

## **APLIKASI PANDUAN MERAWAT HEWAN PELIHARAAN BERBASIS ANDROID**

**Putra Muhamad Rafly<sup>1</sup>, Aan Risdiana<sup>2</sup>, Ai Solihah<sup>3</sup>**

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,  
Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo Jakarta Timur

[putramuhamadrafly31@gmail.com](mailto:putramuhamadrafly31@gmail.com)<sup>1</sup>, [risdi\\_ann@live.com](mailto:risdi_ann@live.com)<sup>2</sup>, [faztasy@yahoo.com](mailto:faztasy@yahoo.com)<sup>3</sup>

### **Abstrak**

Minat masyarakat Indonesia terhadap hewan peliharaan semakin meningkat, terutama di kota-kota besar seperti Jakarta. Tingginya antusiasme masyarakat Indonesia terhadap hewan peliharaan dapat dilihat dari banyaknya komunitas pencinta hewan peliharaan. Seiring dengan meningkatnya antusiasme masyarakat Indonesia terhadap hewan peliharaan, tingkat penelantaran hewan juga terus meningkat yang disebabkan oleh rasa bosan, tingkat kesibukan pemilik hewan, tingkat ekonomi yang tidak memadai, dan kurangnya pengetahuan mengenai cara merawat hewan peliharaan. Informasi mengenai cara merawat hewan peliharaan memang sudah banyak di internet, namun kurangnya efisiensi dan efektivitas dalam mendapatkan informasi mengenai cara merawat hewan yang menyebabkan banyaknya pemilik serta pencinta hewan tidak mempunyai pengetahuan yang cukup tentang hewan peliharaan. Oleh karena itu, akan dibuat suatu aplikasi yang dapat mengedukasi dan menyediakan informasi secara lengkap seputar hewan peliharaan. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk memberikan edukasi serta informasi mengenai hewan peliharaan sehingga pemilik hewan peliharaan nantinya mempunyai ilmu yang cukup dan berguna dalam merawat hewan peliharaan. Metode yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah metode yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Setelah dilakukan penelitian serta pembuatan aplikasi, dapat disimpulkan bahwa aplikasi panduan merawat hewan peliharaan ini dapat digunakan dengan mudah serta dapat memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi seputar hewan peliharaan.

**Kata Kunci** : Hewan Peliharaan, Cara Merawat Hewan, Android

### **Abstract**

*Indonesian people's interest in pets is increasing, especially in major cities such as Jakarta. The high enthusiasm of Indonesian people towards pets can be seen from the many pet loving communities. Along with the increasing enthusiasm of Indonesians towards pets, the level of abandonment of animals also continues to increase due to boredom, the level of busyness of animal owners, inadequate economic levels, and lack of knowledge on how to care for pets. Information on how to care for pets is already widely on the internet, but the lack of efficiency and effectiveness in obtaining information on how to care for animals causes many owners and lovers of animals do not have enough knowledge about pets. Therefore, an application will be created that can educate and provide complete information about pets. The purpose of making this application is to provide education and information about pets so that pet owners will have enough knowledge and useful in caring for pets. The method used is waterfall method. Waterfall method is a systematic method, sequential in building software. After research and application creation, it can be concluded that this pet care guide application can be used easily and can provide ease in obtaining information about pets.*

**Keywords** : *Pets, How to Take Care of Animals, Android*

## **PENDAHULUAN**

Minat masyarakat Indonesia terhadap hewan peliharaan semakin meningkat, terutama di kota-kota besar seperti Jakarta. Pengertian mengenai hewan berdasarkan Undang-undang No. 41 Tahun 2014 tentang Peternakan dan Kesehatan Hewan adalah binatang atau satwa yang seluruh atau sebagian dari siklus hidupnya berada di darat, air dan udara, baik yang dipelihara maupun yang di habitatnya [1]. Habitat adalah tempat suatu makhluk hidup untuk tinggal dan berkembang biak. Sedangkan hewan peliharaan adalah hewan yang kehidupannya untuk sebagian atau seluruhnya bergantung pada manusia untuk maksud tertentu. Tingginya antusiasme masyarakat Indonesia terhadap hewan peliharaan dapat dilihat dari banyaknya komunitas pencinta hewan peliharaan dan semakin

