memudahkan admin dalam pembuatan laporannya.

**Kata Kunci:** Sistem, Informasi, Penjualan Vape

### Abstract

*Sales is one of the important activities in any company, especially those engaged in trading. where the designed system is already integrated in a database. The research method used by the author is the Research and development method as a research method that deliberately, systematically, aims / directed to find or find, formulate, improve, develop, produce, test the effectiveness of products, models, methods / strategies / methods, services, certain procedures that are superior, new, effective, efficient, productive, and. until now sales documents and sales reports at Gudangebul are still handled manually. With the design of the Vape Sales Information System on VapeStore, it can be expected to help admins and store owners in the sales process and make it easier for admins to make their reports.*

**Keywords:** Information, Systems, Vape Sales

### PENDAHULUAN

Di masa sekarang ini manusia dituntut untuk bisa melakukan pekerjaannya dengan benar, cepat, tepat dan akurat, maka untuk mendukung manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya manusia memerlukan komputer dan sistem informasi yang dibuat sesuai dengan pekerjaannya masing-masing. Sistem informasi merupakan hal yang sangat penting dan harus ada dalam suatu perusahaan atau kegiatan usaha maupun organisasi, karena sistem informasi dapat menghasilkan informasi usaha yang benar, cepat dan sesuai dengan yang diinginkan, selain itu sistem informasi juga dapat membantu dalam proses pengolahan informasi usaha yang sedang berjalan, seperti: pengolahan data transaksi usaha, penginputan data dan pengecekan data. Dalam hal ini Toko Gudang Ngebul Cibubur melakukan kegiatan usahanya masih manual, sehingga masih memiliki permasalahan dalam proses transaksi, penyimpanan arsip tidak teratur dan sering kesulitan ketika akan melakukan pengecekan sisa barang, penginputan data barang, pencarian data barang dan segala proses pengolahan data barang menjadi cukup lama karna harus memeriksa tumpukan buku satu persatu. Dari uraian masalah diatas, maka penulis tertarik melakukan penelitian dan mencoba untuk membuat sistem informasi yang dibutuhkan Toko Gudang Ngebul Cibubur, maka penulis mengambil judul "Sistem Informasi Penjualan Vape pada Vapestore".

### PENELITIAN RELEVAN

Dalam rangka untuk mendapatkan hasil penelitian yang baik, selain dilakukannya penelitian secara langsung peneliti juga melakukan kajian pustaka. Kajian pustaka tersebut berasal dari penelitian terdahulu, Dalam penelitian yang pernah dilakukan oleh (Indah, 2013) dengan judul *Pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Sehat Jajjaya Elektronik Pacitan* terdapat 3 laporan, yaitu laporan penjualan, laporan pembelian, laporan pembayaran. Untuk memudahkan peneliti maka

peneliti perlu menambahkan laporan data supplier.

Didalam penelitian Permana (2014) yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Spare Part Handphone Pada Toko E-Cell tidak menyediakan Stok barang Maka dari itu untuk mempermudah pendataan, peneliti menambahkan Stok barang untuk mengetahui berapa jumlah barang yang tersedia.

Dalam penelitian yang pernah dilakukan oleh Akbar (2013) yang berjudul Pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Ade Jaya Ponsel, peneliti tidak memiliki Laporan pembelian, untuk melengkapi Laporan tersebut maka peneliti perlu menambahkan Laporan Pembelian.

Dalam penelitian yang pernah dilakukan oleh Dessi Tri Santi (2013) yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Alat- Alat Perikanan Pada Usaha Dagang (UD) Jaring Mas Pacitan, peneliti hanya mencantumkan nama produk saja pada toko, untuk mempermudah dan mempercepat pencarian peneliti memberikan kode barang disetiap produk

## **METODE PENELITIAN**

Menurut Putra (2015) *Research and Development* merupakan metode penelitian secara sengaja, sistematis, untuk menemukan, memperbaiki, mengembangkan, menghasilkan, maupun menguji keefektifan produk, model, maupun metode/ strategi/ cara yang lebih unggul, baru, efektif, efisien, produktif, dan bermakna. Penggunaan R&D dalam dunia pendidikan memberikan manfaat yang sangat besar, terutama dalam inovasi pendidikan. R&D telah mengenalkan pendidikan berbasis teknologi yang melahirkan “*e-learning*”, “*virtual learning*” yang mengubah paradigma dan proses belajar (Putra, 2011).

### **Metode Pengumpulan Data**

Tahap ini dilakukan dengan pengumpulan data yang berkaitan dengan masalah, ada beberapa metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian antara lain:

1. Observasi

Metode observasi yaitu metode atau cara-cara menganalisis serta mengadakan pencatatan secara sistematis melalui tingkah laku dengan melihat serta mengamati individu atau kelompok secara langsung. Menurut Marshall (Sugiyono, 2016) menyatakan bahwa, “*through observation, the researcher learn behavior and the meaning attached to those behavior*”. Melalui observasi, peneliti belajar tentang perilaku, dan makna dari perilaku tersebut.

