

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEBSITE DI SMP PANGUDI RAHAYU

Yusril Efendy¹, Meri Chrismes Aruan², Nur Alamsyah³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur
aychoero@gmail.com¹, meriprincess08aruan@gmail.com², alamcbr11@gmail.com³

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk membuat Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada Sekolah SMP Pangudi Rahayu Berbasis Website yaitu suatu sistem yang digunakan untuk menunjang proses kegiatan penerimaan siswa pada instansi sekoalh khususnya SMP Pangudi Rahayu yang berhubungan dengan informasi penerimaan atau pendaftaran calon siswa baru. Rumusan penelitian bagaimana merancang sistem penerimaan peserta baru berbasis Web pada SMP Pangudi Rahayu. Metode penelitiannya yaitu teknik pengumpulan data dimana ada studi kasus, Interview, dan kajian literature. Sistem informasi penerimaan siswa baru buat dengan kode pemograman Visual Studio Code dengan menyertakan data base *SQL* yang menjadi data base server. Hasil dari penelitiannya Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data yang untuk memudahkan bakal calon peserta baru dan panitia pengadaan pserta baru di SMP Pangudi Rahayu.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Berbasis Website

Abstract

This study aims to create a website-based new student admission information system at Pangudi Rahayu Junior High School, which is a system used to support the process of student admission activities at school institutions, especially Pangudi Rahayu Junior High School, which is related to information on admission or registration of new prospective students. The research formulation is how to design a Web-based new participant admission system at Pangudi Rahayu Junior High School. The research method is a data collection technique where there are case studies, interviews, and literature reviews. The new student admission information system is created with Visual Studio Code programming code by including a SQL database, which becomes a database server. The results of his research are data processing information system applications that make it easier for prospective new participants and the new participant procurement committee at SMP Pangudi Rahayu.

Keywords: Information System, Website Based

PENDAHULUAN

Pendidikan adalah komponen yang dirancang untuk menciptakan kondisi belajar dan tahapan belajar dan berlatih, sehingga para siswa dapat berinteraksi aktif meningkatkan potensinya. Hal ini mencakup pengembangan mental, budipekerti, akhlak mulia, menjaga diri, emosional, *smart*, serta *skill* yang dibutuhkan bagi dirinya, dan orang lain. Pendidikan juga diartikan sesuatu tindakan rangkaian saling berkaitan dan memberikan pengaruh individu siswa yang mempunyai bakat dan kemauan dalam mengembangkan dan dikembangkan sebea-besarnya, individu siswa yang mewakili menggambarkan upaya sengaja, efisien, terencana kreatif, dan produktif.

Pada masa sekarang masih belum banyak intansi pendidikan di Indonesia yang belum menggunakan sistem Penerimaan peserta didik baru secara *daring* atau *virtual*. Padahal banyak sekali kemudahan, dan manfaat pada sistem *online*, seyogyanya sistem ini harus berkembang disetiap intansi pendidikan. Pengembangan aplikasi sistem peneriman bakal calon peserta didik baru *via online* masing- masing intansi sekolah agar dapat melakukan pelaksanaan penerimaan bakal calon peserta didik baru semakin akuntabel, akomodatif, dan transparan Sekolah dapat mengurangi. Kemudian dari pada itu, aplikasi sistem ini dapat menciptakan rangkaian pendaftaran da pemberkasan lebih cepat dan mudah. Pelaksaaan penerimaan bakal calon peserta didik terasa lebih baik efektif dan efisien dari segi tenaga, waktu, tempat, dan biaya.

Menurut (Mulyani, 2016) menyatakan bahwa sistem bisa diartikan sebagai sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya. Sebuah sistem memiliki karakteristik perlu dipahami dalam proses identifikasi dan pembuatan sistem. Beberapa komponen sistem saling berkaitan dan membangun kekuatan. Rangkaian komponen menyerupai bagian sistem didalamnya. Batasan sistem adalah tempat yang membedakan antara satu sistem dengan yang lainnya.dalam lingkungan eksternal. Pembatasan ini memungkinkan sistem dilihat sebagai satu kesatuan dan menentukan ruang lingkupnya. Segala sesuatu di luar batasan yang mempengaruhi sistem disebut external environment. Dalam dinamika sistem tiap yang menguntungkan perlu *maintained*, sementara komponen yang merusak harus *controlled* supaya sistem tetap terjaga dengan baik. *System Liaison* dibutuhkan untuk mennsupport sumber daya antar rangkain sistem. Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut input, yang bisa berupa perawatan atau sinyal. Perawatan memastikan sistem beroperasi, sementara sinyal adalah energi yang diproses untuk menghasilkan output. Energi yang telah diolah menjadi output yang berguna disebut keluaran sistem, dan informasi adalah salah satu contohnya. Untuk mengubah input menjadi *output*, diperlukan *System Processor*. Pada dasarnya sistem mempunyai target untuk mendapatkan input yang dibutuhkan dan output yang perlukan.