banyaknya perlombaan yang diselenggarakan untuk pencinta hewan peliharaan. Bahkan sebagian besar masyarakat Indonesia rela mengeluarkan uang untuk membeli hewan peliharaan [2]. Untuk dapat memelihara hewan peliharaan tidak hanya sebatas memberikan makan, minum dan tempat tinggal saja tetapi juga menjaga kesehatan serta keselamatan hewan peliharaan tersebut. Seiring dengan meningkatnya antusiasme masyarakat Indonesia terhadap hewan peliharaan, tingkat penelantaran hewan juga terus meningkat yang disebabkan oleh rasa bosan, tingkat kesibukan pemilik hewan peliharaan dan tingkat ekonomi yang tidak memadai untuk memelihara hewan peliharaan [3]. Namun, tidak sedikit pemilik hewan peliharaan yang menelantarkan hewan peliharaannya dengan alasan kurangnya pengetahuan mengenai cara merawat hewan peliharaan yang meliputi pertolongan pertama, kebutuhan hewan peliharaan, dan informasi mengenai hewan yang dirawat. Tingginya jumlah hewan yang terlantar juga dapat menyebabkan tindak kekerasan terhadap hewan tersebut, yang dapat berupa kekerasan fisik seperti memukul atau menendang hingga hewan tersebut mengalami trauma, cacat fisik, bahkan kematian dan kekerasan secara psikologis seperti tidak memberikan kasih sayang yang cukup dan mengabaikan kebutuhannya [4]. Teruntuk di Indonesia sendiri, khususnya di Jakarta populasi kucing dan anjing terbilang sudah cukup banyak. Terdapat kurang lebih 33 ribu ekor kucing dan anjing pada akhir tahun 2018. Oleh karena itu, akan dibuat suatu aplikasi yang dapat membantu memberikan edukasi serta informasi secara lengkap mengenai cara merawat hewan peliharaan yang baik dan benar. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk memberikan edukasi serta informasi mengenai hewan peliharaan sehingga pemilik hewan peliharaan nantinya mempunyai ilmu yang cukup dan berguna dalam merawat hewan peliharaan. Diharapkan dengan adanya aplikasi panduan merawat hewan peliharaan ini dapat memberikan edukasi serta kemudahan dalam mendapatkan informasi seputar hewan peliharaan [5].

## **PENELITIAN RELEVAN**

Penelitian pertama dalam jurnal yang disusun oleh Zaki Izzani Akbar yang berjudul MYANIMACH – Aplikasi *Mobile* Untuk Membantu Binatang Yang Diabaikan. Penelitian ini menjelaskan tentang bagaimana mengelola proses pengadopsian hewan terlantar dan menyediakan *user interface* yang ramah bagi pengguna dengan memuat berita tentang hewan yang ada di Indonesia serta memfasilitasi pertemuan antara hewan terlantar dengan calon pengadopsinya. [6].

Penelitian kedua dalam jurnal yang disusun oleh Maria Alexandra Christine yang berjudul INGON, Web Solusi Pemeliharaan Hewan-Hewan Terlantar & Sakit. Penelitian ini menjelaskan tentang bagaimana prosedur dalam menyelamatkan hewan-hewan terlantar dan hewan-hewan yang terkena penyakit serta membuka penggalangan donasi bagi para pencinta hewan untuk peduli terhadap hewan-hewan yang terlantar serta hewan yang terkena penyakit [7].

Penelitian ketiga dalam buku yang ditulis oleh Hardiansyah dan Sigit Suryono yang berjudul Panduan Praktis Membuat Aplikasi *Android* Dengan *Android Studio*. Penelitian ini menjelaskan tentang sejarah *android*, versi *android*, *android studio*, bahasa pemrograman kotlin, pengenalan properti variabel, mengenal *activity* pada *android studio* dan sebagainya yang berkenaan dengan *android* [8].

