

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPATU PADA TOKO M SPORT BERBASIS JAVA NETBEANS

Egga Rachmawan¹, Za'imatun Niswati², Nurmala Dewi Qadarsih³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

egga.rachmawan3@gmail.com¹, niswati.aziz@gmail.com², dwie.noer78@gmail.com³

Abstrak

Di dalam dunia usaha dan kerja, informasi merupakan bagian yang penting dan berharga. Informasi yang akurat dan tepat waktu akan membantu pemilik toko dalam mengambil keputusan dan menentukan langkah-langkah yang harus dilakukan untuk mempertahankan dan mengembangkan organisasi serta usahanya. Tujuan Penelitian ini adalah merancang sistem informasi penjualan sepatu pada Toko M Sport agar mempermudah dalam mengelola toko. Membuat data-data Toko mudah dikelola, tersimpan rapi dan aman. Mempermudah pengelola Toko dalam membuat laporan mengenai informasi stok barang, transaksi penjualan dan transaksi pembelian. Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah metode *grounded research*. Setelah dilakukan penelitian, peneliti menyimpulkan bahwa sistem informasi ini bisa menjadi solusi bagi Toko M Sport untuk mengelola data jual beli dalam penyajian laporan pengeluaran dan pemasukan. Serta pengecekan data barang secara cepat dan tepat dibandingkan secara manual, sehingga kinerja dalam mencapai pekerjaan dapat diwujudkan secara lebih maksimal.

Kata Kunci: Perancangan, Sistem Informasi, Penjualan Sepatu

Abstract

In the world of business and work, information is an important and valuable part. Accurate and time-consuming information will help the store owner in making decisions and determining the steps that must be taken to maintain and develop the organization and its business. The purpose of this research is to design a shoe sales information system at M Sport Stores to make it easier to manage stores. Make store data easy to manage, stored neatly and securely. Make it easier for Store managers to make reports on stock information, sales transactions and purchase transactions. The research method used by researcher is the grounded research method. After conducting research, researchers concluded that this information system could be a solution for M Sport Stores to manage buying and selling data in the presentation of expense and income reports. As well as checking the data of goods quickly and precisely compared manually, so that performance in achieving work can be realized more optimally.

Keywords: Design, Information System, Shoe Sales

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi pada era globalisasi sekarang ini berkembang semakin cepat gabungan dari teknologi dan informasi dapat menghasilkan suatu sistem informasi. Menurut James (Hall, 2011), sistem adalah sebuah kelompok dari dua atau lebih komponen yang saling berhubungan atau subsistem untuk mencapai tujuan bersama. Menurut (Darmawan dkk, 2013). informasi adalah hasil pengolahan data yang dapat memberikan makna atau arti dan berguna dalam meningkatkan kepastian Menurut (Satzinger, 2012) sistem informasi merupakan kumpulan dari komponen-komponen yang mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyediakan *output* dari setiap informasi yang dibutuhkan dalam proses bisnis serta aplikasi yang digunakan melalui perangkat lunak, *database* dan bahkan proses manual yang terkait. Sistem informasi ini mendukung kegiatan operasional data yang handal, akurat dapat ditampilkan secara tepat dan mudah apabila setiap kali diperlukan informasi menjadi sesuatu yang sangat dibutuhkan bagi semua pihak. Sebagai contohnya bagi pihak perusahaan atau manajemen, informasi sudah menjadi kebutuhan yang sangat penting untuk pengambilan keputusan. Suatu perusahaan pasti memiliki sistem informasi yang berfungsi sebagai pengolah data menjadi sebuah informasi, seperti

