

APLIKASI BERITA MASA KINI: INTEGRASI FETCH API UNTUK AKSES INFORMASI CEPAT

Dewi Mekar Indah¹, Puji Santoso², Reza Arya Irhamilah³, Uwais Naufal Kusuma⁴, Muhammad Fatih Azhar⁵, Muhammad Rafli Mahmud⁶, Rasta Maulana⁷, Muhamad Fitrah Ramadhan Effendi⁸, Andreas Adi Trinoto⁹

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

de.medah15@gmail.com¹, pujisantoso.tg@gmail.com², rezaaryairhamilah@gmail.com³,
uwaisnaufal@gmail.com⁴, mfatihazhar@gmail.com⁵, mraflimahmud@gmail.com⁶,
rasta.nekomata@gmail.com⁷, mhmdfitrah24@gmail.com⁸, a.trinoto@gmail.com⁹

Abstrak

Dalam era digital, kebutuhan akses informasi berita yang cepat dan terpercaya menjadi prioritas bagi pengguna. Namun, pembaca sering menghadapi tantangan berupa kesulitan mengakses berbagai sumber berita yang tersebar di banyak platform, sehingga mengurangi efisiensi dan akurasi informasi. Penelitian ini bertujuan mengembangkan website berita bernama ZzaNews dengan integrasi teknologi Fetch API untuk menyediakan akses informasi terkini secara terpadu. Metode penelitian yang digunakan meliputi pendekatan prototyping, design thinking, dan siklus iterative untuk memastikan desain aplikasi sesuai kebutuhan pengguna. Data penelitian dikumpulkan melalui kuesioner dengan 100 responden dan analisis data sekunder dari jurnal ilmiah. Hasil penelitian menunjukkan bahwa ZzaNews mampu mengintegrasikan berita dari berbagai sumber terpercaya dalam tiga kategori utama: Indonesia, Programming, dan Covid-19. Website ini dilengkapi fitur bookmarks yang memungkinkan pengguna menyimpan berita untuk dibaca ulang. Dengan desain antarmuka yang intuitif dan fitur praktis, ZzaNews meningkatkan efisiensi serta pengalaman pengguna dalam mengakses berita. Kesimpulannya, ZzaNews berhasil menjadi solusi inovatif untuk kebutuhan informasi cepat dan relevan, memberikan manfaat signifikan dalam mendukung gaya hidup digital pembaca berita masa kini.

Kata Kunci: Website Berita, Fetch API, Prototyping, Design Thinking

Abstract

In the digital era, the need for quick and reliable access to news information has become a priority for users. However, readers often face challenges in accessing various news sources scattered across multiple platforms, reducing the efficiency and accuracy of information. This study aims to develop a new website called ZzaNews, integrating Fetch API technology to provide unified access to the latest information. The research methodology includes prototyping, design thinking, and iterative cycles to ensure the application design meets user needs. Data was collected through questionnaires involving 100 respondents and secondary data analysis from scientific journals. The results indicate that ZzaNews can integrate news from various trusted sources into three main categories: Indonesia, Programming, and COVID-19. The website features bookmarks that allow users to save news for later reading. With an intuitive interface design and practical features, ZzaNews enhances user efficiency and experience in accessing news. In conclusion, ZzaNews successfully becomes an innovative solution for the need for fast and relevant information, providing significant benefits in supporting the digital lifestyle of today's news readers.

Keywords: News Website, Fetch API, Prototyping, Design Thinking

PENDAHULUAN

Di era informasi saat ini, penguasaan atas informasi dan media komunikasi menjadi kunci utama dalam mengendalikan dinamika dunia modern. Sejak akhir abad ke-20, individu atau entitas yang mampu menguasai informasi dan media komunikasi memiliki kekuatan yang signifikan dalam mempengaruhi masyarakat (Setiawan, D. 2018). Dalam konteks ini, berita online telah muncul sebagai salah satu bentuk media massa yang paling banyak dikonsumsi oleh masyarakat, bahkan mengungguli media generasi sebelumnya seperti media cetak dan elektronik (Alwasi'a, A. 2020). Seiring dengan perkembangan internet yang merambah berbagai sektor, termasuk sosial, periklanan, dan bisnis, berita kini lebih mudah diakses melalui platform digital (Ernawati dkk., 2019). Namun,