## **METODE PENELITIAN**

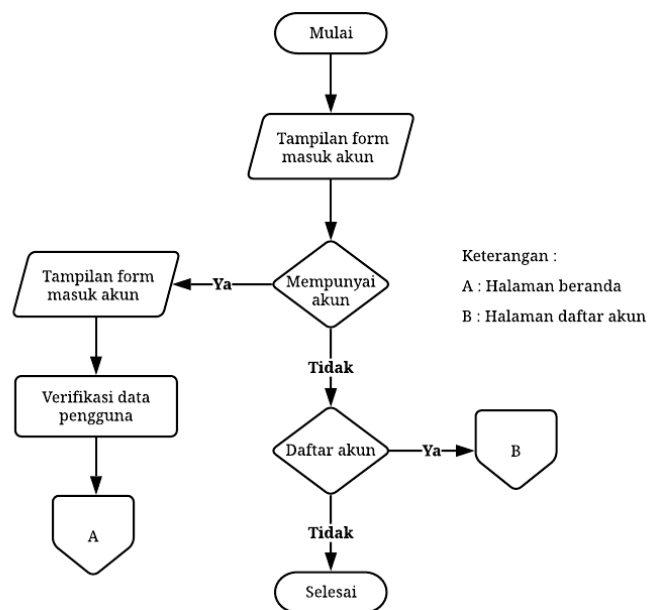
Metode penelitian yang digunakan oleh penulis dalam penyusunan tugas akhir adalah metode *Grounded Research* yaitu suatu metode penelitian kualitatif yang ditujukan untuk menghasilkan atau mengembangkan suatu teori atau konsep yang berasal dari kenyataan atau fakta dan menjelaskan kejadian yang ada dengan menilai efek dari perilaku sosial dari fenomena yang diteliti. Langkah-langkah dalam penggunaan metode *Grounded Research* yaitu: Menentukan masalah-masalah yang ingin diselidiki, mengumpulkan data-data yang dibutuhkan, analisis dan penjelasan dan pembuatan laporan [9]. Dengan begitu penulis bukan hanya mencari atau mengumpulkan data, tetapi juga mengklasifikasikan, mengolah serta menganalisa data tersebut untuk membangun sebuah hipotesis. Selanjutnya, untuk mendapatkan data-data serta informasi untuk penyempurnaan hasil dari penelitian yaitu dengan memberikan kuesioner, wawancara serta dokumentasi. Untuk langkah-langkah pengembangan sistem sendiri, penulis menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah

metode klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Metode *waterfall* melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari fase analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pembuatan kode program, pengujian dan pemeliharaan [10].

## HASIL DAN PEMBAHASAN

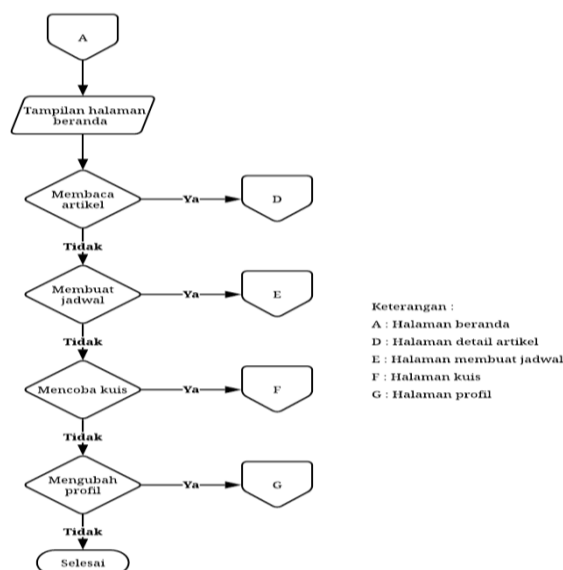
Berdasarkan analisa peneliti untuk panduan cara merawat hewan peliharaan berbasis *android* ini sangat membantu khususnya bagi para pemilik serta pencinta hewan peliharaan dalam memberikan edukasi serta kemudahan dalam mendapatkan informasi seputar hewan peliharaan. Dengan tampilan *user interface* yang lebih baik, menarik serta *user friendly* diharapkan aplikasi ini dapat dengan mudah digunakan oleh para pengguna.