Dalam era teknologi yang berkembang pesat, dibutuhkan *network* untuk membantu dan mempersingkat penyampain informasi yang menyeluruh, serta mudah dipakai oleh semua orang yang memiliki paket data internet. Menurut Bekti (2015) menyimpulkan bahwa website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara,dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masingmasing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Rahmadi (2014) menambahkan bahwa website lebih dikenal dengan sebutan situs adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis- jenis berkas lainnya. MySQL adalah jenis *Sistem Manajemen Basis Data Relasional (RDBMS)* yang di dalamnya, database memiliki tabel berupa baris dan kolom dengan jumlah yang banyak. Setiap informasi disimpan dalam bentuk bahasa SQL didalam tabel secara logical merupakan *two-dimensional structure* yang terbentuk dari baris data dalam satu sampai dua kolom. Menurut Sidik, Betha & Pohan (2014) MySQL merupakan software database yang termasuk paling populer dilingkungan linux, kepopuleran ini ditunjang karena *Performansi query* dari databasenyaa yang saat itu biasa dikatakan paling cepat dan jarang bermasalah. Dari uraian diatas, kesimpulannya adalah sistem informasi merupakan kumpulan data *integrated and complementary* untuk mendapatkan output yang baik dalam menyelesaikan masalah dan mengambil tindakan putusan. Ide pun muncul untuk menciptakan sistem informasi pendaftaran peserta didik baru berbasis komputer jaringan internet memakai kode bahasa program database MySQL dan PHP. Harapannya sistem aplikasi ini dapat digunakan di intansi sekolah supaya pelaksanaan pendaftaran pesert didik baru dapat diproses dengan cepat, dan mudah.

PENELITIAN RELEVAN

Penelitian yang berjudul Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMP Negeri 3 Cibal Berbasis Web. dengan peneliti Desak Made Dwi Utami Putra memiliki Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis website di SMP Negeri 3 Cibal (Putra, Mahendra, & Mulyadi, 2018).

Penelitian yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Penjualan Donat Pada PT. King Alianz Donut, peneliti Ade Pebrianto adapun tujuan penelitian bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi penjualan donat. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan pelayanan di perusahaan King Alianz Donuts (Pebrianto, Abdillah, & Valentino, 2020).

Penelitian yang berjudul Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah Program Khusus Kartasura, dengan peneliti Fafah Hanifah, dan Azizah Fatmawati memiliki tujuan Penelitian ini bertujuan untuk mendukung pengelolaan data calon siswa serta mempermudah proses pembayaran siswa. Hasil pengujian *Usability* menunjukkan nilai rata-rata

sebesar 74 yang menandakan bahwa sistem ini diterima oleh pengguna dan tergolong dalam *classification* sistem yang baik (Hanifah & Fatmawati, 2020).

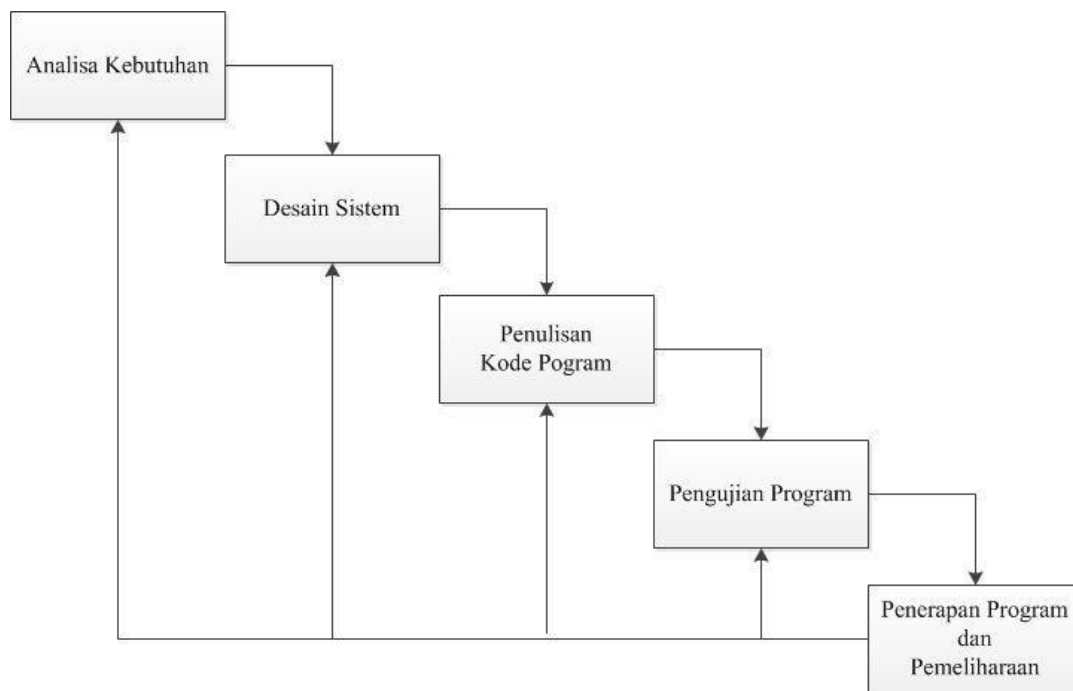
Penelitian yang berjudul Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web, dengan peneliti Mia Rosmiat memiliki tujuan penelitian untuk dapat memudahkan calon peserta didik untuk melakukan pendaftaran, dan mengelola data penerimaan siswa baru secara efektif dan efisien memastikan data tersimpan dengan rapi dan terhindar dari kehilangan (Muhammad Bambang Iswanto, Ilyas, & Fitri Yunita, 2021).