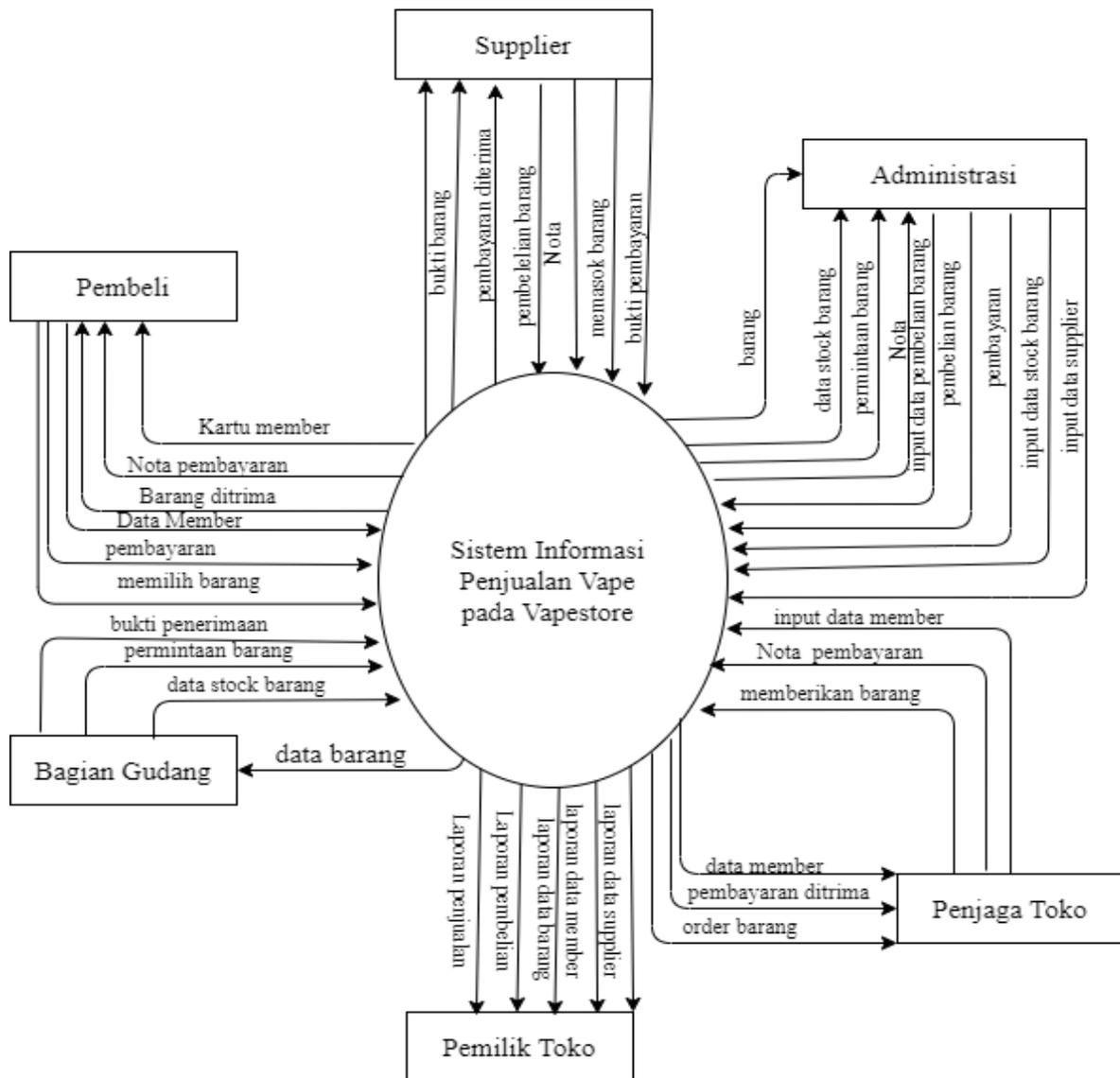
2. Wawancara

Sehubungan dengan adanya pandemi COVID-19, teknik wawancara dengan karyawan yang bertugas dilakukan secara *online* dengan memanfaatkan media social ZOOM. Teknik wawancara yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan teknik wawancara yang terstruktur. Maksudnya adalah proses wawancara dilakukan secara terencana, dalam hal ini penulis terlebih dahulu menyiapkan *interview guide* sebagai panduan dalam mewawancarai informan untuk mendapatkan informasi.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **Diagram Konteks**