### Flowchart Halaman Masuk Akun



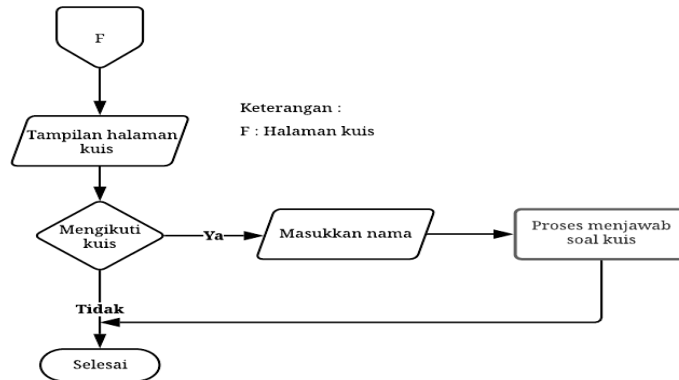
Gambar 1. Flowchart Halaman Masuk Akun  
 (Sumber : Peneliti, 2023)

### Flowchart Halaman Beranda



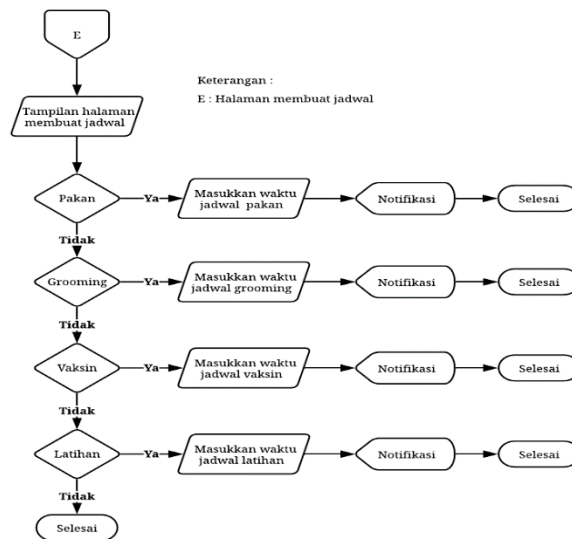
Gambar 2. Flowchart Halaman Beranda  
 (Sumber : Peneliti, 2023)

**Flowchart Halaman Kuis**



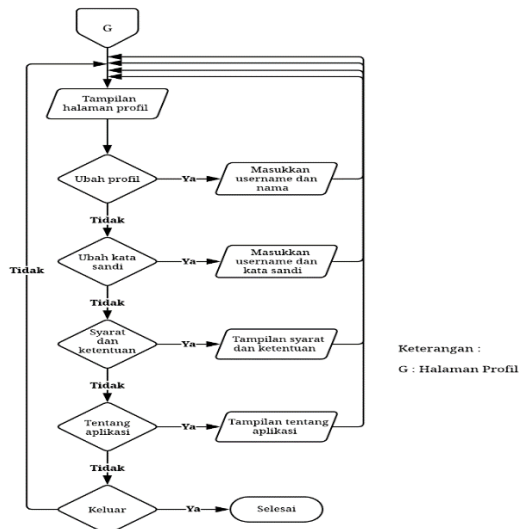
**Gambar 3.** Flowchart Halaman Kuis  
 (Sumber : Peneliti, 2023)