meskipun kemajuan teknologi telah membawa banyak manfaat, masih terdapat tantangan signifikan yang harus dihadapi. Salah satu tantangan utama adalah kurangnya efisiensi dalam mengakses berita dari berbagai sumber terpercaya, yang sering kali membuat pengguna menghabiskan waktu lebih lama untuk memverifikasi dan mengumpulkan informasi. Selain itu, pengalaman pengguna dalam membaca berita secara online sering kali terbatas, yang dapat mempengaruhi pemahaman dan kenyamanan mereka dalam mengonsumsi yang memudahkan pengguna dalam mengakses berita dari berbagai sumber tanpa perlu membuka banyak situs web. Selain itu, aplikasi ini juga dirancang untuk meningkatkan pengalaman pengguna dalam membaca dan memahami berita dari sumber-sumber terpercaya, dengan antarmuka yang intuitif dan fitur-fitur yang mendukung efisiensi akses informasi.

PENELITIAN RELEVAN

Penelitian pertama oleh Henny Wahyu Sulisty (2024) dengan judul Pemanfaatan API Pada Aplikasi Portal Berita Sederhana yang merancang dan membangun aplikasi portal berita sederhana menggunakan API NewsAPI dengan metode prototyping. Hasil pengujian fungsional menggunakan teknik black box menunjukkan aplikasi berjalan sesuai yang diharapkan, sementara pengujian non-fungsional dengan beta testing memberikan rata-rata persentase 86%, menunjukkan bahwa aplikasi mudah digunakan, dipelajari, berguna, dan memuaskan pengguna. Penelitian ini relevan dikarenakan pengembangan aplikasi berita tersebut berbasis API atas tujuan yang sama, yaitu untuk meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas pengguna dalam mendapatkan informasi terkini. Penggunaan metode prototyping dalam pengembangan perangkat lunak dapat diadopsi untuk meningkatkan user experience dalam proyek serupa (Sulisty dkk., 2024).

Penelitian kedua oleh Indira (2021) dengan judul Perancangan Website News Generator Menggunakan Rest API dan Search Engine Internal yang merancang dan membangun Website News Generator dengan menerapkan 2 Rest API, yakni Berita API Indonesia dan News API Indonesia untuk mengambil data dari website news yang digunakan. Hasil pengujian komparasi antara precision Google dan Website News Generator menunjukkan bahwa Website News Generator memiliki hasil precision sebesar 42% untuk Berita API Indonesia dan 45% untuk News API Indonesia, sementara itu Google Search memiliki hasil precision sebesar 32%, menunjukkan bahwa Website News Generator memiliki hasil pencarian yang cukup presisi. Penelitian ini relevan dikarenakan pengembangan website memanfaatkan API untuk mengintegrasikan data dari berbagai sumber, seperti bagaimana ZzaNews sebagai aplikasi berita memanfaatkan API (Indira dkk., 2021).

Penelitian ketiga oleh Muhammad Fakhri Ikhwanuzaki (2024) dengan judul Implementasi Web Service Menggunakan Restful API pada Aplikasi Pemesanan Sarung Goyor Suhutex yang merancang dan membangun aplikasi pemesanan sarung goyor perusahaan Suhutex dengan memanfaatkan web servicedan teknologi RESTful API untuk memudahkan produsen dan pelanggan dari mulai proses pemasaran, rekap data, dan juga penyampaian informasi kepada pelanggan. Aplikasi ini menampilkan informasi budaya, kesenian, dan kuliner khas Indramayu, bertujuan untuk melestarikan dan mempromosikan budaya lokal. Hasil pengujian menunjukkan bahwa Pemanfaatan teknologi Rest API dalam pengembangan aplikasi E-Katalog Sarung Goyor membantu dalam proses pertukaran data antara pelanggan dan produsen, karena perangkat mobile yang terintegrasi dengan web admin sehingga memungkinkan memperoleh data terbaru secara akurat dan pelanggan dapat dengan mudah mengakses informasi produk sarung goyor. Penelitian ini cukup relevan dikarenakan meskipun berbeda dalam topik yang diangkat, keduanya memanfaatkan API dalam pengembangan aplikasi, sehingga konsep integrasi API untuk menghubungkan web dan mobile bisa menjadi referensi dalam pengembangan ZzaNews, terutama dalam pengelolaan data dan interoperabilitas antar platform (Ikhwanuzaki & Handayani, 2024).