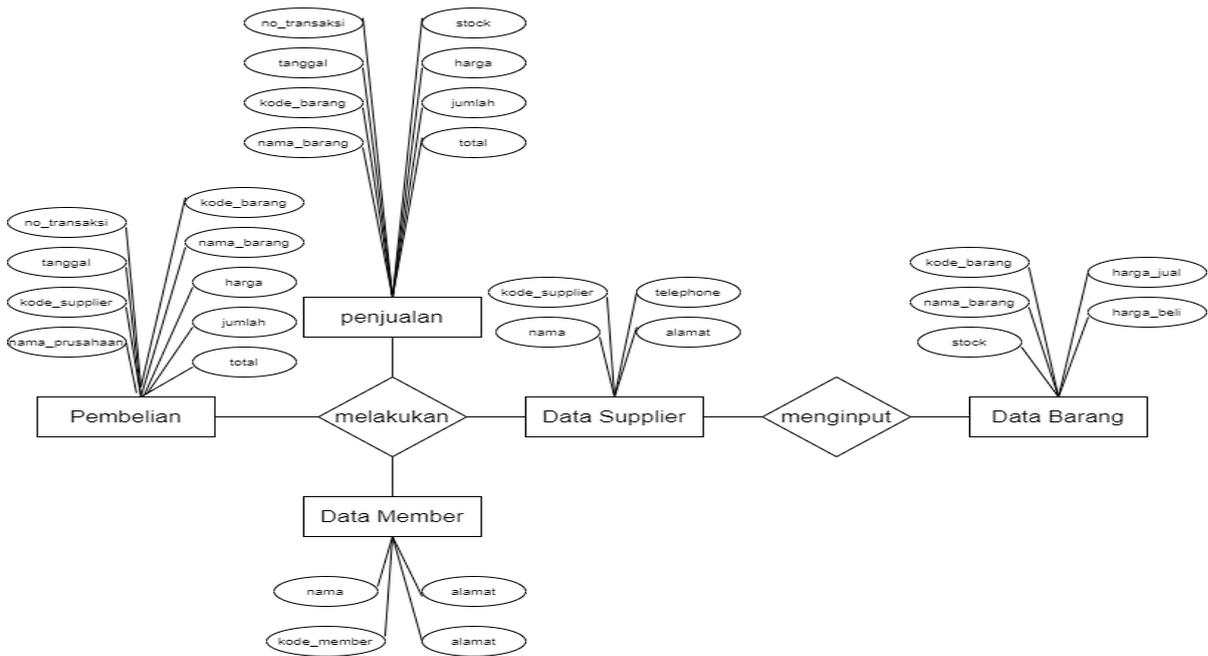
Diagram konteks menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau dengan kata lain diagram tersebut digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum atau global dari keseluruhan sistem yang ada (Ramadhani, 2011). Berikut adalah Diagram Konteks yang dibuat untuk aplikasi ini:



Gambar 1. Diagram Konteks Diusulkan

**Entity Relationship Diagram (ERD)**

Menurut (Ladjamudin, 2013) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

### Tampilan Layar



Gambar 3. Form Login

Tampilan di atas merupakan rancangan tampilan *Login*. Tampilan *login* menampilkan *ID* dan *password*. Tombol *login* digunakan ketika *ID* dan *pasword* sudah terisi dengan benar. Ketika pengguna sudah mengisi *username* dan *pasword* dengan benar akan menampilkan menu utama pada program tersebut. Sedangkan tombol menu *exit* untuk menutup program yang sedang digunakan.



Gambar 4. Menu Utama

Pada tampilan layar *form* masukan menu utama, terdapat beberapa *menu bar* yang terdiri dari Data, Transaksi dan Laporan.

Kode Barang	Nama Barang	Stock	Harga Beli	Harga Jual
KD001	vape 500	17	700000	800000
KD002	vape sonic	10	1000000	1100000

Gambar 5. Form Data Barang

Tampilan di atas merupakan tampilan *form* Data Barang. Tampilan tersebut diisi admin ketika melakukan input data barang dan di dalam tampilan *form* data barang terdapat lima tombol yaitu tombol *save* digunakan untuk menyimpan data barang, tombol *edit* untuk mengubah data barang, tombol *delete* untuk menghapus data barang, tombol *exit* untuk keluar dari aplikasi, tombol *Back* digunakan untuk kembali pada layar menu utama.

No Transa...	Tanggal	Kode Bara...	Nama Bar...	Stock	Harga	jumlah	Total
3	2019-07-12	KD005	HEXOHM	5	3700000	9	1600000

Gambar 6. Form Transaksi

Tampilan di atas merupakan tampilan *form* Transaksi. Tampilan tersebut diisi kasir ketika melakukan transaksi dan di dalam tampilan *form* Transaksi terdapat tujuh tombol yaitu tombol *save* digunakan untuk menyimpan data pemesanan, tombol *edit* untuk mengubah data pemesanan, tombol *delete* untuk menghapus data pemesanan, tombol *hitung* untuk menghitung otomatis transaksi, tombol *cetak* untuk mencetak struk pembayaran, tombol *back* digunakan untuk kembali pada layar menu utama, tombol *exit* digunakan untuk keluar dari aplikasi.