**Flowchart Halaman Alarm**



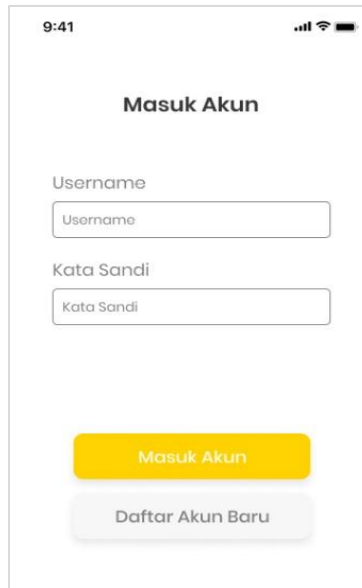
**Gambar 4.** Flowchart Halaman Alarm  
 (Sumber : Peneliti, 2023)

**Flowchart Halaman Profil**



**Gambar 5.** Flowchart Halaman Profil  
 (Sumber : Peneliti, 2023)

### Tampilan Masuk Akun



**Gambar 6.** Tampilan Masuk Akun  
(Sumber : Peneliti, 2023)

Pada halaman pertama pengguna akan diarahkan ke dalam menu masuk akun, jika pengguna sebelumnya belum mempunyai akun. Maka, pengguna disarankan untuk mendaftar terlebih dahulu yaitu dengan menekan tombol daftar akun dan kemudian pengguna hanya perlu mengisi data sesuai pada *form* pendaftaran tersebut dan kemudian tekan tombol daftar akun.

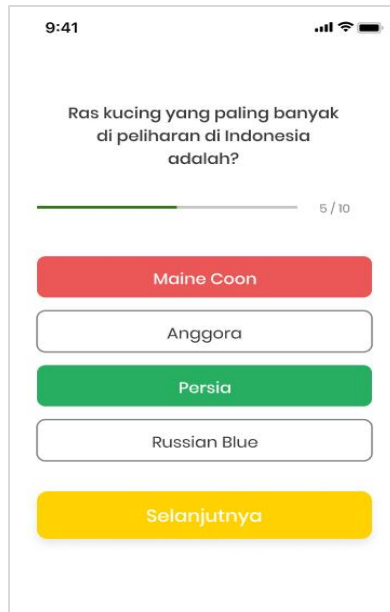
### Tampilan Beranda



**Gambar 7.** Tampilan Beranda  
(Sumber : Peneliti, 2023)

Setelah pengguna berhasil melakukan daftar akun dan berhasil melakukan proses masuk akun, selanjutnya pengguna akan diarahkan pada menu beranda yang berisikan berbagai macam jenis artikel yang menjelaskan seputar hewan peliharaan.

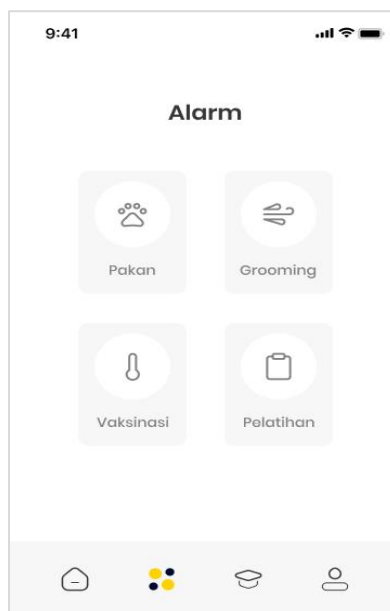
### Tampilan Kuis



**Gambar 8.** Tampilan Kuis  
(Sumber : Peneliti, 2023)

Selanjutnya tampilan kuis, pengguna dapat mengikuti kuis untuk menguji wawasan pengguna tentang bagaimana cara merawat hewan peliharaan dengan baik. Untuk dapat mengikuti kuis pengguna diminta untuk menuliskan nama kemudian pengguna bisa menjawab soal-soal yang tersedia, setelah selesai menjawab maka pengguna akan diberikan hasil berupa jawaban yang bernilai benar.

