

## PERANCANGAN APLIKASI TUNTUNAN TATA CARA WUDHU DAN SHOLAT BERBASIS ANDROID

Susanah<sup>1</sup>, Rendi Prasetya<sup>2</sup>, Siti Marti'ah<sup>3</sup>

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Universitas Indraprasta PGRI

Jalan Raya Tengah No 80, Kelurahan Gedong, Pasar Rebo, Jakarta Timur

[susancan830@gmail.com](mailto:susancan830@gmail.com)<sup>1</sup>, [prasetyarendi@gmail.com](mailto:prasetyarendi@gmail.com)<sup>2</sup>, [martia.setiadi@yahoo.com](mailto:martia.setiadi@yahoo.com)<sup>3</sup>

### Abstrak

Dengan berbagai fitur dan aplikasi yang beragam menjadikan *smartphone* android tidak hanya digunakan untuk alat komunikasi saja, namun juga dapat digunakan untuk membantu berbagai keperluan manusia, seperti sebagai media hiburan dan alat bantu pembelajaran. Dengan segala kesibukan yang semakin banyak, menjadikan sebagian umat muslim kurang memiliki banyak waktu untuk membaca buku atau belajar ilmu agama, terutama ilmu tentang wudhu dan shalat, sehingga masih banyak umat muslim yang belum mengetahui tata cara wudhu dan shalat yang sesuai dengan tuntunan Al-Qur'an. Oleh sebab itu penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang memanfaatkan *smartphone* android sebagai alternatif media pembelajaran. Adapun tujuan dilakukan penelitian ini ialah untuk merancang dan mengembangkan aplikasi tuntunan wudhu dan shalat dengan adanya beberapa fitur seperti gerakan wudhu dan manfaatnya, serta gerakan sholat dan bacaannya, dilengkapi surat-surat pendek Al-Qura'an dan menambah pembahasan-pembahasan yang dianggap penting yaitu kuis cerdas yang berkaitan dengan pembelajaran wudhu dan sholat di dalam aplikasi. Dari kegiatan penelitian ini akan dihasilkan sebuah aplikasi media pembelajaran alternatif mengenai tata cara wudhu dan shalat berdasarkan Al-Qur'an, yang nantinya dapat dijalankan atau digunakan pada ponsel yang memiliki sistem operasi android.

**Kata Kunci :** Tata cara Wudhu, Tata cara Sholat, Android

### Abstract

*With various features and various applications, Android smartphones are not only used for communication tools, but can also be used to help various human needs, such as entertainment media and learning aids. With all the busyness that is increasing, making some Muslims do not have much time to read books or study religious knowledge, especially the knowledge of ablution and prayer, so that there are still many Muslims who do not know the procedures for ablution and prayer in accordance with the guidance of the Qur'an. Therefore, the authors are interested in conducting research that utilizes android smartphones as an alternative learning media. The purpose of this research is to design and develop applications for ablution and prayer guidance with several features such as ablution movements and their benefits, as well as prayer and reading movements, equipped with short Al-Qura'an letters and adding discussions that are considered important, namely smart quiz related to learning ablution and prayer inside the application. From this research activity, an alternative learning media application will be produced regarding the procedures for ablution and prayer based on the Qur'an, which can later be run or used on mobile phones that have the Android operating system.*

**Keywords :** Wudhu procedures, Prayer procedures, Android

### PENDAHULUAN

Android merupakan sistem operasi yang dikhususkan untuk perangkat seluler seperti *smartphone* dan tablet PC. Aplikasi berbasis mobile yang di dominasi oleh Android dan Ios ini semakin beragam sehingga diminati banyak orang mulai dari aplikasi hiburan, perkantoran serta aplikasi untuk keperluan ibadah. Salah satu tema yang dapat diangkat untuk dijadikan sebuah aplikasi Android adalah Tuntunan Tata Cara Wudhu dan Sholat. Sebagai seorang muslim sholat 5 waktu adalah wajib hukumnya. Shalat adalah tiang agama dan amal perbuatan seorang hamba yang pertama kali di hisap pada hari akhir nanti. Setiap umat muslim diwajibkan mengikuti tata cara shalat nabi Muhammad SAW, seperti yang

telah beliau sabdakan kepada kita semua beliau bersabda “shalatlah kamu sekalian sebagaimana melihatku shalat”. Oleh karena itu kita harus berpegang teguh pada hadist Rasulullah SAW yang mengajarkan tentang tata cara sholat sesuai tuntunannya, akan tetapi keterbatasan pengetahuan dan minimnya waktu untuk manusia memahami dan melaksanakan ibadah sholat sesuai dengan perintahnya masih minim maka di zaman modernisasi ini tata cara sholat sudah dibuat dalam berbagai media pembelajaran sesuai teknologi dan peralatan yang mendukung di mulai dari media buku, CD Tutorial dan yang sekarang sedang terkenal adalah media pembelajaran ibadah praktis berbasis android, yang memudahkan pengguna untuk belajar dan menghafalkan cara wudhu dan sholat sesuai dengan tuntunan yang di perintahkan.