METODE PENELITIAN

Metode penelitian kualitatif menurut (Sugiyono, 2018), metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat *postpositivisme*, yang digunakan untuk meneliti pada kondisi ilmiah di mana peneliti sendiri adalah instrumennya, teknik pengumpulan data dan di analisis yang bersifat kualitatif lebih menekankan pada makna. Metodologi penelitian kualitatif mempunyai tujuan bisa menganalisis dan menggambarkan keadaan yang terjadi pada objek penelitian dengan mengamati aktivitas sosial, serta tingkah laku dan panngan hidup seseorang maupun masyarakat luas. Desain penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan tujuan untuk menemukan jawaban atas pertanyaan penelitian.

Tahapan dalam melakukan penelitian meliputi : 1) Analisa dan Perancangan untuk mengetahui tentang apa sajakah yang dibutuhkan oleh pengguna untuk program tersebut, serta untuk apa sajakah program tersebut akan digunakan agar nantinya sistem aplikasi ini dapat dibuat sesuai keinginan pengguna atau kebutuhan pengguna dan aplikasi tersebut dapat membantu atau mempermudah segala aktivitas pekerjaan sipengguna tersebut, 2) Desain Program untuk membuat rancangan tampilan antarmuka sesuai yang dibutuhkan pengguna dengan sesuai kebutuhan yang telah di analisa sebelumnya, 3) Pembentukan *code* bahasa Program, step ini code program disusun sedemikian rupa sama dengan desain yang sudah dibuat, agar program dapat di transisikan ke dalam perangkat lunak supaya aplikasi pun bisa dijalankan.

Kumpulan data digunakan untuk mendapatkan informasi yang diperlukan supaya tujuan penelitian tercapai. Cara pengumpulan data pada penelitian meliputi: 1) *Interview*, menghimpun data melalui tanya jawab kepada pemangku jabatan Kepala Sekolah Mengenai hal-hal terkait, dalam wawancara ini diajukan beberapa pertanyaan, termasuk tentang struktural intansi sekolah, aplikasi sistem, dan langka-langkah pelayanan pada siswa disekolah. *Interview* dilaksanakan di SMP Pangudi Rahayu yang terletak dijalan Eka Darma, Kecamatan Ps. Rebo, Kota Jakarta Timur, 2) *Obervasi*, bertujuan untuk mengetahui secara langsung sistem Penerimaan Siswa Baru pada Sekolah SMP Pangudi Rahayu. Peneliti menggunakan hasil observasi untuk mendapatkan data yang tepat dan akurat menyamakan tujuan penelitian, 3) *Daftar Literatur*, melakukan pencarian dan pengumpulan literatur yang relevan terkait dengan masalah dan pengembangan aplikasi sistem penerimaan siswa baru dari buku referensi yang menunjang. Model pengembangan ini bisa dianalogikan seperti air terjun, di mana setiap tahap dilakukan secara berurutan dari tahap awal hingga tahap akhir. Berikut ini adalah gambar tahapan dalam desain penelitian model *waterfall*.