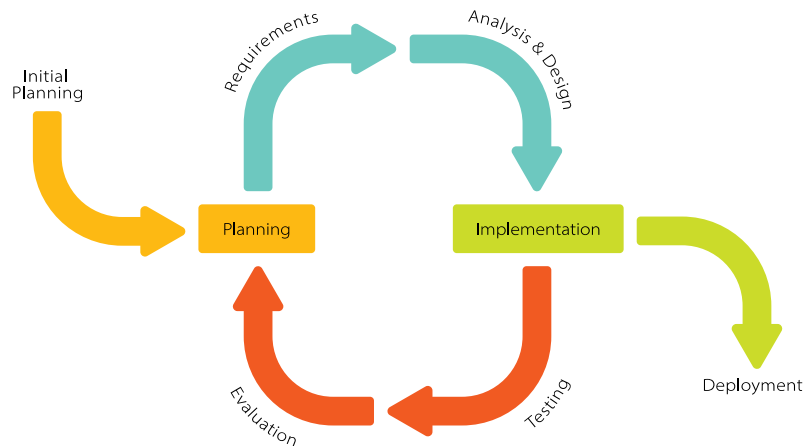
METODE PENELITIAN

Metode

Dalam penelitian ini, beberapa metode penelitian yang relevan akan digunakan, antara lain: Metode DevOps, yang mengintegrasikan pengembangan perangkat lunak dan operasi untuk meningkatkan kolaborasi, produktivitas, dan kualitas (Ebert dkk., 2016; Kim dkk., 2016). Metode Prototyping, yang

melibatkan pembuatan model awal dari aplikasi untuk diuji oleh pengguna, dapat membantu mengurangi risiko kegagalan proyek dan meningkatkan kualitas perangkat lunak (Arifah dkk., 2023; Effendi dkk., 2024; Mucjal dkk., 2021).

Metode Design Thinking juga akan digunakan untuk memahami kebutuhan pengguna dan menciptakan solusi yang inovatif (Fahrudin & Ilyasa, 2021; Mucjal dkk., 2021). Dengan menggabungkan ketiga metode ini, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi berita yang efektif, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna (Arifah dkk., 2023; Forsgren dkk., 2018; Hardinata dkk., 2023; Kim dkk., 2016; Setiawan dkk., 2022).



Gambar 1. Model Iterative (Chandra dkk, 2023)

Penerapan pengembangan sistem dengan model Iterative sebagai berikut:

- 1. Initial Planning:**
Merupakan tahap awal untuk memulai proses. di sini dilakukan identifikasi kebutuhan awal, tujuan proyek, dan perencanaan strategis sebagai dasar untuk langkah berikutnya.
- 2. Planning:**
Tahap ini fokus pada penyusunan rencana kerja yang lebih detail termasuk menentukan Requirements yang harus dipenuhi dan bagaimana langkah-langkah akan dilaksanakan.
- 3. Requirements:**
Persyaratan sistem diidentifikasi berdasarkan kebutuhan proyek atau pengguna. Hasil dari tahap ini akan digunakan untuk proses Analysis & Design.
- 4. Analysis & Design:**
Merancang solusi berdasarkan persyaratan yang telah dikumpulkan. Fokus pada pembuatan desain teknis atau arsitektur sistem yang akan diimplementasikan.
- 5. Implementation:**
Tahap penerapan desain ke dalam bentuk nyata, seperti pengembangan perangkat lunak atau produk. Hasil dari implementasi akan diuji dalam tahap berikutnya.
- 6. Testing:**
Sistem yang telah diimplementasikan diuji untuk memastikan bahwa semua persyaratan telah terpenuhi. Diperiksa juga apakah ada kesalahan atau masalah yang perlu diperbaiki.
- 7. Evaluation:**
Mengevaluasi hasil dari testing dan implementasi. Jika terdapat kekurangan, proses ini kembali ke tahap sebelumnya untuk melakukan perbaikan (iterasi).
- 8. Deployment:**
Setelah proses evaluasi berhasil, sistem atau produk siap untuk digunakan atau diterapkan. Siklus ini dapat dimulai kembali jika diperlukan pembaruan atau penyempurnaan.