### Penelitian Relevan

Dalam melakukan penelitian tentang tata cara wudhu dan sholat berbasis android adalah hasil dari pemikiran penulis itu sendiri dengan adanya sumber penelitian sebelumnya yang pernah dilakukan oleh Yuniar Widiasmoro (2014), dengan penelitiannya yang berisi tentang Aplikasi Tata Cara Sholat berbasis android dimana terdapat perbedaan terhadap penelitian yang penulis buat yaitu tidak ada fitur kuis.

Penelitian yang dilakukan oleh Ari Hamndan (2019), dengan penelitiannya yang berisi perancangan Tata Cara Wudhu dan Sholat Berbasis Android (F. Teknik).

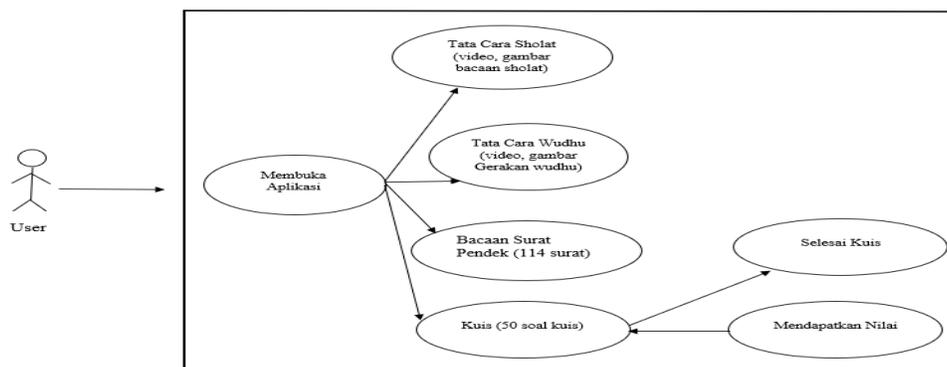
### METODE PENELITIAN

Dalam menyelesaikan penelitian ini, peneliti menggunakan pendekatan deskriptif, artinya data yang dikumpulkan bukan berupa data angka, melainkan data yang diperoleh dari wawancara, catatan lapangan, dokumen pribadi, obeservasi untuk memperoleh data dan keterangan dengan mengadakan penelitian langsung terhadap masyarakat umum khususnya umat islam dalam hal wudhu dan shalat.

### HASIL DAN PEMBAHASAN

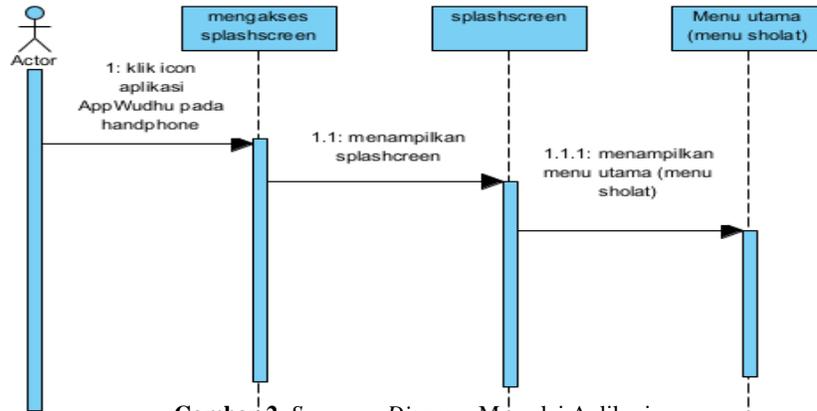
Dengan perkembangan teknologi saat ini pembelajaran anak dapat dibuat menjadi lebih praktis dan menarik di ponsel. Berdasarkan uraian di atas maka penulis membuat aplikasi tata cara wudhu dan sholat untuk membantu dalam kegiatan belajar mengajar baik untuk anak-anak maupun dewasa. Dengan sebuah aplikasi edukasi dengan harapan anak-anak akan menjadi lebih tertarik untuk belajar sambil bermain. Aplikasi ini di rancang membantu memahami dan mengikuti instruksi dalam mencapai suatu tujuan. Aplikasi ini pun dapat melatih memori, karena terdapat fitur kuis berbentuk pertanyaan dan jawaban pilihan ganda yang menjadi bahan evaluasi setelah mempelajari materi tata cara wudhu dan sholat .Setelah pengguna selesai menjawab semua pertanyaan, mereka akan mendapatkan nilai sesuai dengan jawaban yang telah mereka jawab. Dengan aplikasi ini dapat menambah pengetahuan.