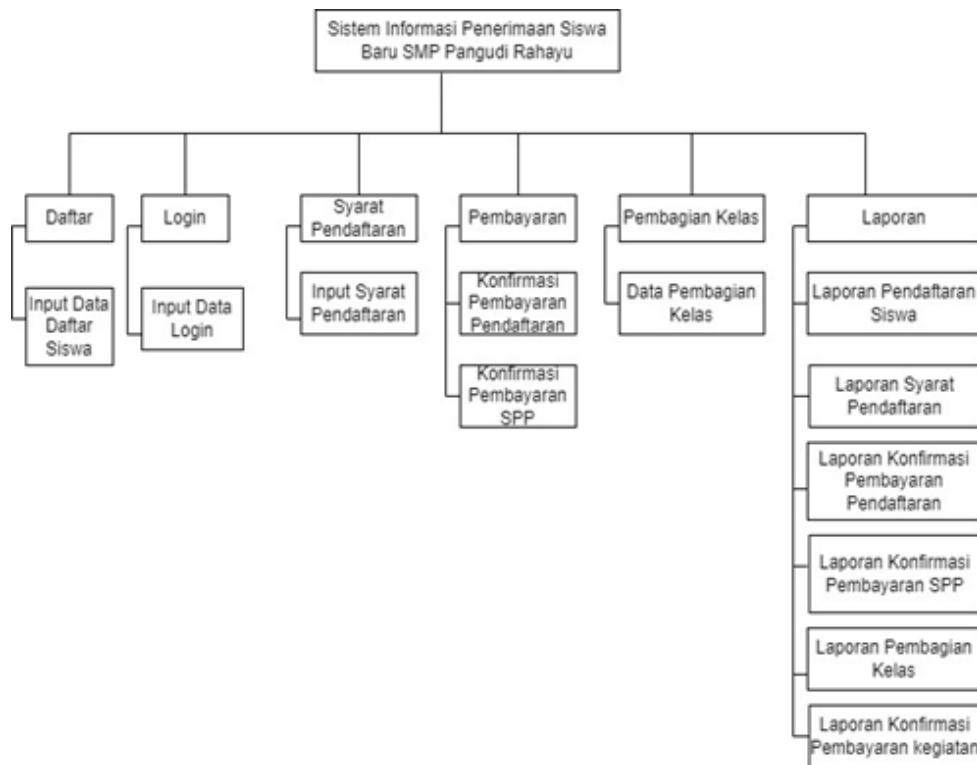
Gambar 1. Metode Waterfall

HASIL DAN PEMBAHASAN

Proses kegiatan sistem berjalan yang saat ini ditetapkan pada SMP Pangudi Rahayu masih dilakukan secara manual. Pada tahap ini peneliti menganalisis kegiatan yang sedang berjalan pada sistem SMP Pangudi Rahayu ini dilakukan dengan mengidentifikasi permasalahan yang ada, yaitu : (1) Proses Pendaftaran Siswa, pengolahan data yang berasal dari calon siswa baru yang ingin mendaftar ke SMP Pangudi Rahayu harus mengisi formulir yang bersifat manual, (2) proses Pembayaran Pendaftaran pengolahan pembayaran siswa baru masih di input oleh Tata Usaha yang masih menggunakan sistem Mic Office, (3) proses Pembagian Kelas, pendataan pembagian kelas berasal dari calon siswa yang telah memenuhi kewajiban administrasi yang diinput oleh staff tata usaha menggunakan Microsoft Office, dan (4) proses laporan, konfirmasi pembayaran siswa baru, SMP Pangudi Rahayu masih menggunakan kwitansi sebagai bukti pembayaran hal ini masih bersifat manual.

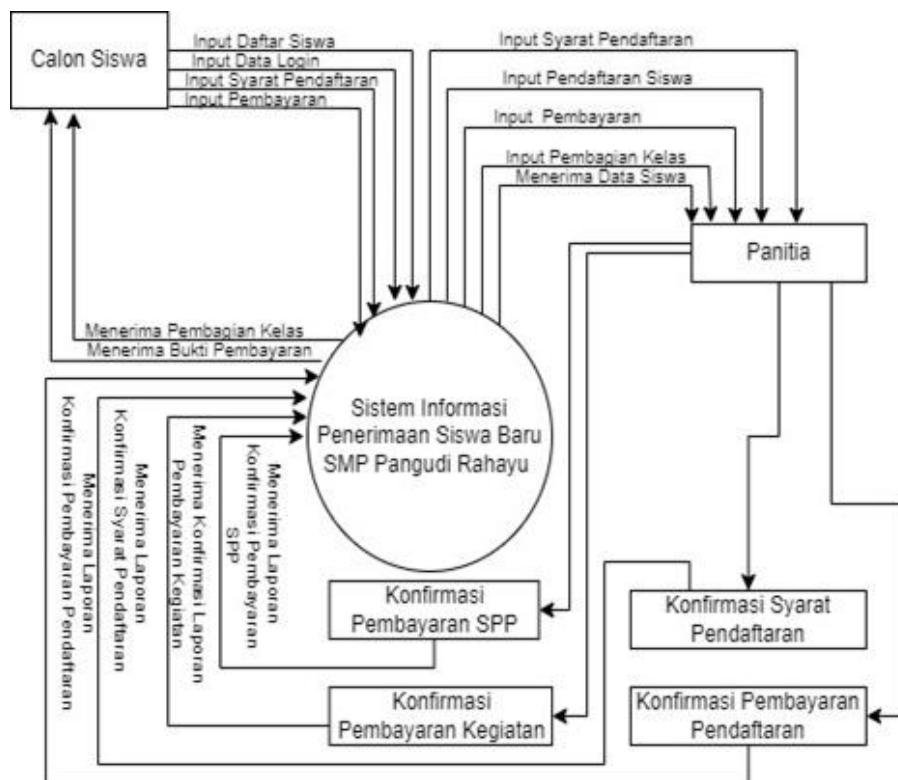
Alternatif penyelesaian masalah menjadi hal yang krusial dalam upaya membangun sistem operasional yang efektif pada suatu entitas sistem, demi tercapainya sistem yang lebih terlaksana dengan baik. Berikut alternative penyelesaian masalah : (1) Dalam proses pendataan siswa harus terkomputerisasi agar mengikuti perkembangan zaman dan juga mengikuti kurikulum yang saat ini, supaya tidak terjadi kesalahan dalam menginput data penerimaan siswa baru, (2) website penerimaan siswa baru ini akan dibuat semudah mungkin untuk dipahami dan dapat dioperasikan berjalan dengan maksimal, (3) website ini akan membantu proses pendaftaran, pencarian data, pembayaran, pembagian kelas pada sekolah SMP Pangudi Rahayu untuk mempermudah Tata Usaha, maka dengan ini peneliti ingin membuat website untuk sekolah SMP Pangudi Rahayu agar tidak terjadi kesalahan dalam kehilangan data penerimaan siswa baru.