Pengumpulan Data

Penelitian ini menggunakan metode Studi Kasus dan Analisis Data Sekunder untuk menginvestigasi penggunaan aplikasi berita masa kini dan integrasi Fetch API. Desain penelitian ini menggunakan studi kasus pada kalangan anak muda yang suka membaca berita. Pengumpulan data primer dilakukan melalui kuesioner yang disebarakan kepada 100 responden, sedangkan pengumpulan data sekunder dilakukan melalui analisis jurnal ilmiah, artikel, dan laporan terkait pengembangan aplikasi berita dan Fetch API.

Pengumpulan data dilakukan dengan membagikan kuesioner yang berisi pertanyaan tentang preferensi, kebiasaan, dan persepsi responden terhadap aplikasi berita. Data sekunder dikumpulkan dari sumber-sumber terkait dan dianalisis menggunakan pedoman analisis data sekunder. Analisis data dilakukan menggunakan teknik statistik (deskriptif dan inferensial) dan analisis isi (tematik dan komparatif), serta triangulasi data untuk memastikan keabsahan.

Penelitian ini memperhatikan validitas data dengan menggunakan validitas isi dan konstruk, serta reliabilitas (Cronbach's Alpha). Meskipun demikian, penelitian ini memiliki beberapa batasan, seperti keterbatasan waktu dan biaya, serta keterbatasan akses ke data. Oleh karena itu, penelitian ini juga memperhatikan etika penelitian, seperti mendapatkan izin dari responden, menjaga kerahasiaan data, dan menghindari bias dalam pengumpulan dan analisis data.

Pembuatan model/aplikasi

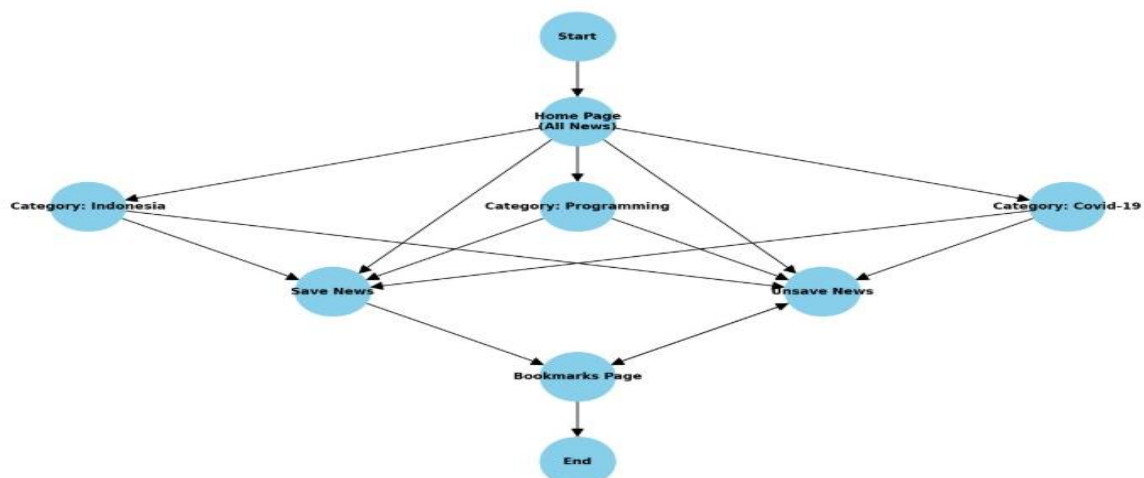
Langkah-langkah dalam pengembangan sistem ini menerapkan metode Software Development Life Cycle (SDLC) dengan model iteratif. Model ini dapat diibaratkan sebagai proses waterfall yang berulang, di mana setiap tahap memberikan umpan balik ke fase berikutnya. Pendekatan ini memungkinkan tim pengembang untuk menghasilkan output lebih awal dalam siklus pengembangan (Khurana & Gupta, 2012).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Permasalahan