sistem informasi penjualan, dimana sekumpulan prosedur-prosedur yang dapat mendukung berjalannya proses penjualan, sehingga transaksi dapat berjalan dengan baik. Seperti di Toko M Sport, toko ini merupakan salah satu toko yang proses jual belinya masih menggunakan sistem manual. Pada proses penjualan barang biasanya masih ditulis pada buku penjualan atau nota saja. Pada proses mengetahui stok barang yang ada di gudang juga harus mengecek satu-satu. Oleh karena itu, perlu dibuat sistem informasi untuk Toko M Sport ini agar dapat membantu mempercepat proses penyelesaian pekerjaan. Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana cara untuk merancang sistem informasi dan penjualan pada toko M Sport agar mempermudah pengelola dalam mengelola toko. bagaimana membuat sebuah sistem dengan sistem penyimpanan yang lebih baik, bagaimana membuat sebuah sistem informasi yang dapat memantau stok barang yang tersedia. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi penjualan sepatu pada Toko M Sport agar mempermudah pemilik toko dalam mengelola toko, membuat data-data toko mudah dikelola sehingga tersimpan rapi dan mempermudah pengelola toko dalam membuat laporan mengenai informasi stok barang, transaksi penjualan, transaksi pembelian. Manfaat pembuatan aplikasi ini diharapkan dengan adanya sistem ini kesalahan dalam proses data penjualan, pembelian dapat dihindari dan memudahkan dalam pembuatan laporan bulanan.

PENELITIAN RELEVAN

Penelitian relevan merupakan penelitian terdahulu atau sebelumnya yang relevan dengan konsep penelitian sehingga menjadi acuan atau dasar mengembangkan suatu hasil penelitian sebelumnya. Berikut peneliti mengambil sumber dari jurnal (Lukman Hakim, 2018) dengan judul “Merancang Sistem Informasi Penjualan Berbasis Object Oriented Pada C.V. Triarga” hasil penelitian tersebut adalah membuat sebuah sistem yang terkomputerisasi, memudahkan pemilik dalam mengambil keputusan terkait barang yang paling laris terjual karena adanya laporan rekapitulasi barang dan memudahkan pemilik mengetahui hasil pendapatan setiap bulannya sehingga pemilik dapat mengambil keputusan-keputusan guna kelancaran usahanya. Membuat penyajian laporan menjadi lebih mudah dan cepat, karena tidak perlu lagi merekap data secara manual.

Penelitian selanjutnya adalah (Ahmad Budiman, 2017) dengan judul “Perancangan Aplikasi dan Transaksi Penjualan Barang Alya Store” hasil penelitian tersebut adalah menghasilkan aplikasi persediaan barang dan transaksi penjualan yang dapat memudahkan pemilik untuk mengelola data-data persediaan barang dan membantu kasir melayani pembeli serta dapat mengurangi kesalahan/ketidak sesuaian dalam menyimpan data stok barang maupun data transaksi penjualan yang telah dilakukan, sehingga mengurangi kesalahan pengguna dalam pembuatan laporan.