Dekomposisi sistem yang diusulkan mempertahankan sebagian besar prosedur dari sistem yang sedang berjalan, dengan perbedaan utama pada penerapan sistem komputerisasi. Sistem baru ini akan memudahkan proses *inputting*, *editing*, *deleting* data, serta mempermudah pencarian data, sehingga memberikan pembaruan yang diharapkan dapat memudahkan pendaftaran di sekolah ini. Berikut adalah dekomposisi fungsi dari aplikasi sistem yang akan dirancang :

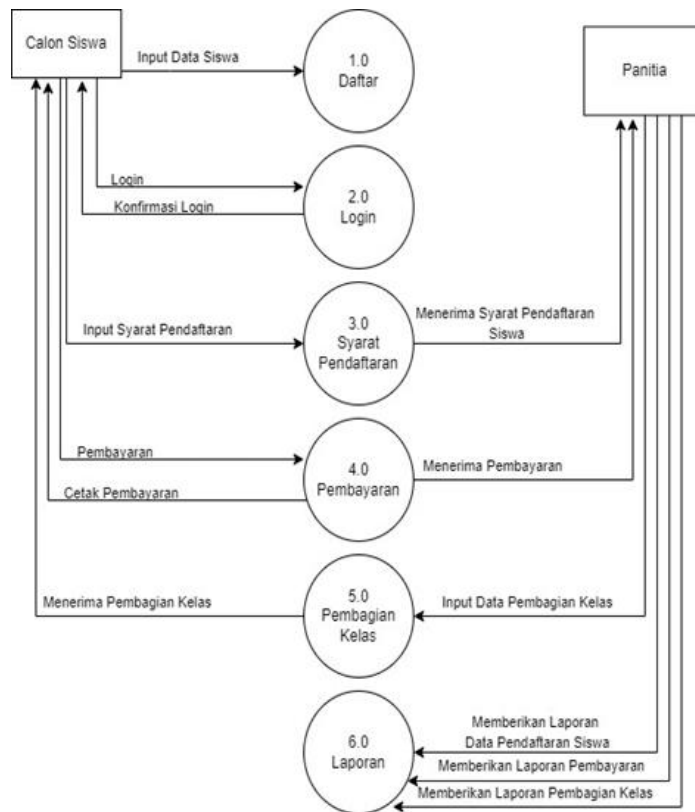


Gambar 2. Dekomposisi aplikasi Sistem

Flow diagram Konteks, Nol, dan Rinci konteks adalah diagram yang menggambarkan bagaimana proses dokumentasi data (Jeperson Hutahaean, 2015). Berikut racangan data Diagram Konteks, Nol, dan Rinci serta DAD.