#### Use Case Diagram

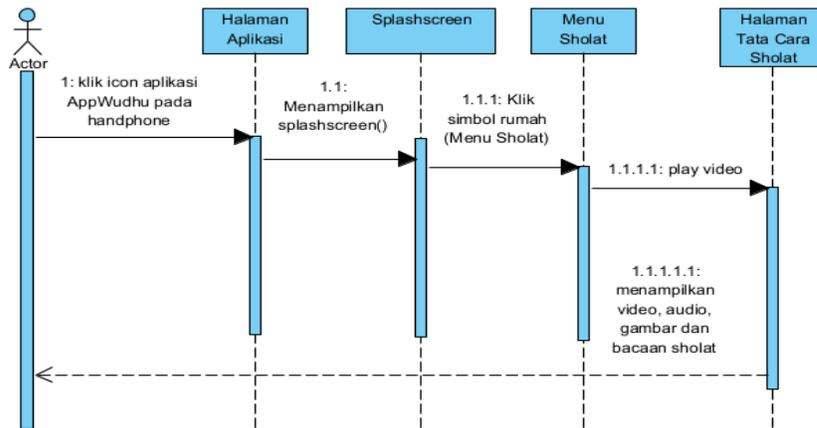


Gambar 1. Use Case Diagram

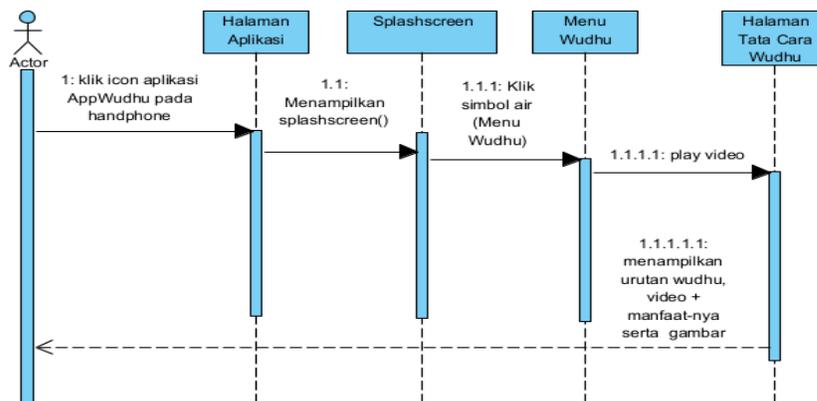
### Sequence Diagram



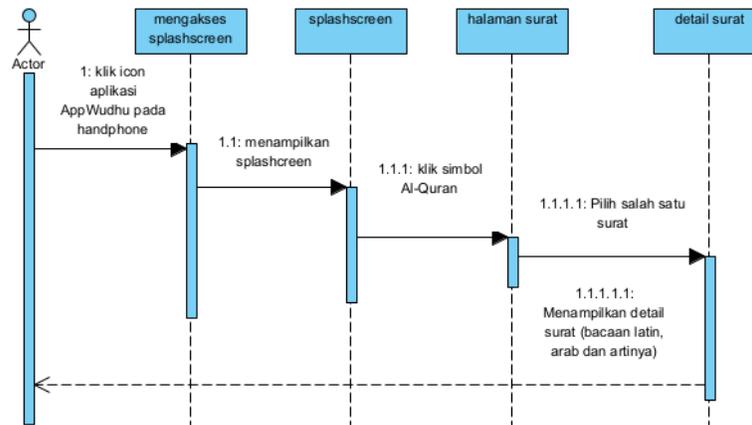
Gambar 2. Sequence Diagram Memulai Aplikasi