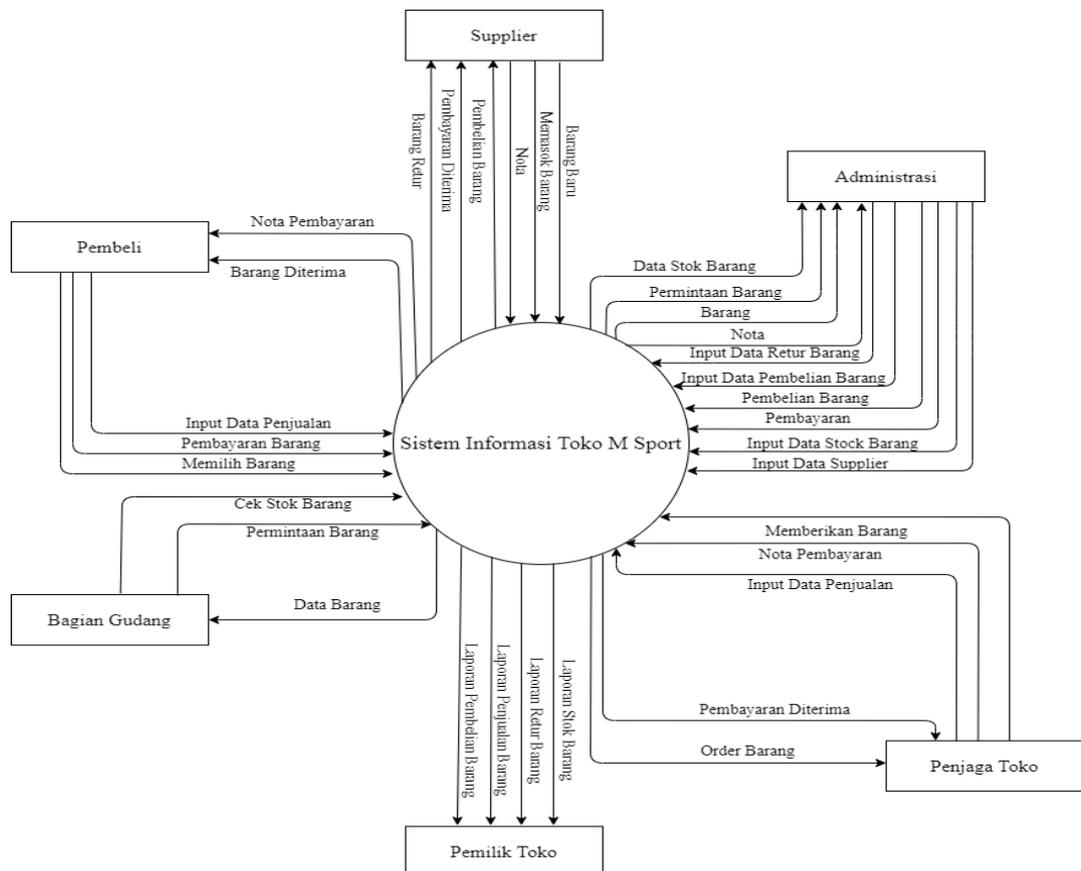
METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan peneliti adalah metode *grounded research* yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan mengadakan generalisasi empiris, menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori, pengumpulan dan analisis data dalam waktu yang bersamaan. “*Grounded Research*” adalah suatu metode penelitian yang mendasarkan diri kepada fakta yang menggunakan analisis perbandingan untuk mengadakan generalisasi teori, da mengembangkan teori dimana pengumpulan data dan analisis data berjalan pada waktu yang bersamaan” (Nazir, 2014). Observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap suatu objek dalam suatu periode tertentu dan mengadakan pencatatan secara sistematis tentang hal-hal tertentu yang diamati. Peneliti mempelajari dan mengamati proses penjualan di Toko M Sport. Peneliti melakukan *interview* kepada Pemilik Toko dan Administrasi untuk mendapatkan data informasi yang dibutuhkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Diagram Alir Data (DAD)

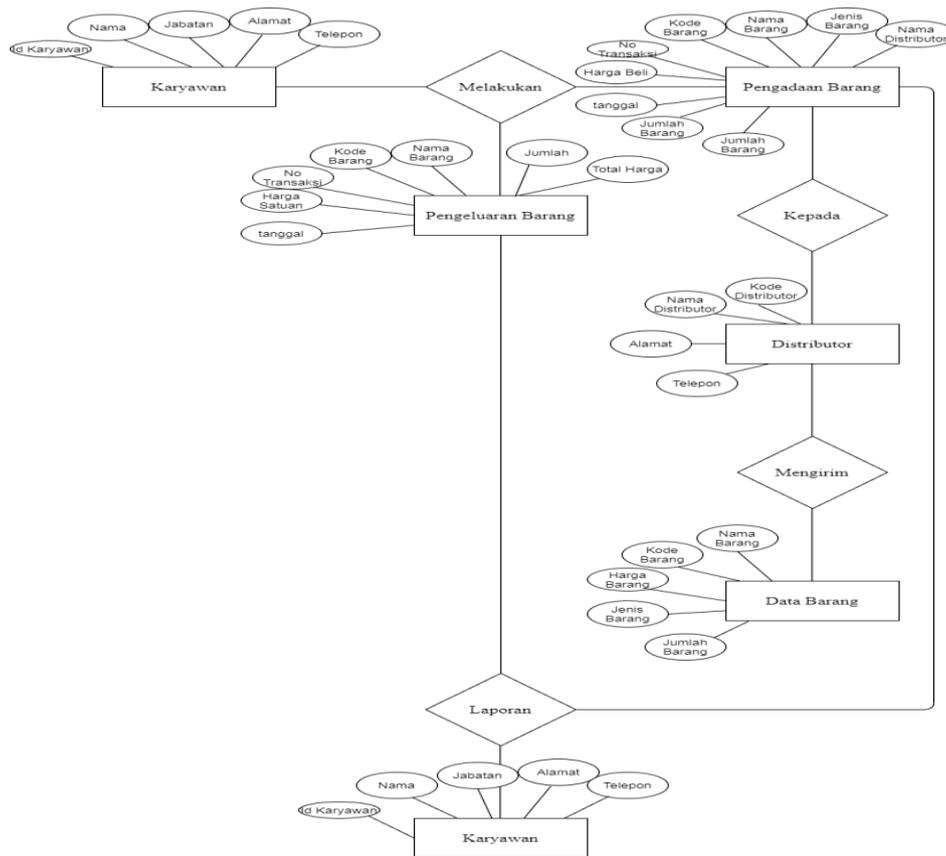
Data Flow Diagram (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengatur dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*) (Sukamto, 2014). Menurut (Yakub, 2012) diagram konteks merupakan diagram paling atas yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup proses.