Dalam era digital saat ini, pembaca berita sering menghadapi kesulitan dalam mengakses informasi dari berbagai sumber yang tersebar di banyak platform, yang mengakibatkan pemborosan waktu dan potensi ketidakakuratan informasi. Untuk mengatasi masalah ini, peneliti mengembangkan website ZzaNews, sebuah platform terpadu yang menyajikan semua informasi berita dalam satu tempat. Dengan ZzaNews, pembaca dapat mengakses berita terbaru dari berbagai sumber terpercaya tanpa perlu membuka banyak platform, sehingga meningkatkan efisiensi dan kualitas pengalaman membaca berita.

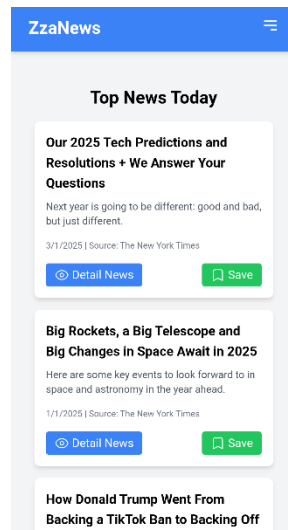
Flowchart Aplikasi



Gambar 2. Flowchart Aplikasi ZzaNews

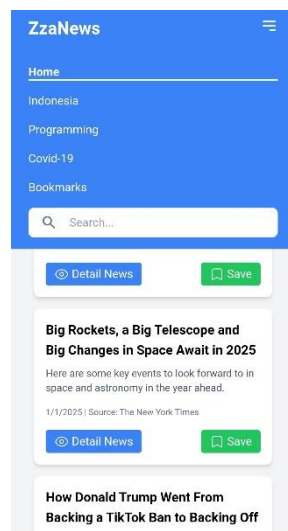
Aplikasi ini dimulai dengan munculnya Splash screen pada halaman **Start**. Setelah itu, pengguna akan diarahkan ke **Home Page (All News)** yang menampilkan semua berita. Dari **Home Page**, pengguna dapat memilih untuk melihat berita berdasarkan kategori: **Indonesia**, **Programming**, atau **Covid-19**. Setelah memilih kategori, pengguna dapat membaca berita tersebut dan dapat memilih untuk **Save News** jika ingin membacanya lagi dilain waktu atau **Unsave News**. Terakhir, pengguna dapat mengakses **Bookmarks Page** untuk melihat semua berita yang disimpan. Setelah selesai menjelajahi berita, pengguna dapat menekan tombol **End**.

Tampilan Aplikasi



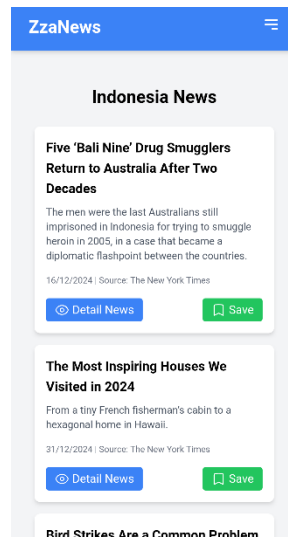
Gambar 3. Tampilan menu Home

Tampilan awal menampilkan top news today yang bisa langsung dibaca oleh pembaca



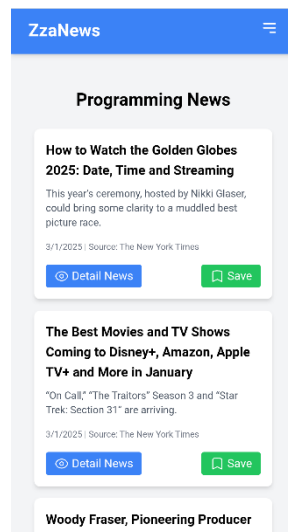
Gambar 4. Tampilan Navigasi

Pada pojok kanan atas terdapat tanda *three-line* atau yang biasa disebut “hamburger menu” berfungsi sebagai tombol navigasi yang bisa digunakan untuk mengakses menu lainnya yang tersedia pada website. Seperti: Home, Indonesia, Programming, Covid-19, Bookmarks.