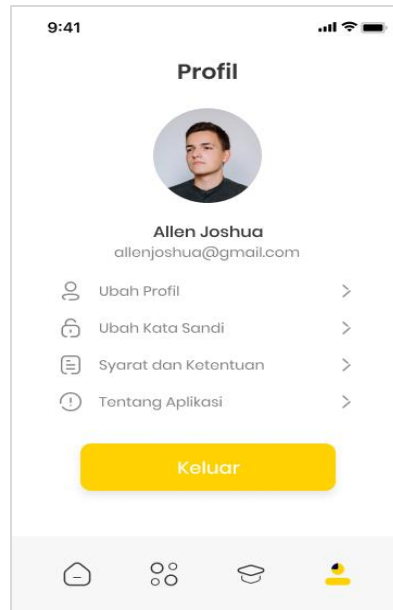
### Tampilan Alarm



**Gambar 9.** Tampilan Alarm  
(Sumber : Peneliti, 2023)

Kemudian tampilan alarm, untuk melakukan penjadwalan yaitu pengguna hanya perlu memilih sub menu yang ada, kemudian pengguna dapat membuat penjadwalan yaitu hanya dengan mengatur waktu sesuai dengan waktu yang telah pengguna jadwalkan.

## Tampilan Profil



**Gambar 10.** Tampilan Profil  
(Sumber : Peneliti, 2023)

Selanjutnya tampilan profil, pada menu profil terdiri dari beberapa menu, diantaranya: ubah profil, ubah kata sandi, syarat dan ketentuan serta tentang profil. Pada menu profil ini pengguna juga akan ditampilkan berupa foto profil, nama dan juga email.

## SIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam membuat aplikasi panduan merawat hewan peliharaan berbasis *android*, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu: aplikasi panduan merawat hewan peliharaan ini dapat diunggah pada sistem operasi *android* dengan versi minimal yang dapat digunakan yaitu *android* versi 6.0.1 (*Marshmallow*), informasi seputar hewan peliharaan sudah mudah didapatkan secara digital dalam satu aplikasi, aplikasi panduan merawat hewan peliharaan dapat bekerja dengan lancar jika koneksi internet yang digunakan tidak buruk.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Akbar, Z. I., dkk. (2019). MYANIMACH – Aplikasi Mobile Untuk Membantu Binatang Yang Diabaikan. *Petir*, 12(2), 155–164. <https://doi.org/10.33322/petir.v12i2.478>
- [2] Alexandra, M. C., dkk. (2016). INGON, Web Solusi Pemeliharaan Hewan-Hewan Terlantar & Sakit. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(2). <https://doi.org/10.28932/JUTISI.V2I2.624>
- [3] Hardiansyah, M.Kom & Suryono, S., M.Kom. (2017). *Panduan Praktis Membuat Aplikasi Android* (edisi ketiga). Yogyakarta : PT. Lauwba Techno Indonesia.
- [4] Kurniawan, Y. P., & Harianto, P. (2018). Penerapan Penalaran Berbasis Kasus Untuk Pemilihan Anjing Ras Peliharaan. *ENTER*, 1, 48–57.
- [5] Nugroho, A. (2021). Mengenal Apa Itu Firebase dan Kegunaannya. 24 Januari. <https://qwords.com/blog/firebase-adalah/>
- [6] Prawiro, M. (2019). Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi. 30 April. <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>
- [7] Putra, F. I. (2017). Aplikasi tutorial perawatan kucing berbasis android. *JATI*, 1(2), 191–195.
- [8] Syafitri, I. (2021). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. 15 Februari. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/> Undang-undang Nomor 41 Tahun 2014 tentang Peternakan dan Kesehatan Hewan.

- [9] Wijaya, C. (2019). Benarkah anjing dan kucing liar membanjiri Jakarta, dan bagaimana solusinya. 9 Januari. <https://www.bbc.com/indonesia/indonesia-46793326>
- [10] Yulistina, S. R., dkk. (2020). Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 129. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.5366>