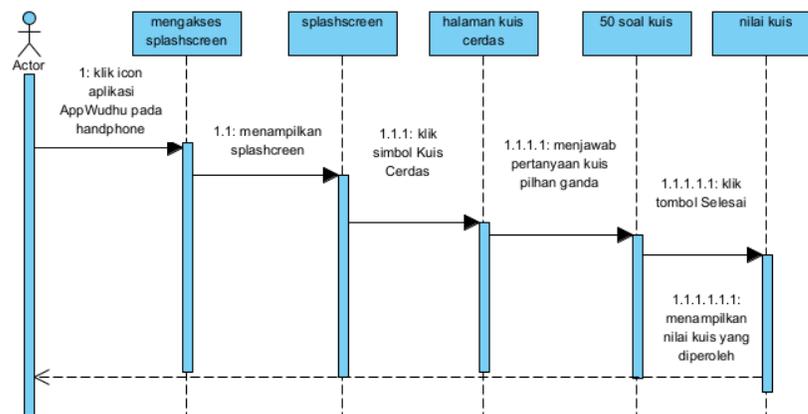
Gambar 3. Sequence Diagram Tata Cara Sholat



Gambar 4. Sequence Diagram Tata Cara Wudhu

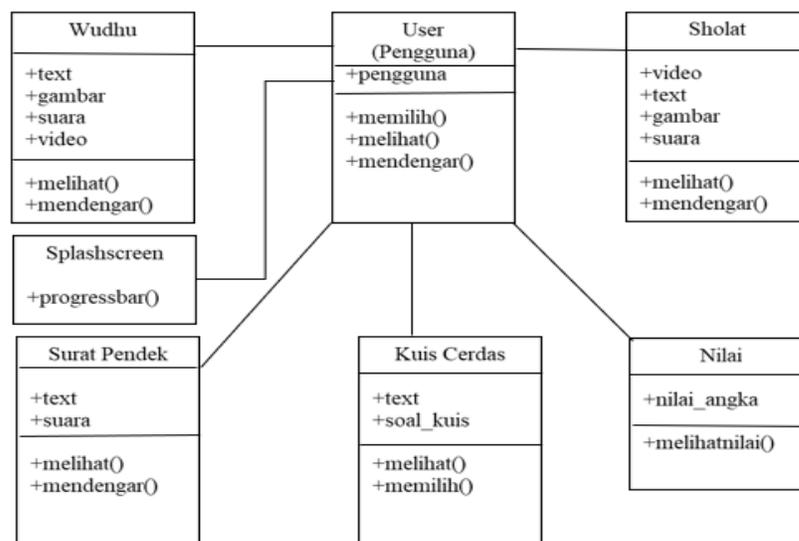


Gambar 5. Sequence Diagram Menu Surat



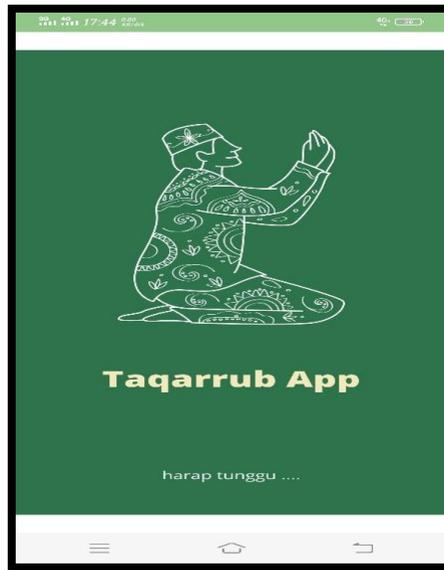
Gambar 6. Sequence Diagram Kuis Cerdas

**Class Diagram**



Gambar 7. Class Diagram

## Tampilan Program



Gambar 8. Tampilan *Splashscreen*

Pada gambar 8, aplikasi akan menampilkan tampilan *splashscreen* beberapa detik.



Gambar 9. Tampilan Tata Cara Sholat (Tampilan Awal)

Pada gambar 9, aplikasi akan menampilkan tampilan halaman awal yaitu menu Tata Cara Sholat. Dan tombol play pada video akan menjalankan video gerakan sholat serta audio bacaan sholat.



Gambar 10. Tampilan Tata Cara Wudhu

Pada gambar 10, aplikasi akan menampilkan tampilan menu Tata Cara Wudhu. Dan tombol play pada video akan menjalankan video gerakan wudhu.