Gambar 3. Diagram Konteks



Gambar 4. Diagram Nol

Berikut Rancangan Spesifikasi File Basis Data :

Tabel 1. Tabel Penerimaan

No	Field	Type	Value	Keterangan
1	Nik	Int	10	Nomor Pokok Siswa
2	Nama	Varch	50	Nama Peserta
3	Jeniskelamin	Varch	15	Jenis kelamin Calon Peserta
4	Agama	Varch	15	Agama
5	TTL	Varch	30	Kota lahir Peserta
6	Tanggal	Text	15	Tanggal kelahiran Peserta
7	Alamat	Varch	70	Domisili rumah Peserta
8	Hobi	Varch	20	Hobi
9	Sekolahasal	Varch	20	Sekolah asal Peserta
10	Ayah	Varch	50	Orang tua Peserta
11	P_ayah	Varch	20	Job Ayah
12	Pend_ayah	Varch	20	Pendidikan
13	Ibu	Varch	50	Ibu kandung
14	P_ibu	Varch	20	Job Ibu
15	Pend_ibu	Varch	20	Pendidikan
16	No_hp	Varch	20	Nomor Telpon orang tua Peserta

Tabel 2. Tabel Pembayaran

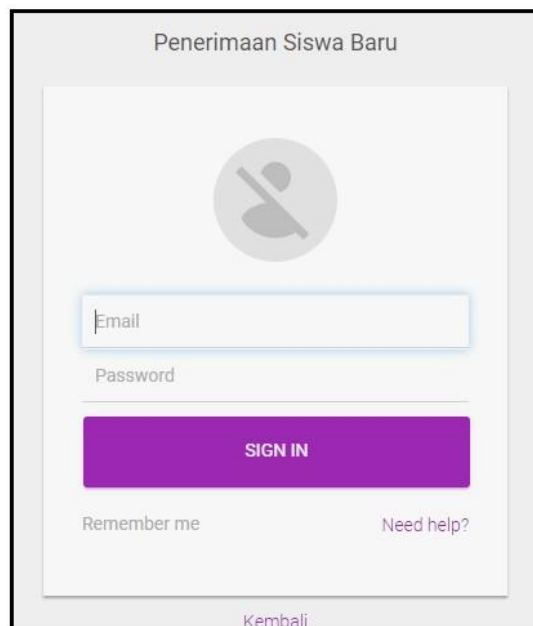
No.	Field	Type	Value	Keterangan
1	Id	Varch	10	Nomor seleksi siswa
2	Nama	Varch	50	Nama siswa
3	n	Varch	15	Jenis kelamin siswa
4	Tanggal	Varch	15	Tanggal pembayaran
5	Total	Varch	10	Total yang harus di bayar
6	Pembayaran	Varch	15	Uang yang di bayar siswa
7	Kmb	Varch	20	Kembalian uang siswa
8	Status	Varch	10	Status sudah lunas atau belum

Tabel 3. Tabel Pembagian Kelas

No	Field	Type	Value	Keterangan
1	Nama	Varch	50	Nama siswa
2	Jk	Varch	10	Jenis kelamin siswa
3	Kelas	Varch	5	Kelas siswa
4	Wk	Varch	50	Nama wali kelas siswa

Tampilan Aplikasi Sistem informasi

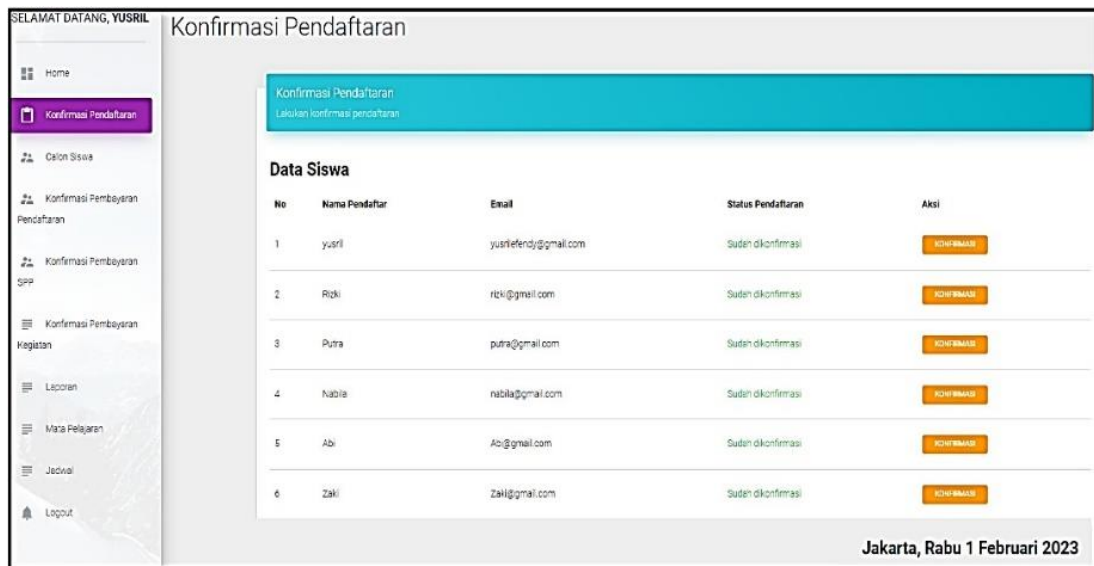
1. Tampilan Login



Gambar 5. Tampilan Login

Form ini berfungsi sebagai halaman untuk Login, operator dapat masuk dengan mengisi nama Operator dan membuat kata sandinya. Pada layar depan ada isian untuk operator mencantumkan nama pengguna dan kata sandi yang sudah dibuat untuk menjaga keamanan pengguna aplikasi.