Gambar 1. Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

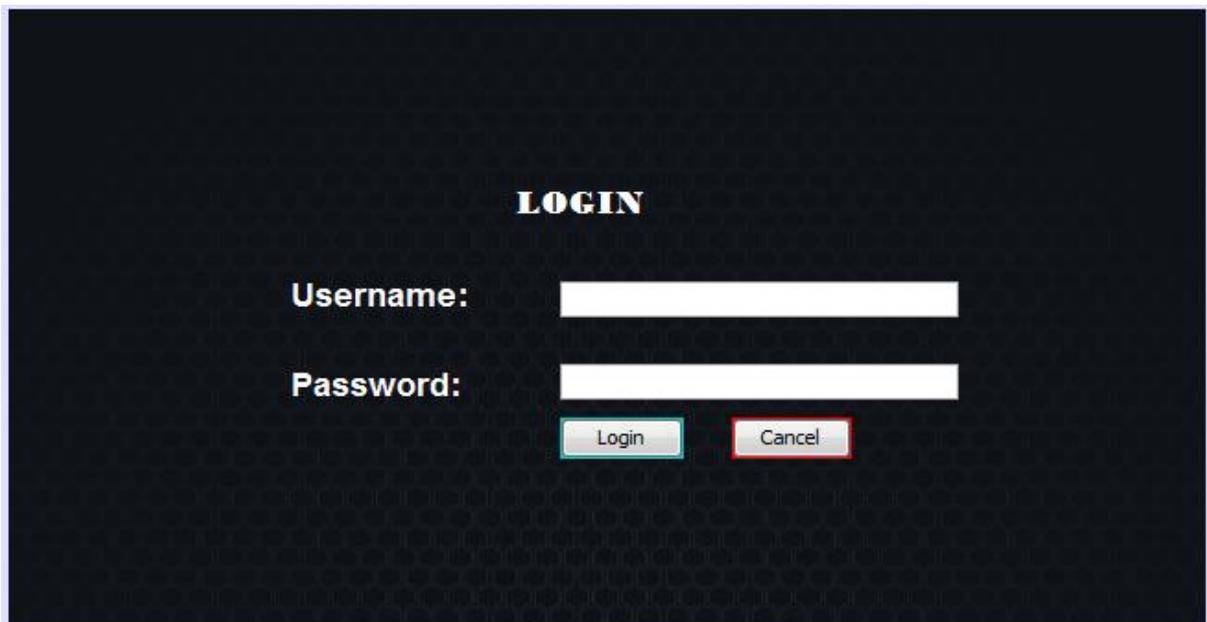
Entity Relationship Diagram (ERD)

(Lubis, 2016) mengemukakan bahwa *Entity Relationship Diagram* (ERD) menjadi salah satu pemodelan data konseptual yang paling sering digunakan dalam proses pengembangan basis data bertipe relasional.