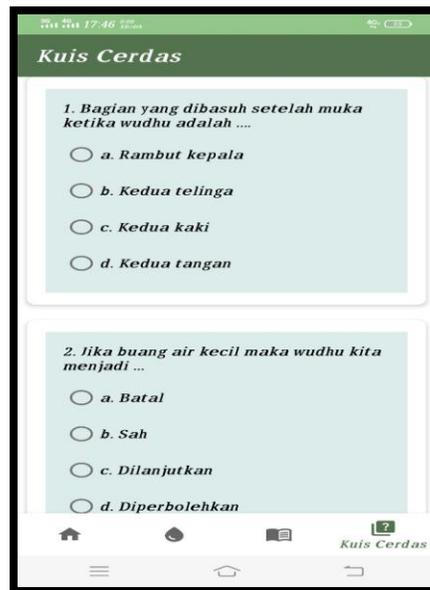
Gambar 11. Tampilan Layar Surat Pendek

Pada gambar 11, aplikasi akan menampilkan tampilan menu Surat dan terdapat 114 surat pendek Al-Qur'an.



Gambar 12. Tampilan Layar Surat Pendek (Detail Surat)

Pada gambar 12, aplikasi akan menampilkan submenu dari menu Surat yaitu detail surat dengan informasi bacaan arab, latin dan artinya.



Gambar 13. Tampilan Layar Kuis Cerdas

Pada gambar 13, aplikasi akan menampilkan tampilan menu Kuis Cerdas sebanyak 50 soal pilihan ganda.



Gambar 14. Tampilan Layar Nilai

Pada gambar 14, aplikasi akan menampilkan tampilan Nilai yang diperoleh ketika pengguna atau *user* mengklik tombol “Selesai” tersebut.

## SIMPULAN

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan maka penulis dapat menganalisa permasalahan yang ada. Merancang dan membangun aplikasi untuk memudahkan mempelajari tata cara wudhu dan sholat ialah dengan cara metode pengenalan lewat video serta audio pada bacaan sholat tersebut. Tuntunan tata cara wudhu dan sholat di *smartphone* yang berupa tampilan huruf latin maupun arab dan menampilkan arti dari bacaan sholat tersebut di setiap masing-masing rakaat bertujuan agar pengguna dapat memahami dari setiap bacaan sholat. Untuk gerakan wudhu terdapat manfaat dari setiap gerakan wudhu yang juga bertujuan demi kesehatan tubuh kita. Pembelajaran akan lebih mudah dan praktis dengan menggunakan media *smartphone* yang sifatnya bisa digunakan dimana saja, dengan tampilan yang lebih menarik untuk kalangan anak-anak maupun dewasa. Dengan adanya Video dan Audio maka lebih memudahkan pengguna atau pembaca dalam memahami Aplikasi Tuntunan Tata Cara Wudhu dan Sholat di *smartphone* masing-masing.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- [2] Alfiansyah, Alif Nur. (2019) et al. *APLIKASI TATA CARA WUDHU DAN SHOLAT BERBASIS ANDROID*.
- [3] Andriyanto, Ryan. (2017) “*Media Pengenalan Sholat Fardhu Berbasis Android (Studi Kasus: Taman Pendidikan Al Qur’an Masjid Al Moeladi Bantul)*.” *Prodi Teknik Informatika UPY*.
- [4] Bobby, Susanto. (2014) “*Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli*.”
- [5] Herlinah, & Musliadi. (2019). *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [6] Kuryanti, Sandra Jamu. (2015). “*Perancangan Animasi Interaktif Tata Cara Pelaksanaan Wudhu Dan Sholat Wajib*.” *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol. 3, no. 2.
- [7] Muludi, Kurnia. (2015). “*Squence Diagram*.” *Ilmu Komputer Unila Publishing Network*, vol. 02, no. 01.
- [8] Nazir, Moh. (2014). *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- [9] Satzinger, Jackson, Burd. 2010. *System Analysis and Design with the Unified Process*. USA: Course Technology, Cengage Learning.
- [10] Rahayu, Sri, and Putri Denenty. (2015). “*Pengembangan Aplikasi Wudhu Dan Shalat Untuk Anak Menggunakan Sistem Multimedia*.” *Jurnal Algoritma*, vol. 14, no. 2, pp. 606–12, doi:10.33364/algoritma/v.14-2.606.
- [11] R. A., & Shalahudin, M. (2014). *Pengertian Use Case Diagram*. Yogyakarta: Andi.
- [12] Sibarani, Niko Sumanda. (2018). “*Analisis Performa Aplikasi Native Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Java Dan Kotlin*.” *Researchget*, vol.1, no. 1.