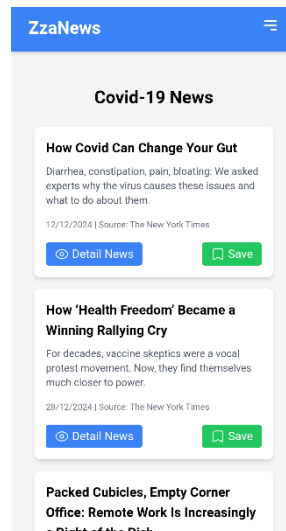
Gambar 5. Tampilan menu Indonesia

Tampilan pada menu Indonesia, menampilkan Indonesia News (Berita Indonesia).



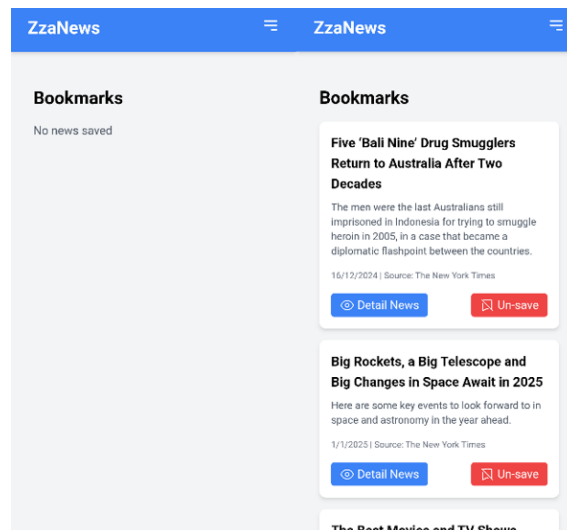
Gambar 6. Tampilan menu Programming

Tampilan pada menu Programming, menampilkan Programming News (Berita Programming).



Gambar 7. Tampilan menu Covid-19

Tampilan pada menu Covid-19, menampilkan Covid-19 News (Berita Covid-19).



Gambar 8. Tampilan menu Bookmarks

Tampilan pada menu Bookmarks, menampilkan semua berita yang pernah disimpan oleh pembaca. Gunannya adalah jika pembaca belum selesai atau ingin membaca ulang, pembaca hanya perlu mengklik menu bookmarks saja.

SIMPULAN

Berdasarkan pada analisis yang sudah dilakukan peneliti, website ZzaNews merupakan sebuah website berita yang dirancang dengan integrasi Fetch API untuk memberikan pengalaman yang lebih mudah bagi pembaca dalam mencari informasi valid tanpa harus membuka banyak tab dan tanpa harus registrasi akun. Website ini mengusung tiga kategori utama, yaitu Indonesia, Programming, dan Covid-19, yang memudahkan pembaca untuk menemukan berita yang relevan dengan minat mereka. ZzaNews juga dilengkapi dengan fitur bookmarks yang memungkinkan pembaca menyimpan berita yang ingin dibaca kembali di kemudian hari. Dengan desain yang sederhana dan fitur yang praktis, ZzaNews diharapkan dapat menjadi platform yang bermanfaat bagi pembaca untuk mengakses berita-berita terkini dan terpercaya dengan mudah dan cepat.