Gambar 2. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tampilan Layar



Gambar 3. Tampilan Halaman Login

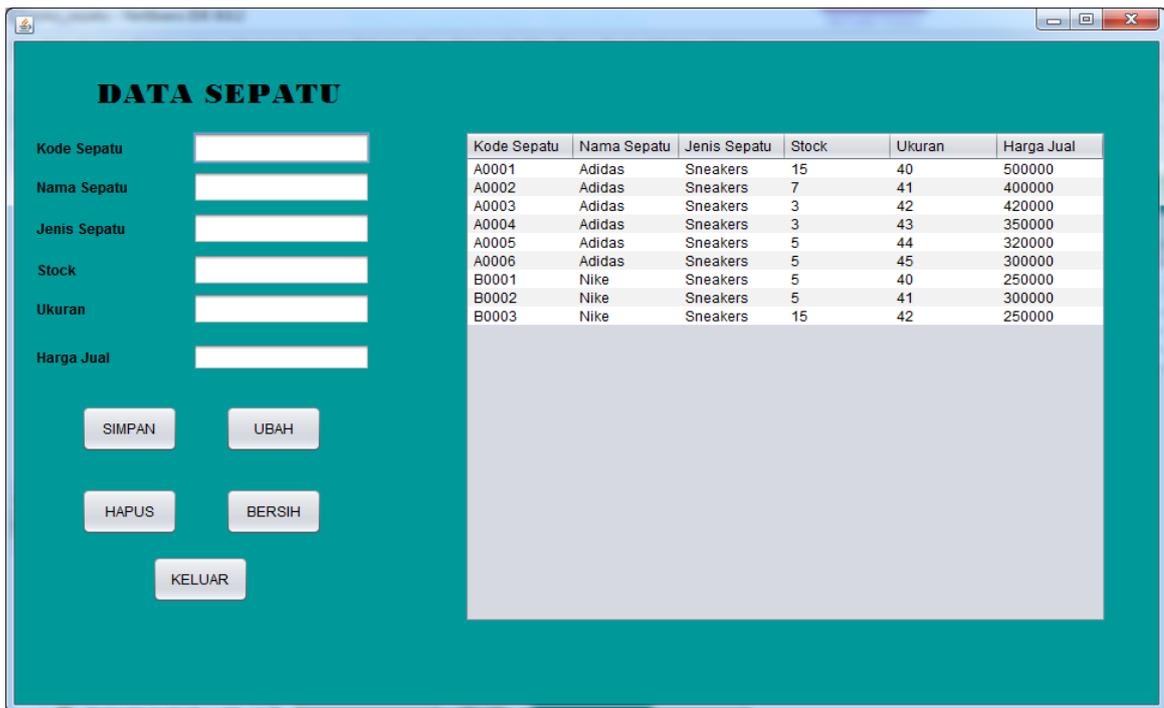
Form masukan *login* ini muncul di saat awal pengoperasian program, terdapat Administrasi dan Penjaga Toko sebagai *user*. Masukan *username* dan *password*, Jika *username* dan *password* sesuai, maka akan masuk pada tampilan menu utama.



Gambar 4. Tampilan Halaman Menu Utama

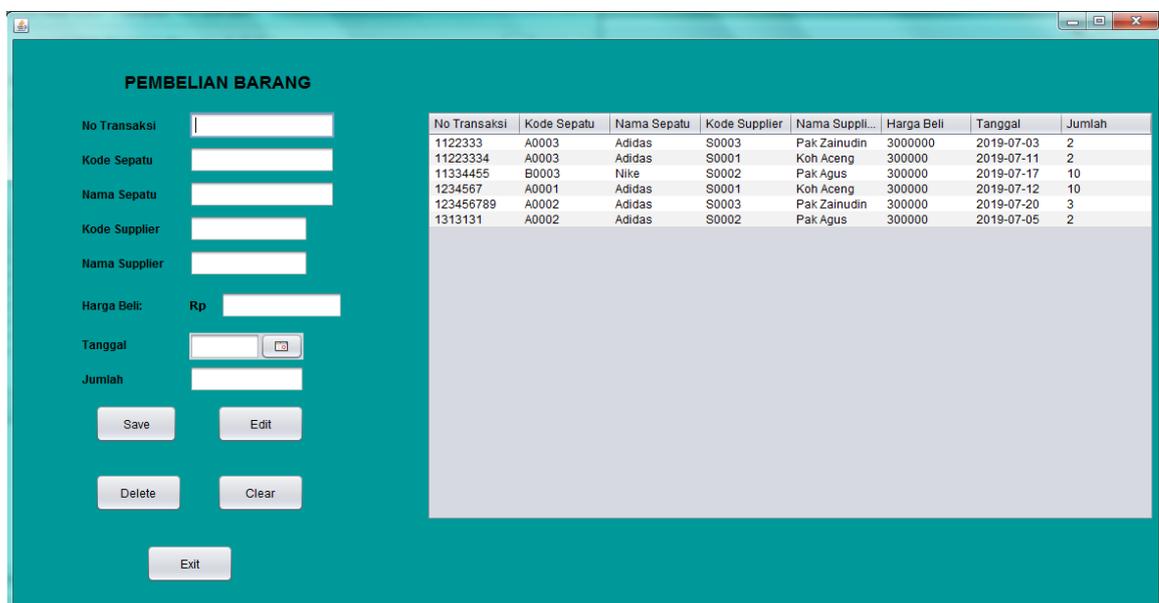
Menu utama terdiri dari 3 menu:

- 1) Master Data
Master memiliki dua menu item yang berfungsi sebagai masukan data. Menu item pada menu data terdiri atas input data barang, data supplier, dan data karyawan
- 2) Transaksi
Transaksi merupakan menu input masukan transaksi yang terdiri dari Pembelian Barang, Penjualan Barang, Retur Barang
- 3) Laporan
Pada menu ini terdapat menu item Laporan pembelian Sepatu, laporan penjualan Sepatu, laporan retur Sepatu dan Laporan Data Sepatu yang nantinya digunakan sebagai laporan untuk Pemilik Toko.



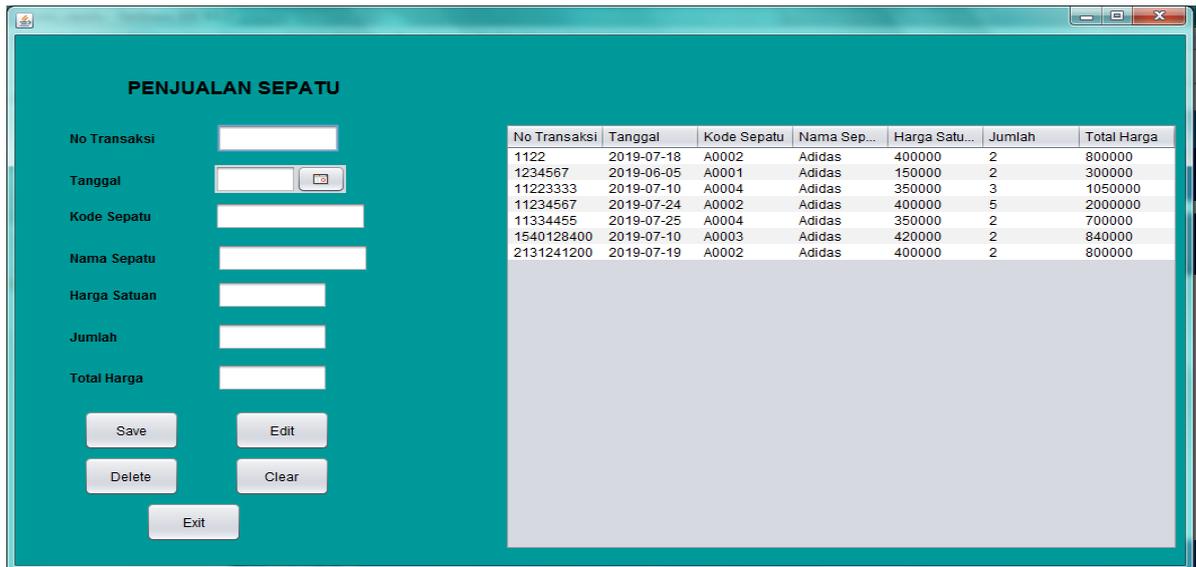
Gambar 5. Tampilan Halaman Data Sepatu

Pada *form* masukan data barang, Administrasi dapat mendata barang yang akan disimpan ke dalam *database* sistem. Bagian Keuangan dapat menambah, mengubah, dan menghapus data barang