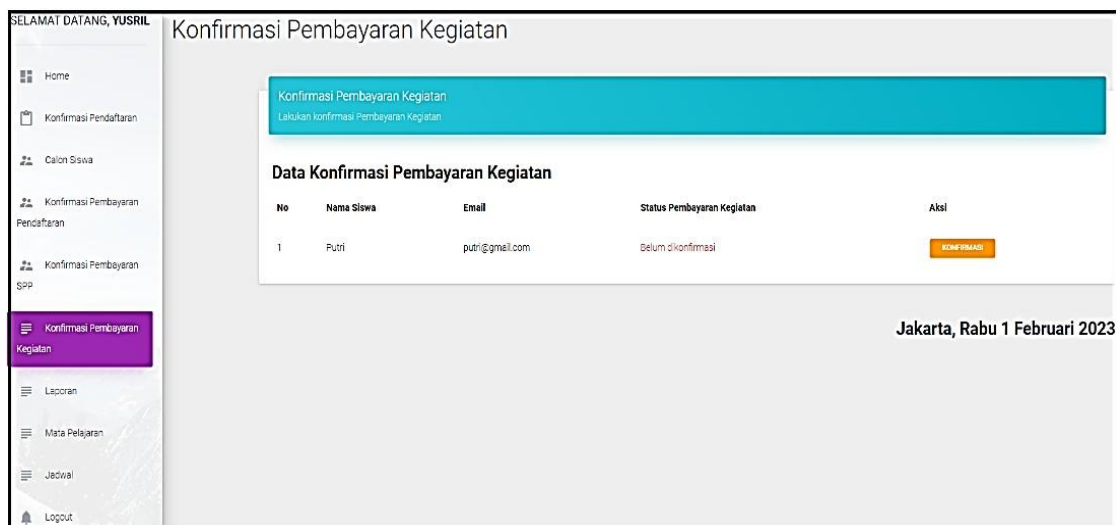
2. Layar Konfirmasi Pendaftaran



Gambar 6. Layar Konfirmasi Pendaftaran

Tampilan konfirmasi pendaftaran merupakan tampilan dimana pengguna bisa menginput data siswa. Terdapat nomor, nama pendaftar, email, status pendaftaran, dan aksi.

3. Tampilan Konfirmasi Pembayaran Kegiatan



Gambar 7. Tampilan Konfirmasi Pembayaran Kegiatan

Tampilan konfirmasi pembayaran kegiatan merupakan tampilan dimana pengguna bisa menginput data. Terdapat nomor, nama siswa, email, status pembayaran kegiatan, aksi.

4. Tampilan Laporan Pembayaran Pendaftaran

Laporan Pembayaran Pendaftaran
SMP "Pangudi Rahayu"
Jl. Raya Bogor, Cijantung, Kecamatan. Pasar Rebo, DKI Jakarta, Kota Jakarta Timur, 13770
Telepon : (0812)-82343535.

List Pembayaran Pendaftaran

No.	Nama	Email	Usia	Gender	Kelas	Tanggal Daftar
1	yusril	yusrifendy@gmail.com	22 tahun 2 bulan	L	A	2023-01-21
2	213123	123213@yahoo.com		L		2023-01-23
3	123214	1283412037@gmail.com		L		2023-01-24
4	21321321	21321515@gmail.com		P		2023-01-26
5	Rizki	rizki@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-27
6	Putra	putra@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-29
7	Nabila	nabila@gmail.com	14 tahun 0 bulan	P	A	2023-01-29
8	Abi	Abi@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-29
9	Zaki	Zaki@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-29
10	Adi	adi@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-29
11	Gina	gina@gmail.com		P		2023-01-29
12	Putri	putri@gmail.com	14 tahun 0 bulan	P	A	2023-01-29
13	Adam	adam@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-29
14	Bagas	bagas@gmail.com	14 tahun 11 bulan	L	B	2023-01-29
15	bagus	bagus@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-29
16	riki	riki@gmail.com	14 tahun 0 bulan	L	A	2023-01-29

Jakarta, Rabu 1 Februari 2023
Panitia
Rahmat Hidayat

Gambar 8. Tampilan Laporan Pembayaran Pendaftaran

Tampilan layar di atas merupakan tampilan laporan data pembayaran pendaftaran, ketika pengguna membuat laporan pembayaran pendaftaran pada menu pembayaran pendaftaran, maka akan menampilkan isi laporan pembayaran pendaftaran yang telah di input sebelumnya.