DAFTAR PUSTAKA

- Alwasi'a, A. (2020). *ANALISIS SENTIMEN PADA REVIEW APLIKASI BERITA ONLINE MENGGUNAKAN METODE MAXIMUM ENTROPY (Studi Kasus: Review Detikcom pada Google Play 2019)*. Universitas Islam Indonesia.
- Arifah, F. N., Gunawan, N., Farisi, A., Tobing, R. B., Mose, Y., Zakaria, M., Frisnawati, E., Anggraeni, A. F., Hanita, F., Suradi, A., & Kusuma, I. (2023). *KONSEP SISTEM INFORMASI*. Yayasan Literasi Sains Indonesia. <https://www.researchgate.net/publication/375237752>
- Chandra, Y. I., Riastuti, M., & Kosdiana. (2023). PENERAPAN MODEL ITERATIVE INCREMENTAL DALAM MEMBANGUN APLIKASI E-COMMERCE DI TOKO KOPI RARUKUH LUAS BERBASIS WEB MOBILE. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SeNTIK)*, 7(1), 179–190.
- Ebert, C., Gallardo, G., Hermantes, J., & Serrano, N. (2016). DevOps. *IEEE Software*, 33(3), 94–100. <https://doi.org/10.1109/MS.2016.68>
- Effendi, P. M., Pratama, Y. H. C., & Hafidz, M. Al. (2024). Design Thinking: Pengembangan Prototype Aplikasi Evaluasi Pembelajaran Mata Kuliah Berbasis Web. *Jurnal Informatika Polinema (JIP)*, 10(3), 413–420.
- Ernawati, Johar, A., & Setiawan, S. (2019). IMPLEMENTASI METODE STRING MATCHING UNTUK PENCARIAN BERITA UTAMA PADA PORTAL BERITA BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: HARIAN RAKYAT BENGKULU). *Jurnal Pseudocode*, 6(1), 77–82. www.ejournal.unib.ac.id/index.php/pseudocode
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). PERANCANGAN APLIKASI “NUGAS” MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN AGILE DEVELOPMENT. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (JITTER)*, 8(1), 35–44.
- Forsgren, N., Humble, J., & Kim, G. (2018). *Accelerate: The Science of Lean Software and DevOps: Building and Scaling High Performing Technology Organizations*. IT Revolution Press.
- Hardinata, R. S., Wijaya, R. F., Putra, A., & Nastari, L. (2023). ANALISA METODE DESIGN THINKING DALAM MERANCANG APLIKASI RECORDING TERNAK (STUDI KASUS: KELOMPOK TANI KARYA BERSAMA). *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(1), 283–289.
- Ikhwanuzaki, M. F., & Handayani, I. (2024). IMPLEMENTASI WEB SERVICE MENGGUNAKAN RESTFUL API PADA APLIKASI PEMESANAN SARUNG GOYOR SUHUTEX. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 5(1), 191–199.
- Indira, Kusumo, D. S., & Sardi, I. L. (2021). Perancangan Website News Generator Menggunakan Rest API dan Search Engine Internal. *e-Proceeding of Engineering*, 8(5), 11534–11551.
- Khurana, G., & Gupta, S. (2012). STUDY & COMPARISON OF SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE MODELS. *International Journal of Research in Engineering & Applied Sciences (IJREAS)*, 2(2), 1513–1521. <http://www.euroasiapub.org>
- Kim, G., Humble, J., Debois, P., & Willis, J. (2016). *The DevOps Handbook- How to Create World-Class Agility, Reliability, and Security in Technology Organizations*. IT Revolution Press.
- Mucjal, A. A., Mahardhika, G. P., & Suranto, B. (2021). *Perancangan Invent: Aplikasi berbasis Android dengan pendekatan Design Thinking*.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *SIMBOLIKA*, 4(1), 62–72. <http://ojs.uma.ac.id/index.php/simbolika>
- Setiawan, D., Putri, R. N., & Sari, I. P. (2022). IMPLEMENTASI MODEL DESIGN THINKING PADA PROTOTYPE APLIKASI E-GROWTH. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9(6), 1247–1252. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202295765>
- Sulistyo, H. W., Oktavianto, H., Arifin, Z., Wardoyo, A. E., & Fitriyah, N. Q. (2024). PEMANFAATAN API PADA APLIKASI PORTAL BERITA SEDERHANA. *Jurnal Teknologi dan Ilmu Komputer Prima (JUTIKOMP)*, 7(1), 88–97.