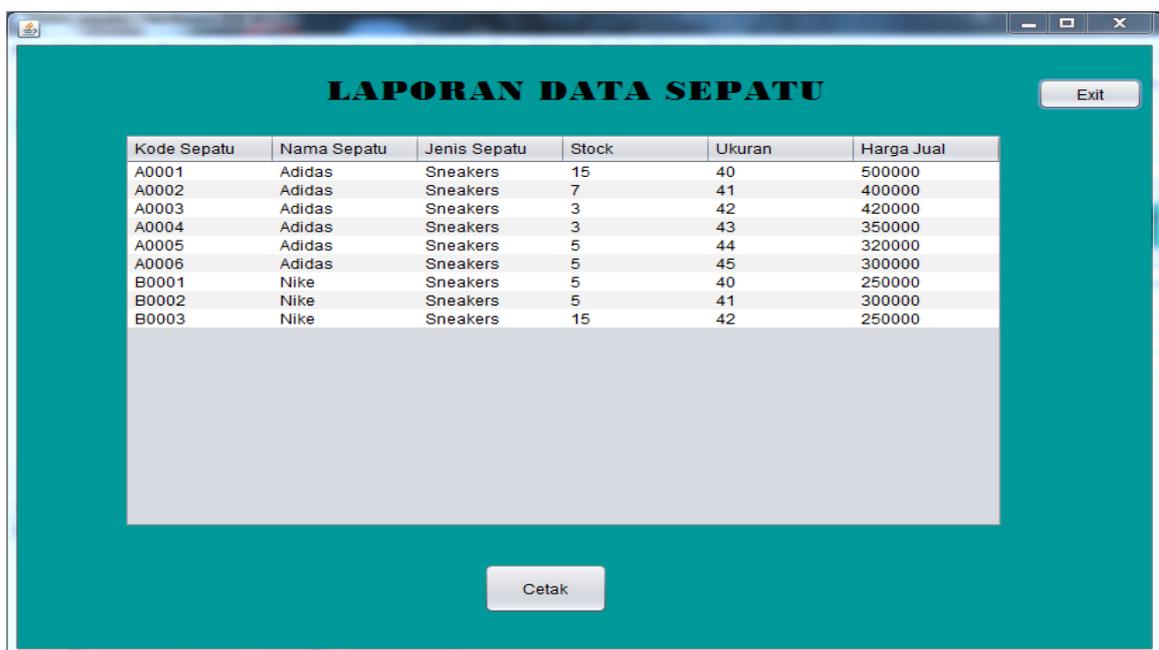
Gambar 6. Tampilan Halaman Pembelian Barang

Pada *form* masukan data barang, Administrasi dapat mendata pembelian barang yang akan disimpan ke dalam *database* sistem. Bagian Keuangan dapat menambah, mengubah, dan menghapus data barang.



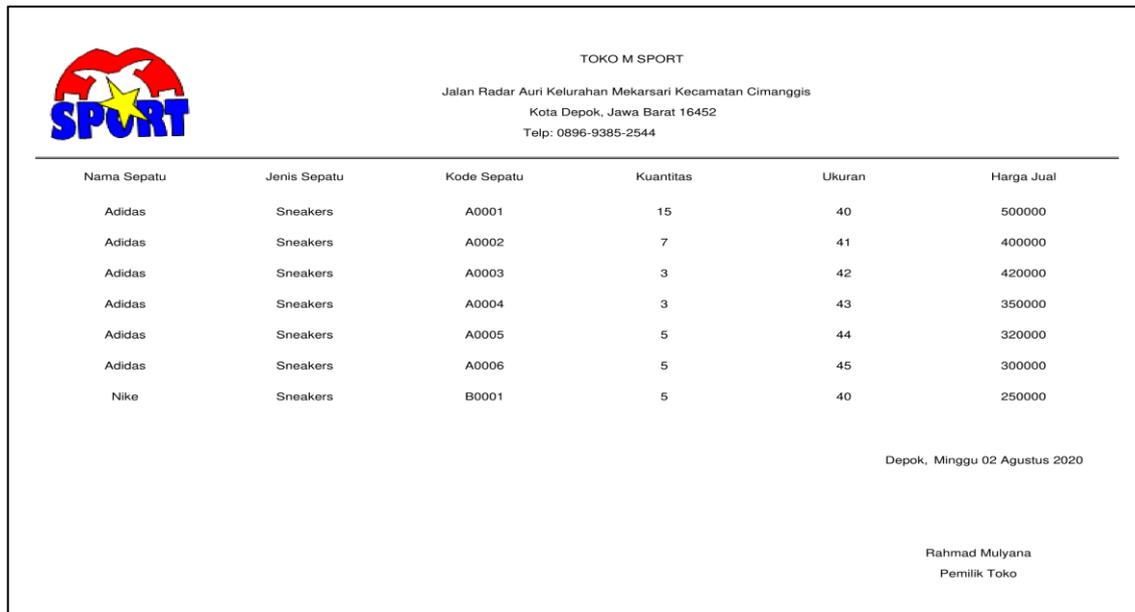
Gambar 7. Tampilan Halaman Penjualan Barang