5. Tampilan Laporan Konfirmasi Pembayaran Kegiatan

Laporan Pembayaran Kegiatan
SMP "Pangudi Rahayu"
Jl. Raya Bogor, Cijantung, Kecamatan. Pasar Rebo, DKI Jakarta, Kota Jakarta Timur, 13770
Telepon : (0812)-82343535.

List Pembayaran Kegiatan

No.	Nama	Email	Status Pembayaran	Kelas	Tanggal Bayar	Jumlah
1	yusril	yusrifendy@gmail.com	Sudah Bayar	A	2023-01-24	Rp. 500.000,00
2	213123	123213@yahoo.com	Belum Bayar			Rp. 0,00
3	123214	1283412037@gmail.com	Belum Bayar			Rp. 0,00
4	21321321	21321515@gmail.com	Belum Bayar			Rp. 0,00
5	Rizki	rizki@gmail.com	Belum Bayar	A		Rp. 0,00
6	Putra	putra@gmail.com	Sudah Bayar	A	2023-01-29	Rp. 500.000,00
7	Nabila	nabila@gmail.com	Sudah Bayar	A	2023-01-29	Rp. 500.000,00
8	Abi	Abi@gmail.com	Sudah Bayar	A	2023-01-29	Rp. 500.000,00
9	Zaki	Zaki@gmail.com	Belum Bayar	A		Rp. 0,00
10	Adi	adi@gmail.com	Belum Bayar	A		Rp. 0,00
11	Gina	gina@gmail.com	Belum Bayar			Rp. 0,00
12	Putri	putri@gmail.com	Belum Bayar	A	2023-02-01	Rp. 500.000,00
13	Adam	adam@gmail.com	Belum Bayar	A		Rp. 0,00
14	Bagas	bagas@gmail.com	Belum Bayar	B		Rp. 0,00
15	bagus	bagus@gmail.com	Belum Bayar	A		Rp. 0,00
16	riki	riki@gmail.com	Belum Bayar	A		Rp. 0,00
Total						Rp.2.500.000,00

Jakarta, Rabu 1 Februari 2023
Panitia
Rahmat Hidayat

Gambar 9. Tampilan Laporan Konfirmasi Pembayaran Kegiatan

Tampilan layar di atas merupakan tampilan laporan data pembayaran kegiatan, ketika pengguna membuat laporan data pembagian kelas pada menu pembayaran kegiatan, maka akan menampilkan isi laporan data pembayaran kegiatan telah di input sebelumnya.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penulisan dan pengamatan yang telah dilakukan di SMP Pangudi Rahayu maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem informasi pengolahan data pada SMP Pangudi Rahayu ini mampu memberikan kemudahan dalam proses penerimaan siswa baru.\
2. Fasilitas penyimpanan data calon siswa pada penerimaan siswa baru SMP Pangudi Rahayu menjadi lebih mudah dan efisien.
3. Sistem informasi pembayaran pada SMP Pangudi Rahayu jadi lebih cepat dan tepat.
4. Sistem informasi dalam pencetakan pembuatan laporan menjadi lebih cepat dan tepat karena penyimpanan

DAFTAR PUSTAKA

- Bekti, H. B. (2015). *ahir membuat website dengan adobe dreamweaver CS6, CSS dan jquery*. Yogyakarta: ANDI.
- Hanifah, F., & Fatmawati, A. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Madrasah Ibtidaiyah Program Khusus Kartasura. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 20(2), 103–108. <https://doi.org/10.23917/emitor.v20i02.9822>
- Jeperson Hutahaean. (2015). *Konsep Sistem Informasi* (1st ed.). Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Muhammad Bambang Iswanto, Ilyas, & Fitri Yunita. (2021). Implementasi Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web. *Juti Unisi*, 5(2), 6–12. <https://doi.org/10.32520/juti.v5i2.1759>
- Mulyani, S. (2016). *Sistem Informasi Manajemen Rumahsakit: Analisis dan Perancangan* (1st ed.). Bandung: ABDI SISTEMATIKA.
- Pebrianto, A., Abdillah, R., & Valentino, V. H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Donat pada PT King Alianz Donuts. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 1(03), 424–429. <https://doi.org/10.30998/jrami.v1i03.324>
- Putra, D., Mahendra, G. S., & Mulyadi, E. (2018). Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada Smp Negeri 3 Cibai Berbasis Web. *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 3(1), 42–52. Retrieved from <https://repository.atmaluhur.ac.id/handle/123456789/1851>
- Rahmadi, M. L. (2014). *Tips Membuat Website tanpa Coding & Langsung. Online*. Yogyakarta: Andi.
- Sidik, Betha & Pohan, H. I. (2014). *Pemrograman Web dengan HTML*. Bandung: Informatika.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.