Kode Member	Nama	Telephone	Alamat
KD001	Danu	0812999111	Jakarta
KD002	Putra	0896111888	Depok
KD003	Hisam	0838777234	Bekasi
KD004	yusuf	08966xxxx	Jl.ujung

Gambar 7. Form Data Member

Tampilan di atas merupakan tampilan *form* Data Member. Tampilan tersebut diisi admin ketika adanya pelanggan yang ingin registrasi *form* barang masuk terdapat lima tombol yaitu tombol *save* digunakan untuk menyimpan data member, tombol *edit* untuk mengubah data member, tombol *delete* untuk menghapus data member, tombol *back* untuk kembali pada layar menu utama, tombol *exit* untuk keluar dari aplikasi.

## Tampilan Laporan

LAPORAN DATA MEMBER			
 <b>GUDANG NGEBUL CIBUBUR</b> Jl.Pringgodani 2 no.16, RT/05, RW/09, Harjamukti, Kec.Cimanggis, Depok, 16454			
KODE MEMBER	NAMA	NO TELPON	ALAMAT
KD001	Danu	0812999111	Jakarta
KD002	Putra	0896111888	Depok
KD003	Hisam	0838777234	Bekasi
KD004	yusuf	08966xxxx	jl.ujung

Depok, August 18, 2020  
pemilik GN Cibubur

**Abdul Reza Pratama**

Gambar 8. Laporan Data Member

LAPORAN DATA MEMBER							
 <b>GUDANG NGEBUL CIBUBUR</b> Jl.Pringgodani 2 no.16, RT/05, RW/09, Harjamukti, Kec.Cimanggis, Depok, 16454							
NO TRANSAKSI	TANGGAL	KODE BARANG	NAMA BARANG	STOCK	HARGA	JUMLAH	TOTAL
4	8/11/20 12:00 AM	KD001	vape 500	21	800000	5	4000000

Depok, August 18, 2020  
pemilik GN Cibubur

**Abdul Reza Pratama**

Gambar 9. Kuintasi pembayaran

## SIMPULAN

Berdasarkan pada tahap-tahap penelitian yang telah dilakukan dalam menganalisis Sistem Informasi Penjualan Vape pada Vape Store, penulis menarik kesimpulan yaitu

1. Dengan sistem informasi yang dibuat mampu memberikan solusi pada permasalahan yang terjadi yakni pengolahan data dan pembuatan laporan.
2. Dengan dibuatnya sistem yang *user friendly* memudahkan pemilik toko untuk mendata penginputan barang, transaksi penjualan, data supplier maupun barang masuk dan barang keluar.
3. Dengan menggunakan aplikasi sistem ini penyimpanan atau pengarsipan data akan lebih mudah dan rapih.

## DAFTAR PUSTAKA

Baktiar, M. S., & Supriatna2, A. D. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Batu Akik Market Place Kiara

- Gemstone. *Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, 12(2), 206–213.
- Dessi Tri Santi, L. Y. (2013). Sistem Informasi Penjualan Alat- Alat Perikanan Pada Usaha Dagang (UD) Jaring Mas Pacitan. *Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 5(4), 38–43.
- Fridayanthie, E. W. (2015). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Peralatan Hiking Berbasis Desktop Pada Toko Cimone Outdoor Tangerang. *Khatulistiwa Informatika*, 3(2), 143–151.
- Indah, I. N. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan. *On Computer Science - Speed*, 10(2), 124–128.
- Iqbal, M., Sutarman, & Irmansyah, D. (2019). Perancangan Sistem Informasi Project Management Berbasis Web Pada PT Visionet Data Internasional. *Academic Journal of Computer Science Research*, 1(1), 29–35.
- Permana, S. L. A. (2014). Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Spare Part Handphone Pada Toko E-Cell. *Networking and Security*, 3(3), 56–64.
- R. Ismail Nugroho Akbar, A. D. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Ade Jaya Ponsel Dengan Menggunakan Visual Basic. *Ilmiah DASI*, 14(4), 39–43.
- Sophian, S. (2014). Pengimplementasian dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pengendalian Stok Barang pada Toko Swastika Servis (Ss) Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0 Didukung Dengan Database Mysql. *Momentum*, 16(2), 34–44.
- Syani, M. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android. *Ilmiah Ilmu Dan Teknologi Rekayasa*, 1(2), 86–95.