Pada *form* masukan data barang, penjaga toko dapat mendata penjualan barang yang akan disimpan ke dalam *database* sistem. Bagian Keuangan dapat menambah, mengubah, dan menghapus data barang.



Gambar 8. Tampilan Halaman Laporan Data Sepatu

Tampilan laporan data sepatu berisikan tentang data-data sepatu. Dalam tampilan laporan data sepatu terdapat dua tombol yaitu tombol cetak yang digunakan untuk melakukan cetak data sepatu dan tombol Exit yang digunakan untuk kembali ke menu utama.



TOKO M SPORT
Jalan Radar Auri Kelurahan Mekarsari Kecamatan Cimanggis
Kota Depok, Jawa Barat 16452
Telp: 0896-9385-2544

Nama Sepatu	Jenis Sepatu	Kode Sepatu	Kuantitas	Ukuran	Harga Jual
Adidas	Sneakers	A0001	15	40	500000
Adidas	Sneakers	A0002	7	41	400000
Adidas	Sneakers	A0003	3	42	420000
Adidas	Sneakers	A0004	3	43	350000
Adidas	Sneakers	A0005	5	44	320000
Adidas	Sneakers	A0006	5	45	300000
Nike	Sneakers	B0001	5	40	250000

Depok, Minggu 02 Agustus 2020

Rahmad Mulyana
Pemilik Toko

Gambar 9. Laporan Data Sepatu

Tampilan laporan data sepatu berisi data-data yang ada pada tabel data sepatu. Laporan ini dicetak oleh Administrasi yang ditujukan kepada Pemilik Toko.

SIMPULAN

Setelah melakukan analisa dan pengamatan maka peneliti menarik kesimpulan dengan menggunakan sistem komputerisasi maka Toko M Sport akan mengalami peningkatan dalam menangani proses seluruh data terutama data penjualan dibandingkan sistem manual. Sistem informasi ini dirancang sebagai solusi bagi pihak Toko M Sport untuk mengelola data jual beli dalam penyajian laporan pengeluaran dan pemasukan. serta pengecekan data barang secara cepat dan tepat dibandingkan secara manual, sehingga kinerja dalam mencapai pekerjaan dapat diwujudkan secara lebih maksimal

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Budiman, Asri Mulyani. (2017). Perancangan Aplikasi Persediaan Barang dan Transaksi Penjualan Barang Alya Store *Volume 3*
- A Hall, James. 2011. Sistem Informasi Akuntansi, Edisi 4, Jakarta: Salemba Empat
- Darmawan dkk. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Lubis, Adyanata. (2016). *Basis Data Dasar*. Yogyakarta : CV. Budi Utama.
- Lukman Hakim, Ady Widjaja. (2018). Merancang Sistem Informasi Penjualan Berbasis Object Oriented Pada C.V Triarga. *Volume 1*
- Nazir, Mohammad. (2014). *Metode Penelitian*. Yogyakarta : Ghalia Indonesia
- Satzinger, dkk. (2012). *Systems Analysis and Design in a Changing World*. Brigham : Ypung University.
- Sunyoto, Danang. 2014. Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta : CAPS
- Sukamto, dkk. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Yakub (2012), Pengantar Sistem Informasi, Edisi Pertama, Yogyakarta: Graha Ilmu.